

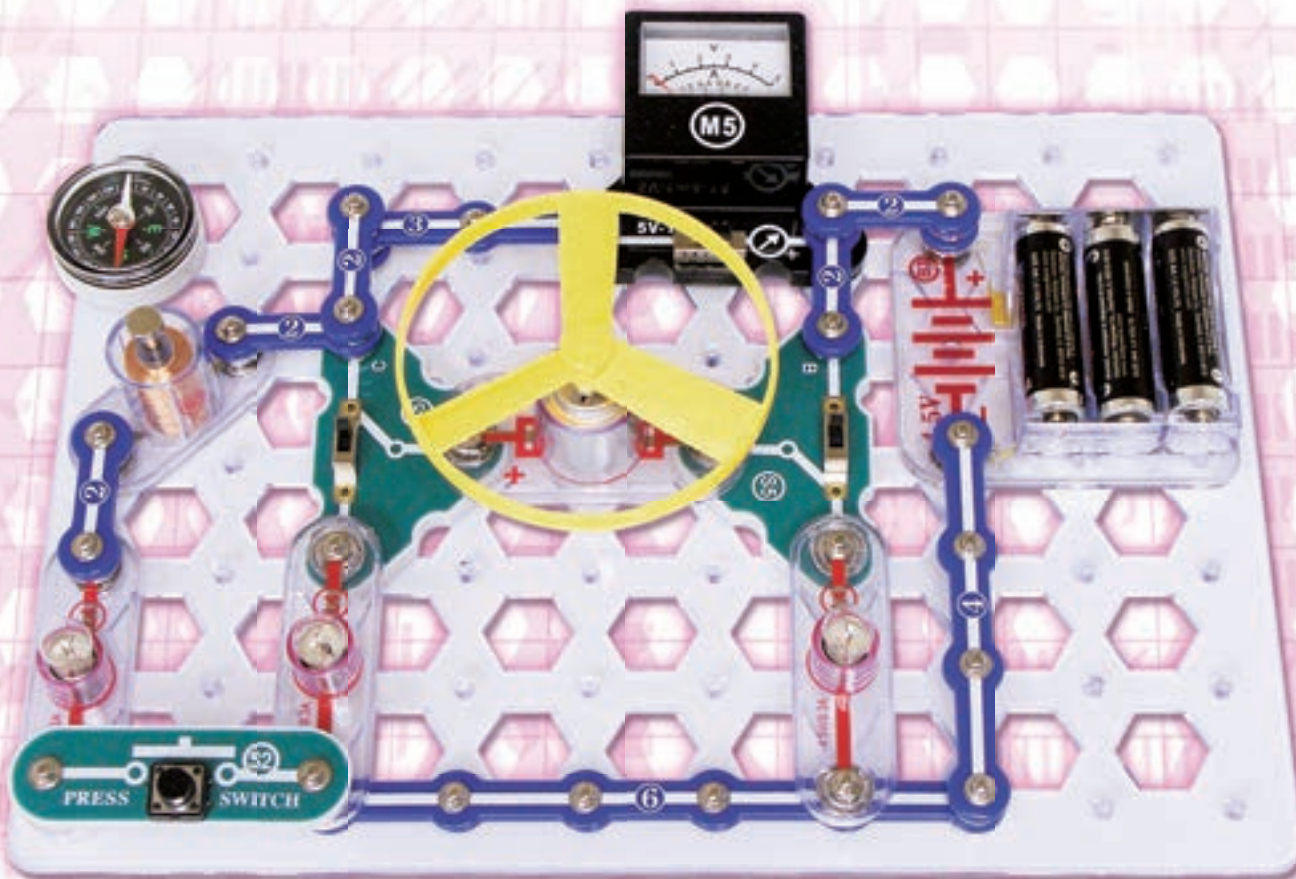
Használati útmutató Projektek 512-692

BOFFIN



750
projektek

80
alkatrészek



8+
életkor

Obsah

Alapvető hibaelhárítás	1	Helyes eljárás a projektek összeállításánál	5
Összetevők listája	2	Projektek listája	6, 7
Információk a két rugós csatlakozóról (1?)	3	Projektek Boffin 512-692	8 - 84
További információk az egyes alkatrészekről	4	Egyéb termékek a Boffin soraiból	85 - 86
Haladó hibaelhárítás	4		



FIGYELMEZTETÉS: Ami minden részét érint, amely meg van jelölve egy háromszóggal, aminek a belsejében felkiátójel van - mozgó alkatrészek. Működés közben ne érintse meg a motor vagy a ventilátor szárnyat. Ne hajoljon a motor felé. Ne dobja a propellert az emberekre, állatokra és más tárgyakra! Védje a szemét!



Figyelmeztetés: Áramütés veszélye

- Soha ne csatlakoztassa az áramkört a háztartási elektromos hálózatra.



Figyelmeztetés: Fulladás veszély

- Kis részek. Nem alkalmas 3 év alatti gyerekek számára.

Figyelmeztetés: Az áramkör bekapcsolása előtt mindig ellenőrizze le az egyes alkatrészek helyes bekötését. Ha az áramkörben beépített elem van, ne hagyja felügyelet nélkül. Soha ne csatlakoztasson másik elemet vagy más áramforrást az áramkörhöz. Ne használjon sérült alkatrészeket.

Alap problémák eltávolítása

1. A legtöbb probléma a rossz összeállítás következménye. Ezért mindig gondosan ellenőrizze, hogy az összeszerelt áramkör megfelel a minta rajznak.
2. Győződjön meg, hogy az alkatrészek a pozitív / negatív jellel helyesen vannak elhelyezve, összhangban a minta rajzzal.
3. Néha kilazulhat az izzó, csavarja be őket rendesen. Legyen óvatos, az izzók könnyen törnek.
4. Győződjön meg, hogy minden csatlakozás megfelelően van rögzítve.

5. Cserélje ki az elemet, ha kell.
6. Ha a motor forog, de a propeller nincs egyensúlyban, ellenőrizze a fekete műanyag részeket három csapal a motor tengelyén.
7. A gyártó nem vállal felelősséget olyan károkért amik az egyes alkatrészek helytelen bekötésével keletkeznek

Figyelmeztetés: Ha úgy gondolja, hogy a csomagolástörött alkatrészeket tartalmaz, kövesse a hibaelhárításhoz való eljárásokat, amelyet a 6. oldalon talál. Haladó használóknak szól, ahol megtalálja, melyik alkatrészt szükséges kicserélni.

Tanácsok kezdőknek

A Boffin készlet tartalmaz érintkezős alkatrészeket különböző elektromos és elektronikus áramkörök összeállítására, a projektekben leírva. Ezeknek az alkatrészeknek különböző a színük és számokkal vannak megjelölve, így könnyen felismerheti őket. Az áramkör egyes alkatrészei az ábrákon színnel és számmal vannak megjelölve. Minden alkatrész képén megtalál egy fekete számot. Az jelzi, hogy melyik szintre (emeletre) van az egyes alkatrész elhelyezve. Először helyezze el az összes alkatrészt az 1. szintre, majd a 2. szintre és utána a 3. szintre –stb.

Nagy átlátszó műanyag alátét a készlet része, és az áramkör egyes részeinek helyes elhelyezésére használják. Ez az alátét nem feltétlenül szükséges az áramkör összeállításához, segíti a kényelmes befejezését az áramkörnek. Az alátétnek vannak sorai, betűkkel jelölve A-G, és oszlopai amik számokkal vannak jelölve 1-10. Helyezzen be két (2) „AA” elemet (nem tartozéka a készletnek) az elem foglalatába (B1). 2, 5 V és 6V izzók külön csomagolásban vannak tárolva, a foglalatuk szintén. Helyezze a 2, 5 V izzót az L1 foglalatba és 6V izzót az L2 foglalatba. Helyezze a propellert a motorra M1, mindig amikor ezt az összetevőt fogja használni. Csak akkor netegye ha a projektben más az utasítás.

Egyes áramkörökben a szokatlan kapcsolatokat összekötő vezetékét használnak. Csak csatlakoztassa őket a fém érintkezőkhöz úgy, ahogy képen van kijelölve.

Figyelmeztetés: A projekt összeállításánál ügyelje arra, hogy véletlenül ne hozzon létre közvetlen összeköttetést az elem tartón keresztül („zárlat”). Ez tökretehetné az elemet.




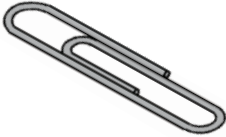



Elem:

- Csak 1, 5 V AA - alkáli elem (nem tartozék) típusú elemeket használjon.
- Az elemet helyes polaritással rakja be.
- Ne töltsön olyan elemeket, amelyek nem töltésre vannak szánva. Az elem töltése csak felnőtt felügyelete mellett történhet. Az elemeket nem szabad tölteni, ha be vannak kötve a termékbe.
- Ne használjon egyszerre alkalikus, normális (szén-cink) vagy újratölthető (nikkel-kadmium) elemet.
- Ne használjon egyszerre a régi és új elemeket.
- A nem működő elemet távolítsa el.
- A feszültség forrásnál nem történhet rövidzárlat.
- Az elemeket soha ne dobja tűzbe és ne próbálja őket szétszerelni, vagy kibontani a külső burkolatukat.
- Az elemeket tartsa távol a kis gyerekektől, fent áll a fulladás veszély. hrozí nebezpečensvo prehlntutia.

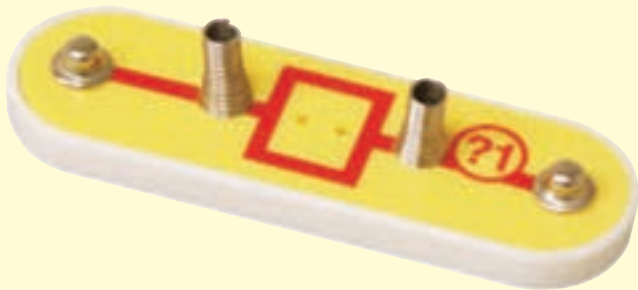
Alkatrészek listája (A szín és a típus változó lehet)

Abban az esetben, ha bizonyos alkatrész hiányzik, lépjen kapcsolatba a **ConQuest entertainment, Kolbenova 961, Praha 9; info@boffin. cz**

Mennyiség	ID	Név	Szimbólum	Rész
<input type="checkbox"/> 1	(B2)	Napelem		6SCB2
<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 1	(M3)	Elektromágnes Ferritmag		6SCM3 6SCM3B
<input type="checkbox"/> 1	(S4)	Vibrációs kapcsoló		6SCS4
<input type="checkbox"/> 1		Csomag irodai kapocs		6SCM3P
<input type="checkbox"/> 1	(?1)	Két rugós csatlakozó		6SC?1

További információkért látogasson el a www.boffin.cz

Két rúgós csatlakozó (?1)



A két rúgós csatlakozónak (? 1) két rugója van. Más elektronikus eszközök könnyű csatlakoztatására szolgál az áramkörben. Csak haladó felhasználók használhatnák, akik már saját áramköröket hoznak létre. Sok típusú elektronikus alkatrészek és alapvető rész létezik. Például az ellenállásoknak és kondenzátoroknak széles az értéktartománya. A Boffin építő készlet öt ellenállást tartalmaz fix értékekkel (100Ω, 1KΩ, 5,1KΩ, 10KΩ és 100KΩ). Ez egy nagyon korlátozott értéktartomány áramkörök létrehozására. A Boffin építőkészlet része egy állítható ellenállás (RV), miközben beállítani rajta a pontos értéket ami nem pont könnyű. Az ellenállásokat elhelyezheti az áramkörben sorosan vagy párhuzamosan és ezáltal különböző értékeket érhet el (ezt a leírjuk a projektszám 166-ban, ahol a fehasznált ellenállások 5,1KΩ és 10KΩ). Még öt különböző értékű ellenállással sem annyira egyszerű. Az ügyfelek saját áramköröket akarnak létrehozni, és ezért megszólítanak minket, hogy nem e tudnánk a készletbe bele rakni több értékű ellenállást. Ez természetesen lehetséges, de még akkor sem lenne elég az ellenállás soha. Próbálhatja felhasználni a saját ellenállásait, de a csatlakoztatásuk nem lenne olyan egyszerű, mert a hagyományos elektronikus alkatrészek el vannak látva kábellel és nem érintkezőkkel, mint a Boffin építő készlet esetében.

A két rúgós csatlakozó (? 1) segítségével könnyedén csatlakoztathatja



Ellenállás

Kondenzátor

az Ön saját ellenállásait (és más részt) az áramkörbe, és ezt a rúgók közé:



Akármilyen alkatrész két vezetékkel, amely ki áll belőlük (ún. vezetők) is csatlakoztatva lehet a két rúgós csatlakozóhoz azzal a feltétellel, hogy ezek a vezetékek elég hosszúak. Többnyire különböző értékű ellenállásokat vagy kondenzátorokat fog csatlakoztatni, de lehető lesz csatlakoztatni egyéb alkatrészeket is, mint például a LED diódákat vagy tekercseket / fojtótekercseket. Minden elektronikus alkatrész megtalálható elektronikai boltokban. Létrehozhat saját áramköröket vagy új alkatrészeket és bekötheti a kézikönyv projektjébe. Ne feledje, hogy LED diódák, diódák vagy elektrolitikus kondenzátorokat helyes polaritással kell bekötnie. Ellenkező esetben károsíthatná őket. Semmilyen esetben, ne lépje túl az adott feszültséget az egyes alkatrészeknél. Soha ne csatlakoztassa őket külső feszültség forráshoz.

A GYÁRTÓ NEM VÁLLAL FELELŐSSÉGET OLYAN ALKATRÉSZEK MEGHIBÁSODÁSÁÉRT, AMI HELYTELEN ELHELYEZÉS ÉS CSATLAKOZTATÁS ÁLTAL KELETKEZIK.

Két rúgós csatlakoztatót kizárólag haladó felhasználóknak van szánva.

További információ az alkatrészekről

Megjegyzés: A többi projekt útmutatójában megtalálja a további információkat.

Napelem (B2) szilícium-kristályokat tartalmaz pozitív és negatív töltésekkel, amely rétegekben vannak elhelyezve és kölcsönösen zavarják egymás polaritását. Ha az elemre süt a nap a feltöltött részecskék a fény hatására destabilizálják a szilícium rétegeket, és elektromos feszültséget hoz létre (kb. 3 V). A maximális energia mennyiség a fény típusától és fényerejétől függ, de sokkal kisebb lesz mint amit az elem teljesítené. Ragyogó napsütés a leghatékonyabb, de a fényes lámpafény is elegendő.

Elektromágnes (M3) egy tekerecs, hosszú vezetékkel, amely egyfajta mágnesként hat, amikor áthalad rajta az elektromos áram. Ha elhelyez egy vasmagot a tekercsbe, megnő a mágneses hatása. Mágnesek törölhetik mágneses médiát, például a cserélhető lemezeket.

Vibrációs kapcsoló (S4) tartalmaz két szétválasztott érintkezőt, miközben a rugó hozzá van erősítve az egyikhez. A vibráció rúgó mozgást hoz létre és gyors kapcsolatot az említett a két érintkezőnél.

A két rugós csatlakozó (? 1) le van írva a 3. oldalon.

Megjegyzés a nap energiáról

A nap hőt és a fényt termel hatalmas mennyiségben a hidrogén-héliummá változásával. Ez az átalakulás valójában termonukleáris reakció, amit hozzá lehet hasonlítani a hidrogénbomba robbanásához. A Föld többnyire ettől a hő és sugárzástól védett a távolságával a naptól és az atmoszférával is. Ezen túl is nagy a nap hatása a Földön, amint mindannyian tudjuk. Szinte az összes energia bármilyen formában a Föld felszínén a naptól származik. A virágok energiát szereznek a növekedésükhöz ún. fotoszintézis által. Az emberek és az állatok életenergiát nyernek az élelemből (növények, egyéb állatok). A fosszilis tüzelőanyagok, mint az olaj és a szén, amik energiát adnak nekünk, szétbomlott növényi maradványok a távoli múltból. Ezeknek a tüzelőanyagoknak mennyisége folyamatosan csökken. Napelemek olyan sokáig fognak villamos energiát gyártani, amíg süt a nap, és nagyon fontos lesz az életünkben.

Haladó hibaelhárítás (Javasoljuk felnőtt felügyeletét)

A gyártó nem vállal felelősséget olyan alkatrészek meghibásodásáért, ami helytelen bekötés által keletkezik.

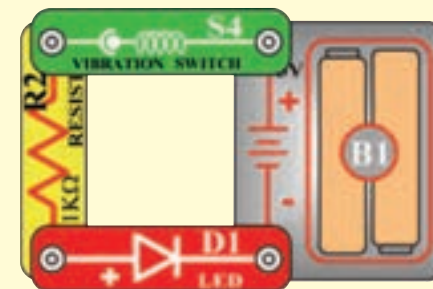
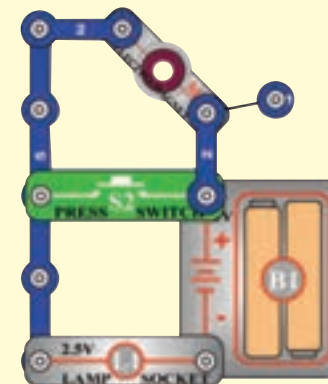
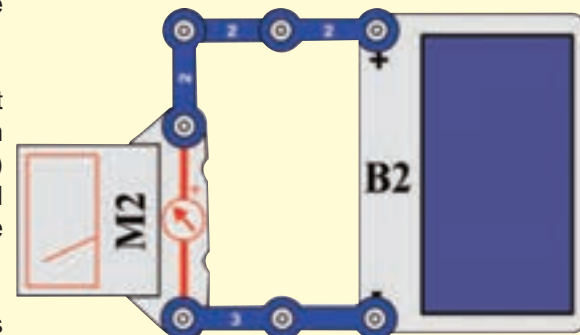
Ha azt gyanítja, hogy egy alkatrész sérült, kövesse a leírt lépéseket, hogy szisztematikusan megtudja melyik alkatrészt kell kicserélni:

1-28 Lásd a többi útmutatót a projektekhez a 1-28 lépések tesztelésére, és utána kövesse az alábbi lépéseket:

29. **Napelem (B2)** : Állítsa össze a kis áramkört a képe szerint, és állítsa be a mérőeszközön (M2) a mérési tartományt LOW (alacsony) (vagy 10 mA) -ra. Helyezze az áramkört közel az izzóhoz, és a mérő mutatójának meg kellene mozdulnia.

30. **Elektromágnes (M3)** : Állítsa össze a kis áramkört a képe szerint. Az izzó fénye (L1) tompított, de amint megnyomja a kapcsolót kivilágosodik.

31. **Vibrációs kapcsoló (S4)** : Állítsa össze a kis áramkört a képe szerint és rázza meg a hordozó rácsot. Ekközben a LED diódának kikapcsolódnia és vissza kapcsolódnia kéne.



Správny postup pri zostavovaní obvodov

Az áramkörök összeállítása után, amelyeket leírnak ebben útmutatóban, talán majd kísérletezni akar a saját feloszlására. A leírt projekteket használja példaként, mert ezek nagyon fontos fogalmakat mutatnak be. Minden áramkör része lesz egy feszültség forrás (elem), ellenállás (az lehet izzó, motor, integrált áramkör stb) és az összekötés közöttük. **Legyen óvatos, hogy elkerülje a rövidzárlatot (kis ellenállás az elemek közt, lásd a példákat lejjebb), mert tönkremehetnek az alkatrészek vagy gyorsan lemerülhetnek az elemek.** Csak azokat az integrált áramköri beállításokat használja, amelyeket leírnak a projektekhez, a rossz csatlakoztatás kárt okozna.

A gyártó nem vállal felelősséget olyan alkatrészek meghibásodásáért, ami helytelen bekötés által keletkezik.

Itt bemutatunk néhány fontos utasítást:

MINDIG védje a szemét ha saját kísérleteit fogja csinálni.

MINDIG használjon legalább egy alkatrészt, amely korlátozza az áramkörön áthaladó áramot - pl. hangszórót, izzót, fűtőlő csipet, kondenzátort, integrált áramköröket (csak megfelelően bekötött), motort, mikrofont, fotoellenállást vagy fix ellenállást.

MINDIG használjon 7 - szegmenses kijelzőt, LED diódákat, tranzisztorokat, nagyfrekvenciás integrált áramköröket, SCR-t, antennákat és kapcsolókat együtt más alkatrészekkel, amik korlátozzák az átfolyó áramot. Ennek elmulasztása rövidzárlatot vagy kárt okozhat a részekben.

MINDIG úgy csatlakoztassa az állítható ellenállást, hogy a 0-ra való beállításakor az átfolyó áramot korlátozza egyéb alkatrészekkel az áramkörben.

MINDIG csatlakoztassa a kondenzátorokat úgy, hogy a „+” jellel ellátott oldal kapja a nagyobb feszültséget.

MINDIG azonnal kesse ki az elemet és ellenőrizze le az összes összekötést, ha úgy tűnik, hogy valamelyik alkatrész túlmelegszik.

MINDIG ellenőrizze le az összes összekötést bekapcsolás előtt.

MINDIG csatlakoztassa az integrált áramköröket, FM modulokat és az SCR-t a projekt beállítások szerint vagy az alkatrészekhez csatolt leírások szerint.

SOHA ne próbálja használni a nagyfrekvenciás integrált áramkört tranzisztorként (csomagolás hasonló, de különbözőek az alkatrészek).

SOHA ne használjon 2, 5 V lámpát mindkét bekötéssel az elembe egy áramkörbe, ha nem biztos benne, hogy a feszültség korlátozott lesz.

SOHA ne csatlakozzon se az otthoni hálózatába se másba.

SOHA ne hagyja felügyelet nélkül az áramkört ha be van kapcsolva.

SOHA ne nyúljon a motorhoz amikor az nagy sebességgel forog.

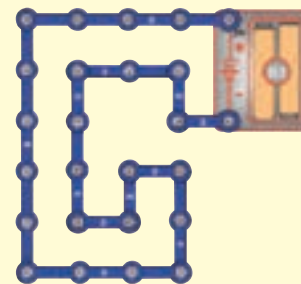
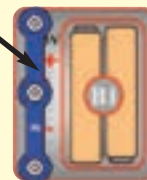
Az összes projektre ami le van írva ebben a kézikönyvben érvényes, hogy az egyes áramkörök alkatrészei máshogy lehetnek összeállítva, annélkül, hogy ez megváltoztatná az áramkört. Például a párhuzamos vagy soros alkatrészek sorrendje szabadon választható lehet-fontos, hogy milyen kombinációval vannak az alárámkörök elhelyezve az áramkörben, a többi alkatrészhez képest.

Példák RÖVIDZÁRLATRA – Soha ne csinálja ezt !!!

3 érintkezős vezető elhelyezése közvetlenül az elemmel szemben rövidzárlatot okoz.



SOHA NE CSINÁLJA!!

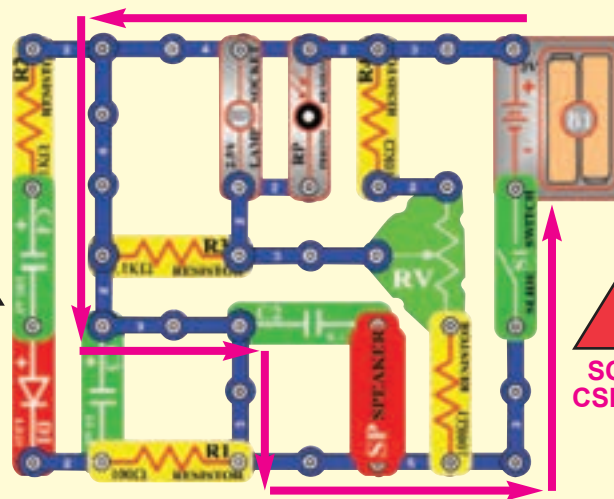


SOHA NE CSINÁLJA!!

Ez szintén rövidzárlat. Ha a kar kapcsoló (S1) be van kapcsolva, akkor abban az áramkörben rövidzárlat jön létre (a nyilak szerint). Rövidzárlat megakadályozza a berendezés további működését.



SOHA NE CSINÁLJA!!



SOHA NE CSINÁLJA!!

Ha tud más működő áramkört ne habozzon, küldje el a info@boffin.cz.



Figyelmeztetés: Áramütés veszélye – Soha ne csatlakoztasson kapcsoló áramkört a háztartási elektromos hálózatba.

Projektek listája

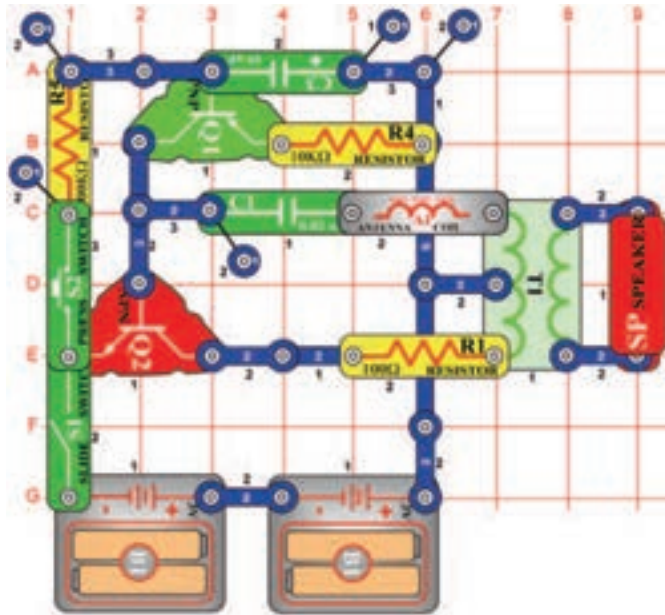
Projekt	Leírás	Oldal	Projekt	Leírás	Oldal	Projekt	Leírás	Oldal
513	Elektronikus eső	8	546	Áram a 6V izzóban	23	576	Szoláris madár ének (II)	35
514	Csöpögő vízcsap	9	547	Kombinált izzós áramkörök	23	577	SCR szoláris bomba hangok	36
515	Független izzó és propeller	9	548	Tölthető elemek	24	578	Világító lézer LED diódák hanggal	36
516	Rajzolt ellenállások	10	549	Szoláris elemek	24	579	U2 tranzisztoros erősítővel	37
517	Elektronikus kazoo	11	550	Szoláris vezérlés	25	580	U2 tranzisztoros erősítővel (II)	37
518	Elektronikus kazoo (II)	11	551	Szoláris ellenállás mérő	25	581	U1 tranzisztoros erősítővel	37
519	Vízellenállás	12	552	Szoláris dióda tesztelő	25	582	Hangos hangok	38
520	Két tranzisztoros oszcillátor	12	553	Szoláris NPN tranzisztor tesztelő	26	583	Mérő hanggal	38
521	Dióda	13	554	Szoláris PNP tranzisztor tesztelő	26	584	Motor hangja transzformátor segítségével	39
522	Az áram egyenirányító	13	555	Napelem kontra elem	27	585	Motor hangja LED diódával	39
523	Motor egyenirányítója	14	556	Napelem kontra elem (II)	27	586	Motor hangja LED diódával (II)	39
524	SCR kikapcsolás	14	557	Szoláris zene	28	587	Egyen és váltakozó áram	40
525	SCR motor vezérlő	15	558	Szoláris kombinált zene	28	588	Zaj generátor	40
526	Kimenetek típusai	15	559	Szoláris ébresztő	29	589	Váltakozó feszültség	41
527	Tranzisztoros AM rádió	16	560	Kiújított szoláris ébresztő	29	590	Váltakozó feszültség (II)	41
528	Beállítható szoláris energia mérő	16	561	Szol. ébresztő az áramkörben fotoellenállással	30	591	Váltakozó feszültség (III)	42
529	Energia raktározó propeller szárny	17	562	Szoláris űrcsata		592	Zaj generátor (II)	42
530	Energia raktározó antenna	17	563	Szoláris komb. áramkör Zene és Riasztó	31	593	Zaj generátor (III)	43
531	Energia raktározó elektromágnes	17	564	Szoláris komb. áramkör Zene és Űrcsata	31	594	Pulzáló motor	43
532	Transzformátor, amely raktározza az energiát	18	565	Szoláris komb. áramkör Zene és Űrcsata (II)	31	595	Zaj generátor (IV)	44
533	Energia raktározó relé	18	566	Szoláris időszakos fények	32	596	Zaj generátor (V)	44
534	Transzformátor fényei	18	567	Szoláris időszakos fények (II)	32	597	Zaj generátor (VI)	44
535	Gép sziréna	19	568	Szoláris Am rádió adó	32	598	Zaj generátor (VII)	44
536	Motor hangja	19	569	Gyengén világító zaj generátor	33	599	Zaj generátor (VIII)	44
537	Fordított EMF	20	570	Gyengén világító zaj generátor (II)	33	600	Zaj generátor (IX)	44
538	Fordított EMF (II)	20	571	Gyengén világító zaj generátor (III)	33	601	Riasztó bekötése	45
539	Elektronikus hang	21	572	Szoláris oszcillátor	34	602	Riasztó bekötése (II)	45
540	Elektronikus hang (II)	21	573	Szoláris oszcillátor (II)	34	603	Éjjeli hangok	45
541	Világítótorony	21	574	SCR izzó nappali fényvel	34	604	Mega modulátor és a villogó	46
542	Diódás csoda	22	575	Szoláris madár ének	35	605	„E” és „S” betű megjelenítése	46
543	Mérés tartományok	22				606	„2” és „3” számjegyek megjelenítése	47
544	Motor áram	23				607	„9” és „0” számjegyek megjelenítése	47
545	Áram a 2, 5 V izzóban	23				608	„3” és „6” számjegyek megjelenítése	48

Projektek listája

Projekt	Leírás	Oldal	Projekt	Leírás	Oldal	Projekt	Leírás	Oldal
609	„c“ és „C“ betű megjelenítése	48	642	NAND kapu	62	669	Svorkovó oszcillátor	74
610	„O“ és „o“ betű megjelenítése	49	643	OR kapu	62	669	Kapcsos oszcillátor	74
611	„b“ és „d“ betű megjelenítése	49	644	NOR kapu	63	670	Kapcsos oszcillátor (II)	75
612	„H“ és „L“ betű megjelenítése	50	645	XOR kapu	63	671	Kapcsos oszcillátor (III)	75
613	„A“ és „o“ betű megjelenítése	50	646	Oszcillátor magas frekvenciával	64	672	Kapcsos oszcillátor (IV)	76
614	Nyitott és zárt indikátor	51	647	Oszcillátor alacsony frekvenciával	64	673	Kapcsos oszcillátor (V)	76
615	Nyitott és zárt indikátor (II)	51	648	Oszcillátor alacsony frekvenciával (II)	64	674	Oszcillációs iránytű	76
616	Vibráció indikátor	51	649	Oszcillátor alacsony frekvenciával (III)	64	675	Magas frekvenciájú vibrátor	77
617	Vibrációs zümmögő	52	650	Szegmensek összekötése	65	676	Magas frekvenciájú vibrátor (II)	77
618	Áramkör SCR hang kimenettel	52	651	Kivilágított DP szegmens és a 0 számjegy	65	677	Sziréna és a kapcsos vibrátor	78
619	SCR és a tranzistoros átkapcsoló	53	652	Léptetőmotor izzóval és LED diódákkal	66	678	Riasztó és a kapcsos vibrátor	78
620	Két sebességű motor	53	653	Integrált áramkör Start és Stop	66	679	Géppuska hang és a kapcsos vibrátor	78
621	Két sebességű motor (II)	54	654	Integrált áramkör motorral	67	680	Vibrátor ébresztővel és LED diódával	
622	Elektromos áramlás hatása	54	655	Hang és Villogás	67	79 681	Vibrátor ébresztővel és LED diódával (II)	79
623	AM rádió LED diódával	55	656	Elektromágneses késleltető	68	682	Relé fűtülős vibrátor	80
624	Feljátszás az integrált áramkör „Úrcsata“ hang kimenetéből	55	657	Elektromágneses késleltető (II)	68	683	Relé fűtülős fotovibrátor	80
625	Villogó LED diódák	56	658	Két lámpás elektromágneses késleltető	69	684	Vibrációs LED dióda	81
626	Villogó LED diódák hanggal	56	659	Elektromágneses áram	69	685	Vibrációs hangszóró	81
627	Villogó LED diódák hanggal (II)	56	660	Elektromágnesesség	70	686	Vibráció mérése a kapcsoló bökösésekor	81
628	Léptetőmotor	57	661	Elektromágnesesség és az iránytű	70	687	Ingadozó születésnapi dal	82
629	Integrált áramkör „Őrült zene“	57	662	Elektromágnesesség és a irodai kapcsolók	71	688	Vibrációs érzékelő	82
630	Léptetőmotor hanggal	58	663	Elektromágneses vákuum	71	689	Vibrációs kapcsoló	83
631	Léptetőmotor fényel	58	664	Elektromágneses torony	72	690	Vibrációs Riasztó	83
632	Rendőr sziréna kijelzővel	58	665	Kapcsos iránytű	72	691	Vibrációs úrcsata	84
633	Oszcillációs Riasztó	59	666	Beállítható kapocs bevonzás	73	692	Vibrációs fény	84
634	Oszcillációs Riasztó (II)	59	667	Beállítható kapocs késleltetés	73			
635	Bököső U3	59	668	Kapocs emelés fotoellenállás segítségével	74			
636	Bököső U3 (II)	59						
637	Beállítható zümmögő	60						
638	Elektronikus nyávogás	60						
639	Elektronikus nyávogás (II)	60						
640	Villanó fény	61						
641	AND kapu	61						

□ Projektszám 512

Sziréna

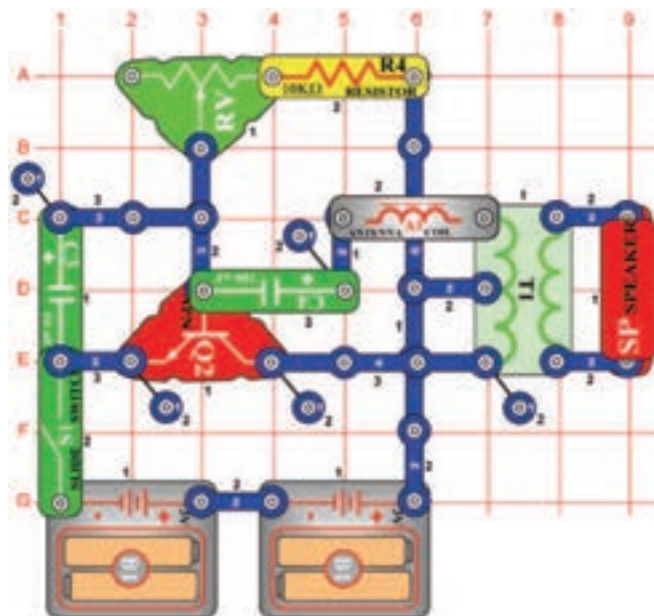


Cél: Létrehozni egy szirénát, amely lassan erősödik majd enyhül.

Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) aztán kb. 5 másodpercre nyomja meg a kapcsoló (S2) gombját. Majd engedje el. Megszólal a sziréna, utána lassan enyhül, mert 10 µF kondenzátor kisül.

□ Projektszám 513

Elektronikus eső

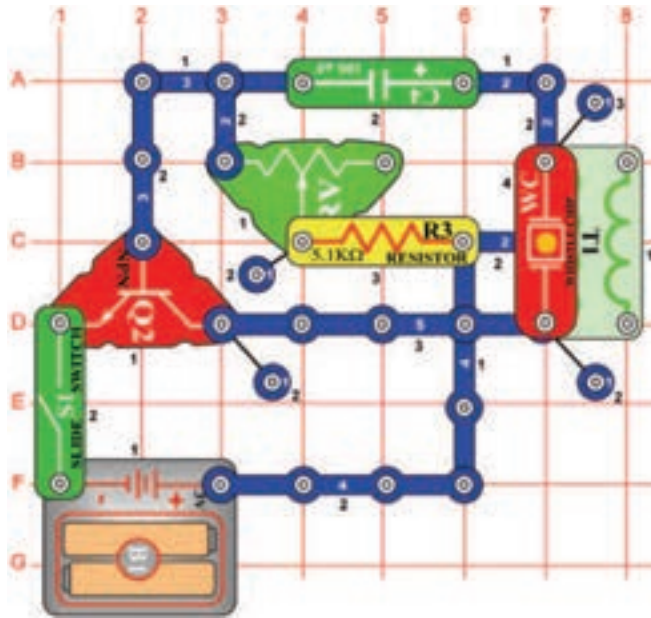


Cél: Létrehozni egy alacsony frekvenciájú oszcillátort.

Állítsa össze az áramkört és kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). Hangot fog hallani, ami eső csepre fogja emlékeztetni. Az állítható ellenállás (RV) ezt az esőt irányítja. Fordítsa a kapcsolót balra és szitáló esőt hoz létre, fordítsa jobbra és felhőszakadás indul be. A 10 KΩ ellenállást (R4) fecserélheti 1 KΩ ellenállásra (R2) vagy 5,1 KΩ ellenállásra (R3), amivel gyorsítja az eső sebességét.

☐ Projektszám 514

Csepegő csap

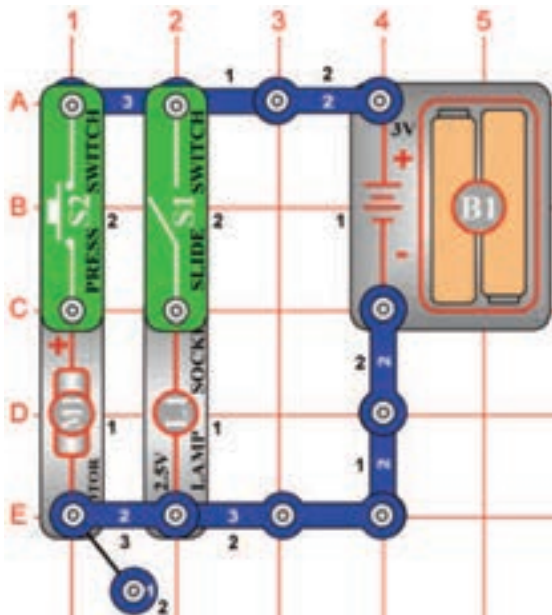


Cél: Létrehozni egy alacsony frekvenciájú oszcillátort.

Állítsa össze az áramkört és állítsa be az ellenállás (RV) vezetőjét jobbra. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). Hangot fog hallani, ami csepegő vízcsapra fogja emlékeztetni. A csepegést felgyorsíthatja az ellenállás értékének megváltoztatásával.

☐ Projektszám 515

Független izzó és propeller



Cél: Bemutatni, hogy a kapcsoló, hogyan teszi lehetővé az önálló munkát az áramköröknek, akkor is ha ugyanaz a feszültség forrásuk.

Ez az áramkör, az 1;2 és 6-os projektszám kombinációja, egy áramkörben. Állítsa össze az áramkört és helyezze a propellert a motorra (M1). Attól függően, hogy melyik kapcsoló (S1 vagy S2) van bekapcsolva, kivilágíthatja vagy az izzót (projektszám 1), bekapcsolhatja a motort (projektszám 2) vagy bekapcsolhatja mind a két alkatrészt egyszerre (projektszám 6)

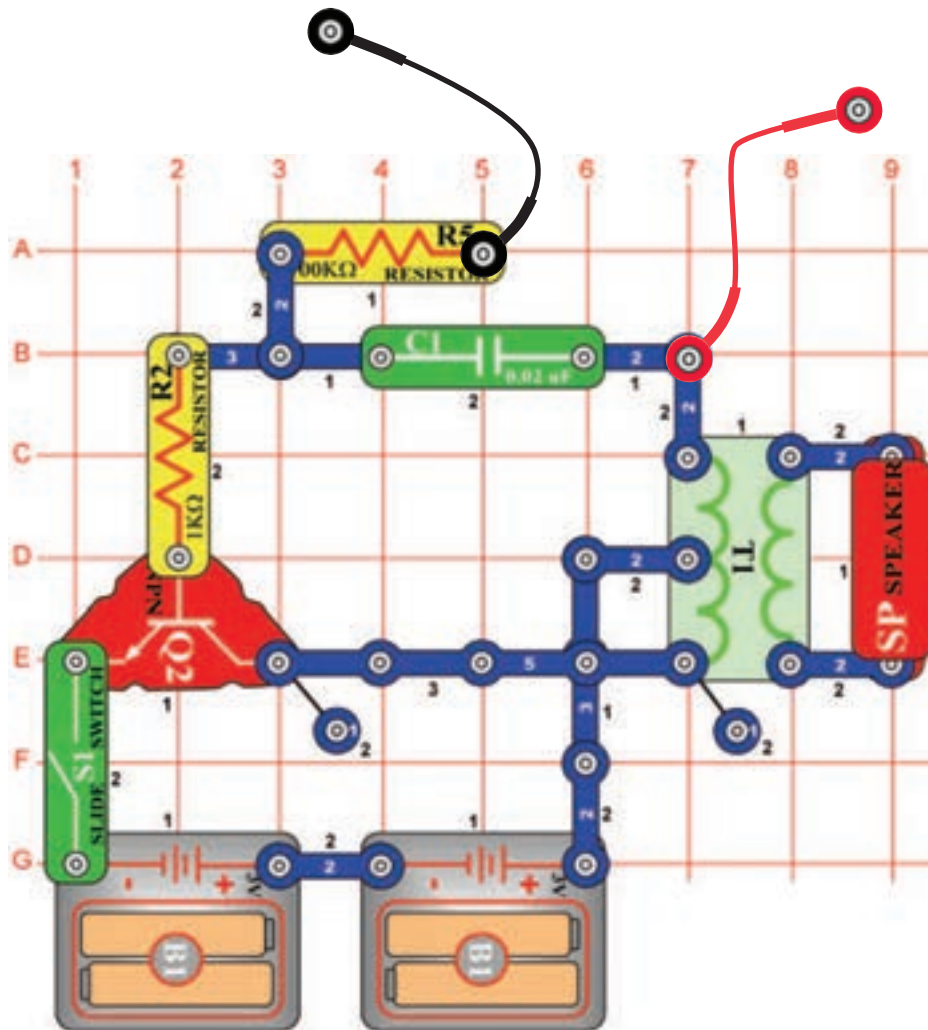


Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek. Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort. Mozgó részek.

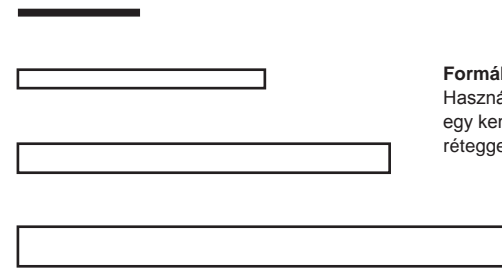
□ Projektszám 516

Rajzolt ellenállások

Cél: Létrehozni saját ellenállásokat.



A kísérlet megvalósításához szüksége lesz több alkatrészre, ezért most lerajzoljuk. Vegyen egy ceruzát (2-es a legjobb, de használhat más típusokat is), és fessen ki 4 téglalapot, amelyet lejjebb lát. Jobb eredményeket ér el, ha egy kemény lapos felületű (lemez) tárgyat helyez az oldal és a többi oldal közé. Nyomja (vigyázzon, ne szakítsa át a papírt) erősebben a ceruzát és hozzon létre a papíron egy vastag réteget. Próbálg meg nem áthúzni. A ceruzáit tulajdonképpen már nem



Formák festés

Használjon 2-es számú ceruzát, rajzoljon egy kemény felületre, nyomja és néhány réteggel fesse ki a téglalapokat.

grafitból gyártják (bár még mindig grafit ceruzának hívják). „Grafit“ a ceruzában valójában egyfajta szén típus, tehát ugyanaz az anyag, amelyből az ellenállásokat gyártják. Tehát a rajzoknak, amiket létre hoz úgy kéne viselkedniük mint az ellenállásoknak a projektjeinkben.

Állítsa össze az áramkört az ábra szerint. Egy alapvető oszcillációs áramkörrel van szó, amelyet már használt. Nyomja a kapcsoló vezetékek szabad végeit mindig a téglalap elenkező oldalához amit rajzolt. Hangot kellene hallania, hasonlóan mint egy ébresztőóra.

Megjegyzés: Jobb elektromos érintkezést kap a vezetékek és rajzok közt, ha fémet megnedvesíti néhány csepp vízzel vagy nyállal. Minél hosszabbak lesznek a felrajzolt ellenállások, annál nagyobb lesz az ellenállás; minél szélesebb, annál kisebb az ellenállás. Mind a 4 téglalaprak azonos hangot kellene kiadnia, habár megjelenik néhány különbség attól függően, hogy milyen vastagán, és milyen egyenletesen töltötte ki a téglalapokat, és persze attól függően, hogy pontosan hol nyomta hozzá a vezetékeket. Ha a 4 rajza nem fog hasonlóan hangzani, akkor próbálja meg javítani a rajzokat.

A projekt befejezése után, kérjük, mossa meg a kezét.

☐ Projektszám 517

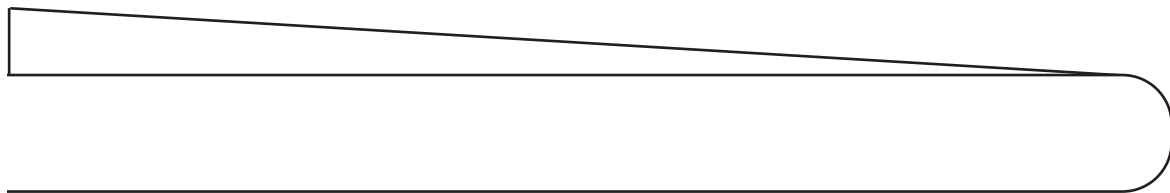
Elektronikus kazoo

Használja ugyanazt a áramkört, mint a projektszám 516-ban, rajzoljon viszont egy új formát. A kazoo egy hangszer, fuvola egy hangjegyre, ahol a hang magasságának (frekvencia) változása, egy nyelvcske fel és le mozgásával történik, bent a hangszerben. Ugyan úgy mint az előző projektben vegyen elő egy ceruzát (lehetőleg 2-es számút, de más típus is lehet). Hegyezze meg, és fesse ki az formát amit lát az ábrán. Jobb eredményeket ér el, ha egy kemény lapos felületű (lemez) tárgyat helyez az oldal és a többi oldal közé. Nyomja (vigyázzon, ne szakítsa át a papírt) erősebben a ceruzát és hozzon létre a papíron egy vastag réteget. Próbálja meg nem áthúzni. Ott ahol az forma helyett csak volna lesz, rajzoljon egy vastag vonalat és néhányszor húzza át.

A fekete tinta ebben a kézikönyvben valójában egy szigetelő, úgy mint a papír, így hát többször át kell húznia a ceruzájával.

Vegye a vezeték egyik szabad végét, és érintse meg a legszélesebb részét ennek a formának, a bal felső sarokban. A vezeték másik végét nyomja mindjárt a jobbra, közvetlenül az első vezeték mellé. Magas hangot kellene hallania. Ön szerint, hogyan változik meg a hang ha a második vezetéket tovább teszi jobbra? Próbálja meg, lassan mozgassa a vezetéket teljesen a végére. A hang magas frekvenciáról alacsonyra fog változni, úgy mint a Kazoo-n való játszaskor.

Megjegyzés: Jobb elektromos érintkezést kap a vezetékek és rajzok közt, ha fémet megnedvesíti néhány csepp vízzel vagy nyállal.



Tvar k vymal'ovaniu
Použite ceruzku č 2, kreslíte na tvrdom povrchu, tlačte a niekoľkými vrstvami vymalujte.

☐ Projektszám 518

Elektronikus kazoo (II)

Használja ugyanazt a áramkört, mint a projektszám 516-ban, de fesse ki a lenti képen lévő formát.

Vegye a vezeték egyik szabad végét és megnyomja a bal oldali körhöz.

A másik végét tegye az összes többi körhöz. Különböző körök különböző hang magasságokat hoznak létre, úgy mint a hangjegyek. A körök tulajdon képpen olyanok mint a billentyűk- van egy elektromos zongorája! Próbáljon meg lejátszani egy dallamot.

Megjegyzés: Jobb elektromos érintkezést kap a vezetékek és rajzok közt, ha fémet megnedvesíti néhány csepp vízzel vagy nyállal. Most vegye a vezeték szabad végét és nyomja a jobb körhöz (11 számú). A másik végét nyomja a megszámozott körkhöz, ebben a sorrendben:

7 - 5 - 1 - 5 - 7 - 7 - 7

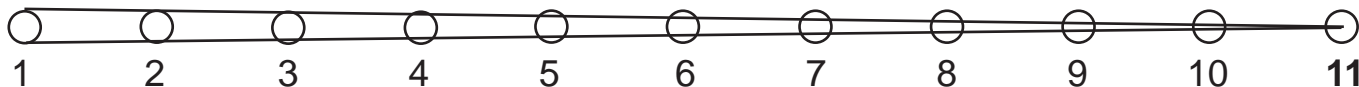
5 - 5 - 5

7 - 7 - 7

7 - 5 - 1 - 5 - 7 - 7 - 7 - 7 - 5 - 5 - 7 - 5 - 1

Felismeri ezt a gyerek dallamot? Ez egy angol dal „Mary had a little lamb“. Láthatja, hogy felrajzolhat akarmilyen formát és így elektromos hangot hozz létre. Kísérletezzen a saját ízlés szerint.

A projekt befejezése után, kérjük, mossa meg a kezét.



Formák festés
Használjon 2-es számú ceruzát, rajzoljon egy kemény felületre, nyomja és néhány réteggel fesse ki.

□ Projektszám 519

Cél: Felhasználni a vizet mint ellenállás.



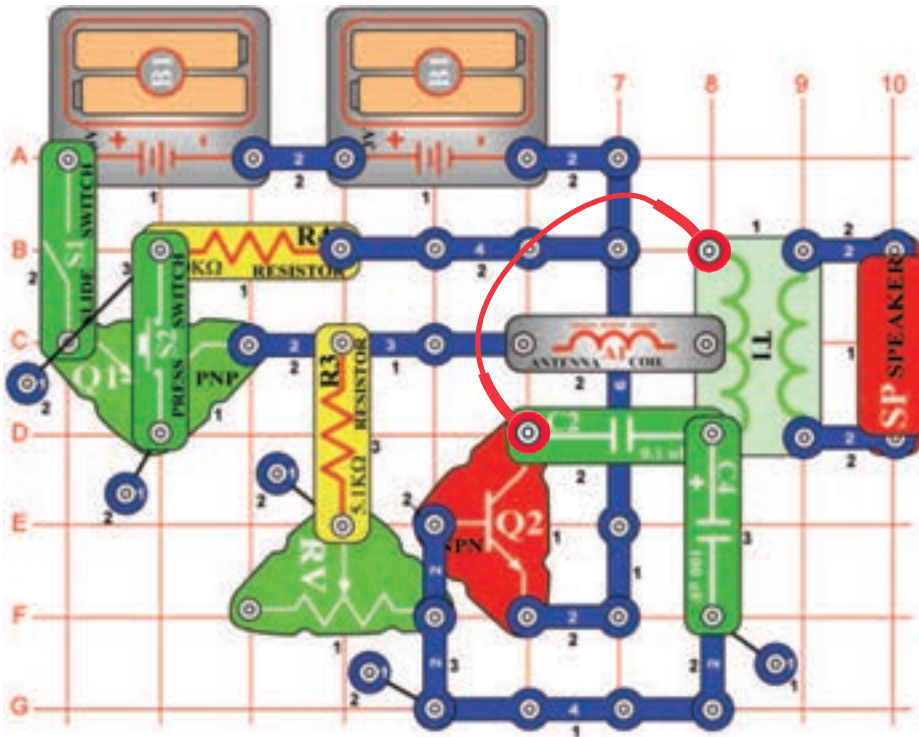
Vízellenállás

Használja ugyanazt az áramkört, mint a projektszám 516-ban. Az ujjával érintse meg a vezeték szabad végeit. Alacsony frekvenciájú hangot fog hallani. Most helyezze el a szabad végét egy pohár vízbe úgy, hogy ne érjenek egymáshoz. Az eredményezett hangnak sokkal nagyobb lesz a frekvenciája, mert az ivóvíznek alacsonyabb az ellenállása mint a testnek. A hangot megváltoztathatja a víz hozzáadásával vagy eltávolításával a csészéből. Ha sót tesz a vízbe, rájön, hogy a frekvencia növekszik, mivel a feloldódó só csökkenti a víz ellenállását.

Létrehozhat egy vízi kazoot. Öntsön egy kis mennyiségű vizet az asztalra vagy a földre, és az ujjával kenje szét egy hosszú vonalba. Tegye a vezeték egyik végét az egyik végére, másikkal pedig haladjon át a vízvonalon. A végső hatás ugyanaz, mint amikor létrehozta a Kazoot ceruza rajzzal, bár a hang frekvenciája valószínűleg más lesz.

□ Projektszám 520

Két tranzisztoros oszcillátor

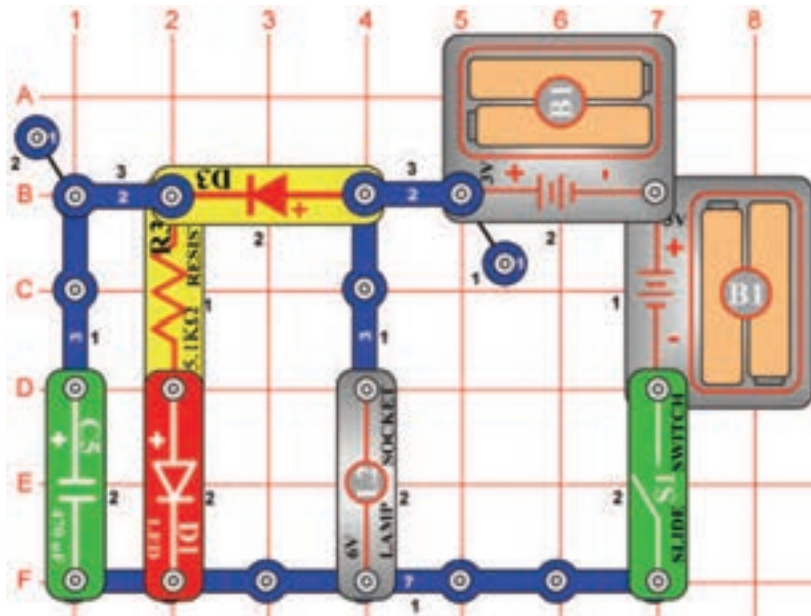


Cél: Létrehozni egy beállítható alacsony frekvenciájú oszcillátort.

Állítsa össze az áramkört, kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) majd nyomja meg a kapcsoló (S2) gombját. Az állítható ellenállás (RV) vezérlő karja segítségével változtassa meg a frekvenciát.

☐ Projektszám 521

Dióda

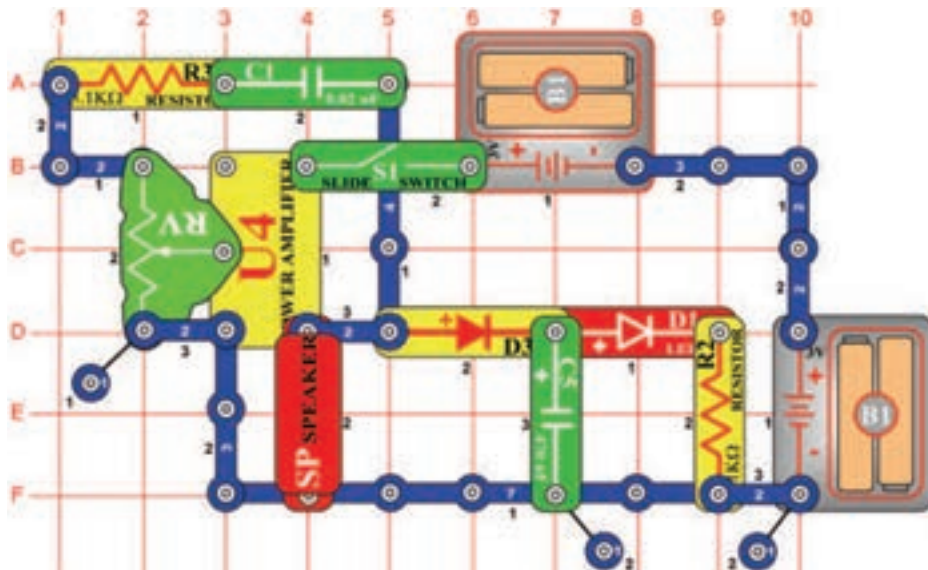


Cél: Ukázat', ako funguje dióda.

Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1); az izzó (L2) kigyullad és kivilágít a LED dióda (D1). A dióda (D3) lehetővé teszi az elemeknek feltölteni a 470 µF kondenzátort (C5) és kivilágítani a LED diódát. Kapcsolja ki a kar kapcsolót és az izzó azonnal kialszik, de a LED dióda még pár másodpercig világítani fog, miközben a kondenzátor (C5) merülni fog. A dióda szigeteli a kondenzátort az izzótól; ha felcseréli a diódát három érintkezésű vezetőre az izzó azonnal lemeríti a kondenzátort.

☐ Projektszám 522

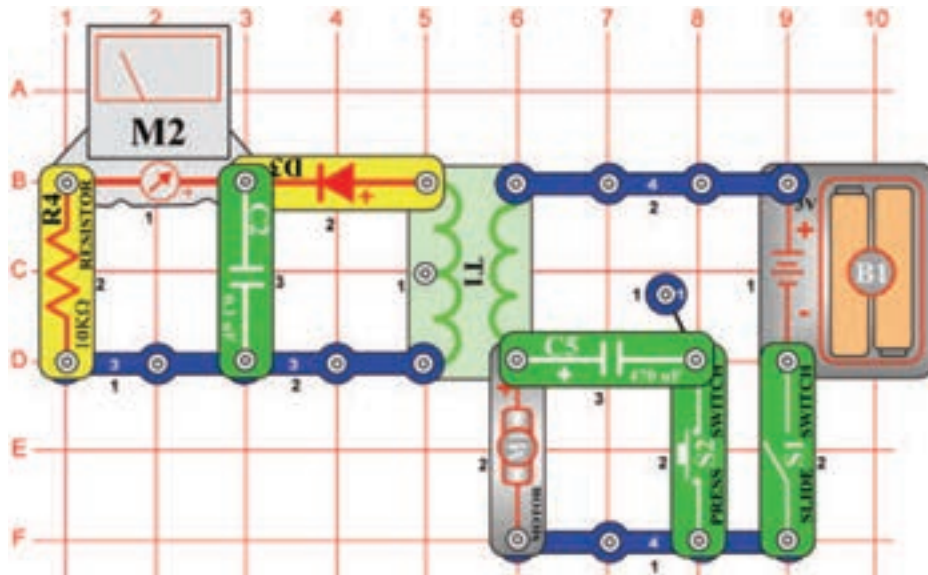
Az áram egyenirányító



Cél: Létrehozni egy egyenirányítót.

Ennek az áramkörnek az alapja a projektszám 238, harsona címmel. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) és állítsa be az ellenállást (RV) középső értékre. Így eléri a legjobb hangot. A LED dióda (D1) is kivilágít. A jel az erősítőtől (U4) a hangszóróba (SP) egy változó váltakozó feszültség, tehát nem egyenáram ami a LED dióda kivilágításához kell. A dióda (D3) és kondenzátor (C5) egyenirányítók, amely átalakítja a váltakozó áramot egyenárammá. A dióda lehetővé teszi az ellenállásnak, hogy feltöltődjön, ha a feszültség magas, de védi a kondenzátort kisütés ellen, ha a feszültség alacsony. Ha kicseréli a diódát 3 érintkezésű vezetékre vagy eltávolítsa a kondenzátor az áramkörből, a LED diódák nem fognak világítani.

□ Projektszám 523



Motor egyenirányítója

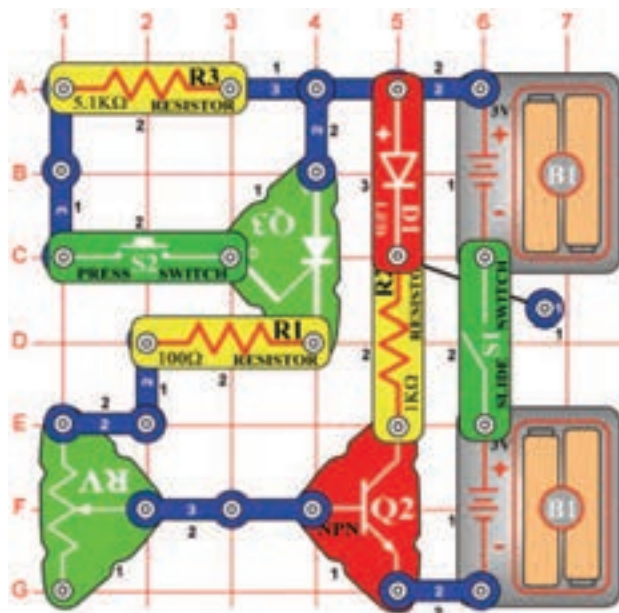
Cél: Bemutatni, hogyan dolgozik az egyenirányító.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre -LOW (vagy 10 mA). Helyezze a propellert a motorra (M1) és a kapcsolja be a kapcsoló (S1). A mérőeszköz leméri az áramot a transzformátor (T1) másik oldalán. Az egyenirányító feszültség az elemből (B1) forgatja a motort és az feszültség hullámot hoz létre. Ez áthalad a transzformátoron és kihasználja a mágnesességet. A dióda és 0,1 μF kondenzátor (C2) „szabályozzák” a váltakozó hullámokat egyenirányító feszültségre, amit lemér a mérő. Ha lenyomva tartja a kapcsoló gombot (S2) az alsó pozícióban, csatlakoztatja a 470 μF kondenzátort (C5) a motorral. Ezzel kiszűrődik a váltakozó hullám, így csökken a feszültség mennyisége ami áthalad a mérőn, miközben nincs befolyásolva a motor sebessége.



Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek. Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

□ Projektszám 524



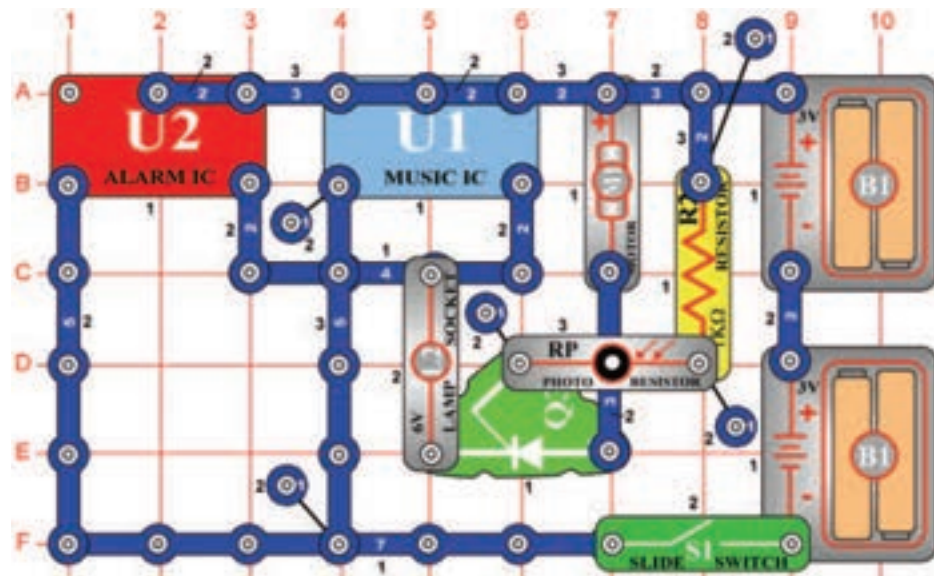
SCR kikapcsolás

Cél: Bemutatni, hogyan működik az SCR.

Ebben az áramkörben az S2 gomb megnyomásával vezérelni fogja az SCR -t (Q3), amely vezérli a tranzisztor (Q2) az pedig a LED diódát (D1). Állítsa be az ellenállás (RV) vezérlő karját magas értékre (a kapcsoló gombbal szemben.) Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1); nem történik semmi. Nyomja meg és engedje el a kapcsoló gombját; az SCR, tranzisztor és a LED dióda bekapcsol, és bekapcsolva marad.

Mozgassa az ellenállás vezérlőjét lefelé, amíg a LED dióda ki nem kapcsol. Nyomja meg és engedje el a kapcsolót ismét, most kilágyít a LED dióda, de kikapcsol amint elengedi a kapcsoló gombját. Ha a feszültség ami keresztül halad az SCR (anód a katódhoz) a határ érték felett van, az SCR kikapcsol. Ebben az áramkörben, beállíthatja az ellenállást úgy, hogy az SCR (és a LED dióda az irányítója) szinte majdnem kikapcsol vagy kikapcsol.

☐ Projektszám 525



SCR motor vezérlés

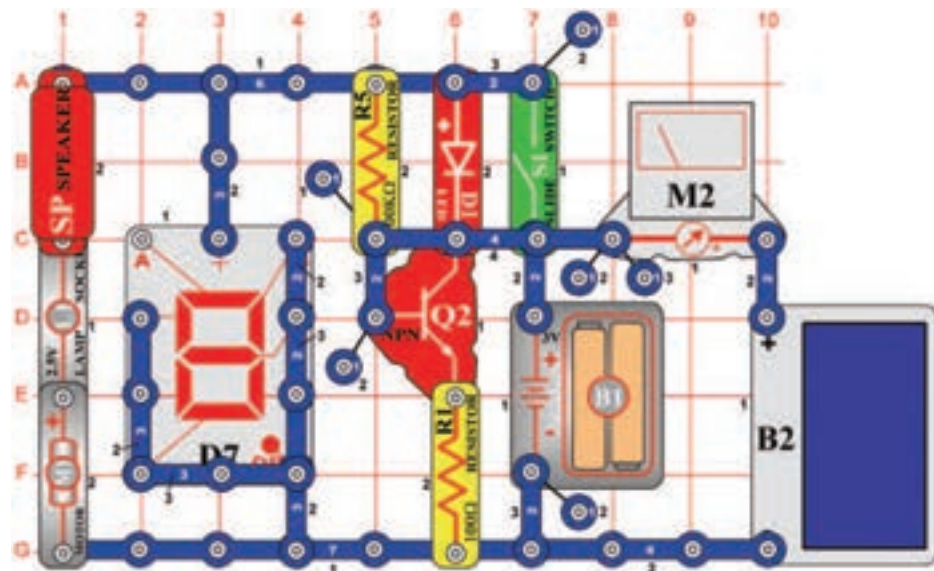
Cél: Megmutatni, hogyan működik az SCR.

Az SCR-t gyakran használják a motor sebességének irányításához. A feszültség, ami a kapuhoz vezet az áramimpulzusai lesznek, amelyek bővülni fognak és növeli a motor sebességét. Helyezze a propellert a motorra (M1) és kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). A motor forog és az izzó (L2) világít. Integessen a kezével a fotoellenállás (RP) felett. Így határozza meg a rávetülő fény mennyiségét, ami befolyásolja a motor sebességét. Ismételt kéz integetéssel, be kellene indítania a motort, majd lelassítania egy állandó sebességre.



Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek. Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

☐ Projektszám 526



Kimenet típusai

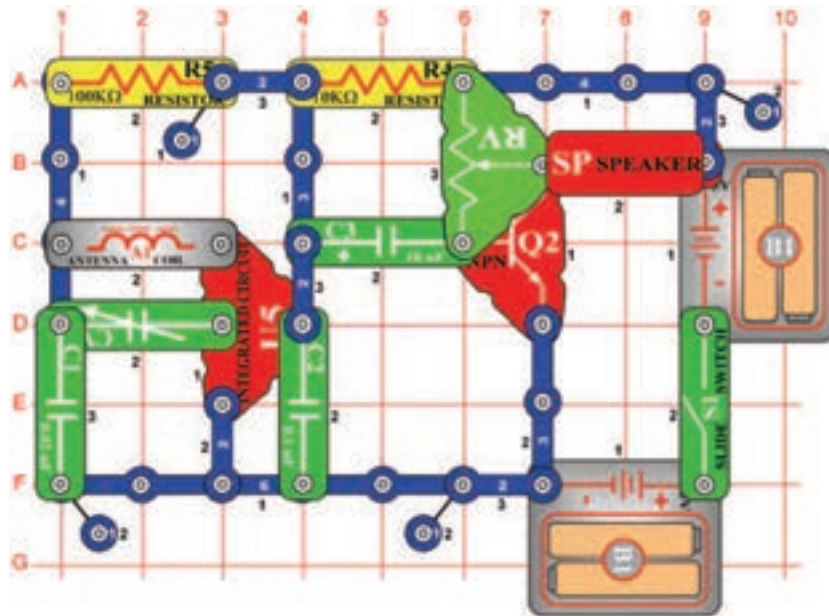
Cél: Bemutatni különböző kimenet típust az elektromos áramkörből.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre - LOW (vagy 10 mA). Ez az áramkör mind a hat kimeneti formát használja, ami elérhető e készleten belül- hangszóró (SP, hang), izzó (L1, fény), LED dióda (D1, fény), motor (M1, mozgás), hétszégmenses kijelző (D7, fény) és a mérőeszköz (M2, mutató mozgása). Helyezze a propellert a motorra, kapcsolja be a kapcsoló karját és világítson fénnel a napelemre (B2). Mind a hat kimenet aktív lesz. Ha a motor nem fog forogni, akkor segítsen neki ujjával, vagy távolítsa el a propellert.



Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek. Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

□ Projektszám 527

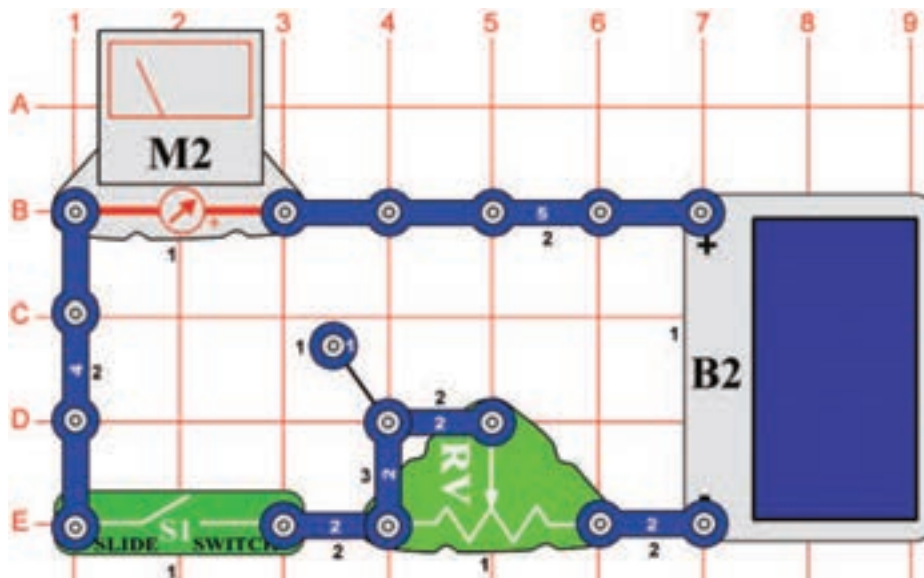


Tranzisztoros AM rádió

Cél: Megmutatni az AM rádió kimenetét.

Ezt az AM rádió kimenetet használja a tranzisztor (Q2) az erősítőben, amely működteti a hangszórót (SP). Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) és állítsa be kondenzátort (CV) egy rádióállomásra, majd az ellenállás (RV) segítségével állítsa be a hangerőt.

□ Projektszám 528



Beállítható szoláris energia mérő

Cél: Megismerkedni a szoláris energia fogalommal.

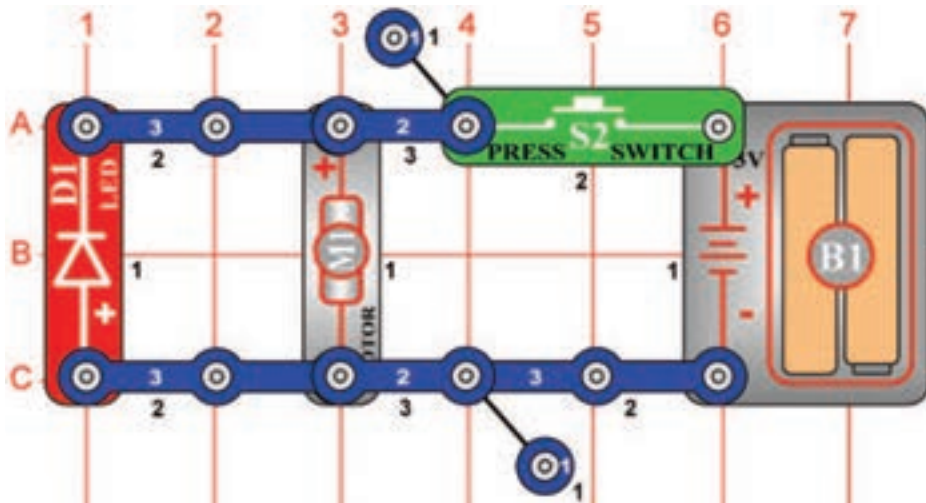
Állítsa be az ellenállást (RV) középső értékre, és a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre - LOW (vagy 10 mA). Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) és hagyja, hogy fény világítson a napelemre (B2).

Mozogjon a cellával a különböző fényforrások körül és állítson be különböző ellenállás értékeket. Így változtatni fogja a leolvasott értékeket a mérőeszközön. Kezével takrja le a napelem felét, és a mérő leolvasójának a felében kellene megállnia. Ha csökkenti a napelemre vetülő fény mennyiségét akkor csökken az áram mennyisége is az áramkörben. Fedje le a napelemet egy papírlappal és figyelje, hogyan változik a leolvasás a mérőn. Adjon hozzá több lapot, amíg a mérő nem mér nullás értéket.

☐ Projektszám 529

Energia raktározó propeller szárny

Cél: Megmutatni, hogy a propeller szárny raktározza az energiát.



Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek. Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

Helyezze a propellert a motorra (M1). Tartsa néhány másodpercig, a kapcsoló (S2) gombot, és figyelje a LED diódát (D1) abban a pillanatban amikor elengedi a kapcsolót. LED dióda röviden világít, de csak az elem leválasztása után (B2) az áramkörből. Tudja, hogy miért világít a LED dióda? Ennek oka a mechanikus energia ami tárolva van a propeller szárnyaiban, ami miatt a motor úgy viselkedik mint egy generátor. A kapcsoló gomb elengedése után ez az energia létrehoz egy rövid ideig tartó áramot, amely ráköti a LED diódát. Ha eltávolítja a propeller szárnyát az áramkörből a LED dióda soha nem fog világítani, mert a motor tengelye nem képes raktározni elegendő mechanikai energiát. Ha megváltoztatja a motor forgásirányát, a LED dióda ugyan úgy fog világítani, de a propeller a LED dióda kivilágítása után el is szállhat.

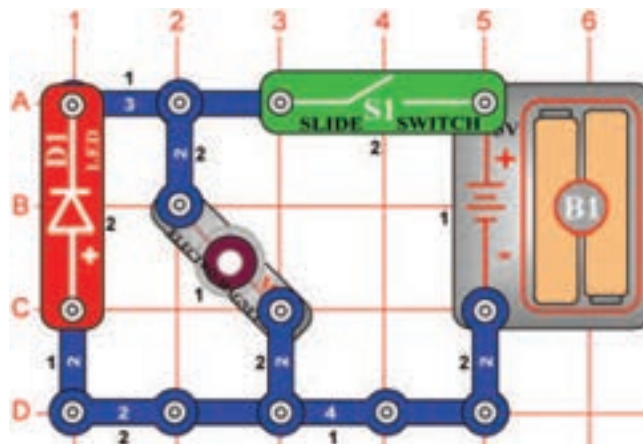
☐ Projektszám 530 Energia raktározó antenna

Cél: Megmutatni, hogy az elektromágnes raktározza az energiát.

Változtassa meg a projektszám 529-et úgy, hogy a motort (M1) felcseréli antennára (A1). Tartsa lenyomva a kapcsoló gombot (S2), majd a figyelje a LED diódát (D1) a gomb elengedése után. LED dióda röviden világít, de csak az elem leválasztása után (B2) az áramkörből. Ez az áramkör eltér az előző áramkörtől, mert az energia az antennából a mágneses mezőben van tárolva. A kapcsoló elengedése után ez a mező létrehoz egy rövid idejű áramot, amely ráköti a LED diódát. Figyelje meg, hogy a mágneses mezőben tárolt energia úgy viselkedik, mint egy mechanikus lendkerék. Kondenzátorok pedig tárolják az energiát, mint az elektromos töltés az anyagban. Az antenna helyettesítse valamelyik kondenzátorra, de a LED dióda akkor nem fog világítani. A mágneses mező tekercsében tárolt energia volt az elektronika kezdetében az úgynevezett elektromos lendkerék.

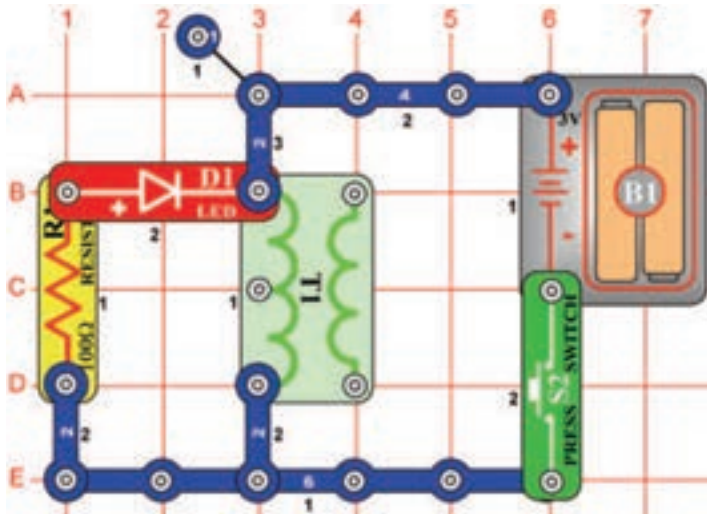
☐ Projektszám 531 Energia raktározó elektromágnes

Cél: Megmutatni, hogy a propeller szárny raktározza az energiát.



Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1); nem történik semmi. Kapcsolja ki a kapcsolót; a LED dióda kivilágít. Ha bekapcsolja a kapcsolót, az elektromágnes (M3) elmenti az energiát az elemből (B1) a mágneses mezőbe. Ha kikapcsolja a kapcsolót a mágneses mező megbomlik és a benne lévő energia lemerül a LED diódában.

☐ Projektszám 532 Energia raktározó transzformátor



Cél: Megmutatni, hogy a transzformátor raktározza az elektromos energiát.

Tartsa lenyomva a kapcsoló gombot (S2) majd engedje el, és nézze a LED diódát (D1). A fény röviden fog világítani, de csak az elem leválasztása után (B1) az áramkörből. Ez az áramkör hasonló az antennás projekthez és mutatja, hogy a transzformátor (T1) tekercse, hogyan tárolja az energiát a mágneses mezőben. A gomb elengedése után a kapcsoló létrehoz egy rövid távú energiát, amit ráköti a LED diódát.

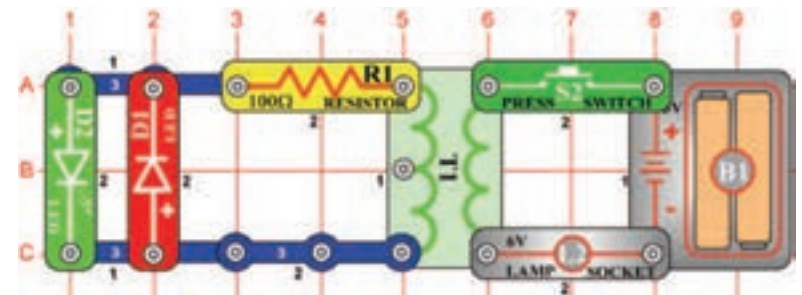
☐ Projektszám 533 Energia raktározó relé

Cél: Megmutatni, hogyan raktározza a relé az energiát

Változtassa meg a projektszám 532-t úgy, hogy a transzformátort (T1) helyettesíti relével (S3), amelyet úgy helyez el, hogy a 3 érintkezős oldal felfelé jobbra mutasson (mint a projektszám 341-ben). Tartsa lenyomva a kapcsoló gombot (S2), majd engedje el, és nézze a LED diódát (D1). Röviden fog világítani és csak azután, hogy az elemeket lekapcsolja az áramkörből.

A relé része egy tekercs, amely hasonlít a transzformátoréra és azonos módon tárolja az energiát.

☐ Projektszám 534 Transzformátor fényei



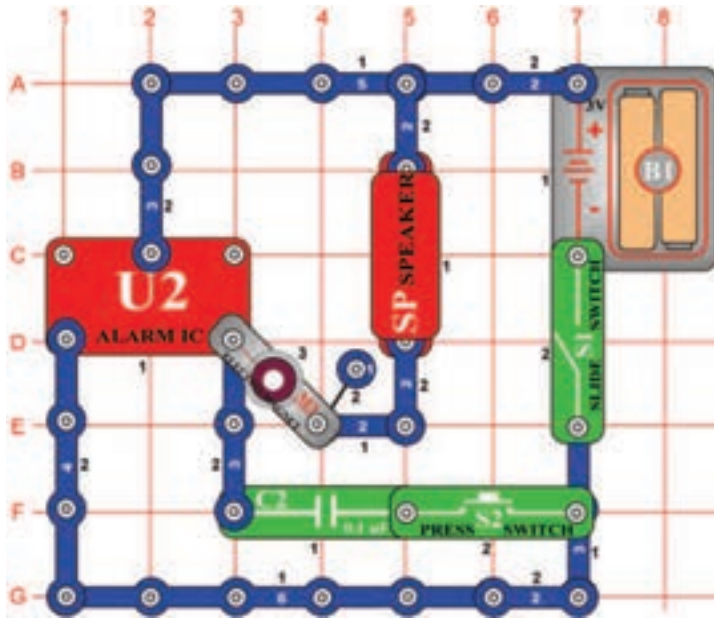
Megmutatni, hogyan működik a transzformátor.

Nyomja meg majd engedje el a kapcsoló gombot (S2), és figyelje a LED diódákat (D1 és D2). A piros LED dióda (D1) rövid ideig világít, pont a kapcsoló gomb megnyomásánál, és a zöld LED dióda (D2) rövid ideig kigyullad amint a kapcsoló gombot elengedi, de az egyik dióda sem a világít abban a pillanatban amikor megnyomja a kapcsoló gombot. Miért? Ha megnyomja a kapcsoló gombot, az áram az elemből feltölti a mágneses mezőt a transzformátorban (T1), amely továbbra is változatlan (álló), amint tartja a kapcsoló gombot az alsó pozícióban. A mágneses mező feltöltése indukciót okoz az elektromos áramban a transzformátor másik oldalán, ami kivilágítja a piros LED diódát. Ez addig fog világítani amíg stabilizálódik a mágneses mező. A mágneses mező, ami indukált elektromos áram által jött létre megpróbálja

kompenzálni a mágneses fluxus változásait, amely felelősek az indukált áram létrejöttéért. Ami azt jelenti, hogy az indukált elektromos áram mágneses mezőt hoz létre, amely megpróbál hatni a változások ellen, amit az indukáló elektromos áram okoz. Amint elengedi a kapcsoló gombját (kiköti az elemet az áramtól), a mágneses mező kimerül. Az elején a transzformátor igyekszik tartani a mágneses mezőt, indukciós áramot a másik oldalán, ami által kivilágítja a zöld LED dióda. Ez addig fog világítani, amíg az ellenállás (R1) nem dolgozza fel a maradék energiát. Figyelje meg, hogy ez a projekt eltér az antennás projekttől, mert itt a transzformátorban mágneses és nem elektromos csatlakozás van.

☐ Projektszám 535

Gép sziréna

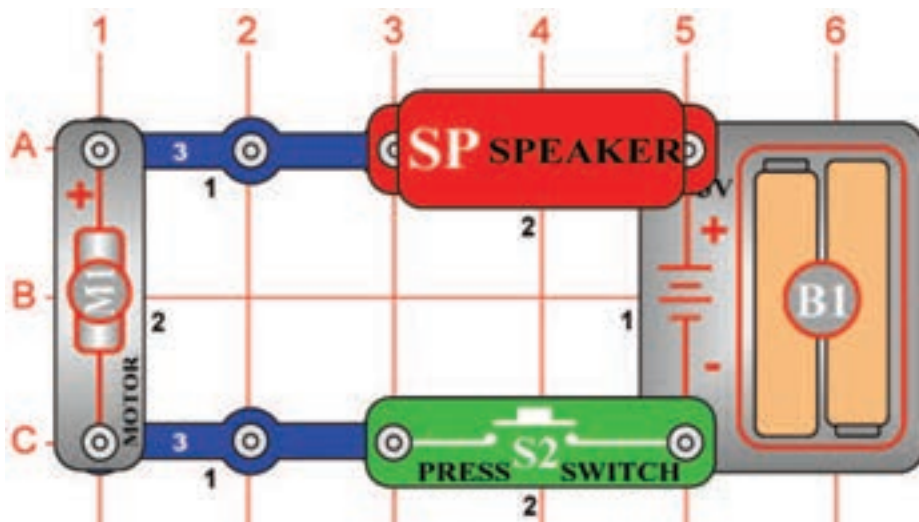


Cél: Megtudni, hogyan változtathatja meg az elektromágnes az integrált áramkör „Riasztás” hangját.

Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), fura hangot fog hallani a hangszóróból (SP). Nyomja meg a kapcsoló gombját (S2) és a hang, magas sziréna tónusra változik. Az integrált áramkör „Riasztás” (U2) létrehoz egy folyamatos sziréna hangot, de az elektromágnes (M3) torzítja a szirénát egy szokatlan hangra, amit hall. Ha hozzá ad az áramkörhöz egy 0,1 μF kondenzátort (C2), eltörli elektromágneses hatást és visszaállítja a szirénát.

☐ Projektszám 536

A motor hangja



Cél: Megmutatni, hogyan működik a motor.

Helyezze a propellert a motorra (M1). Nyomja meg a kapcsoló gombot (S2) és hallgassa a motort. Miért hoz létre a motor hangot? A motor kihasználja a mágnesességet az elektromos energia átalakítására mechanikus forgó mozgássá. A motor tengely forgása során, különböző csoportú elektromos érintkezők csatlakoztatása / leválasztása következik be, és a legjobb mágneses tulajdonságok átadása. Az összes érintkező csatlakoztatása után elektromos interferencia jön létre, amely átalakítja a hangszórót hanggá.

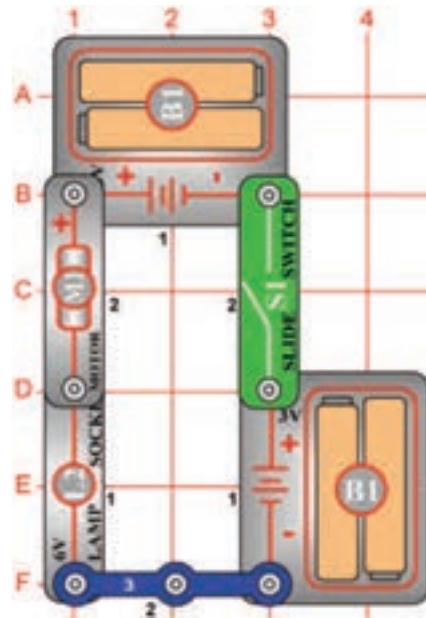


Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek. Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

□ Projektszám 537

Fordított EMF

Figyelmeztetés:
Mozgó alkatrészek. Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

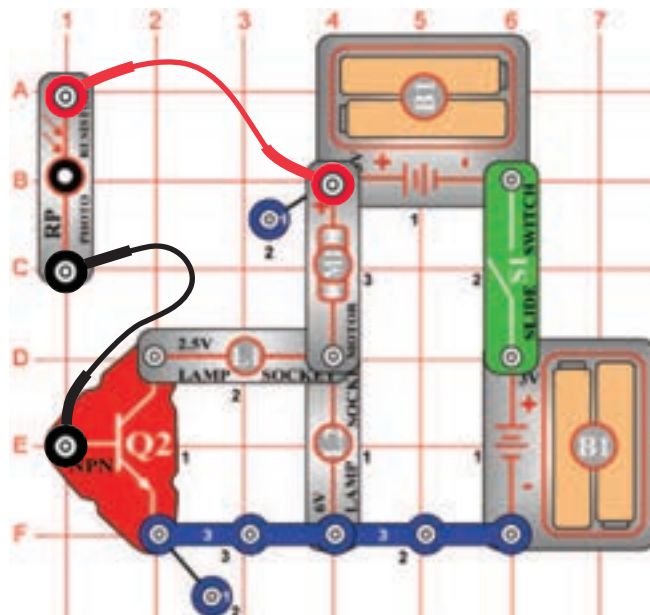


Cél: Megmutatni, hogyan dolgozik a motor.

A feszültség, ami a motor forgása közben keltkezik Back Electro-Motive-Force (Back EMF - Fordított elektromotor erő) -nak hívják; valójában a motor elektromos ellenállásáról van szó. Az úgynevezett Front Electro-Motive-Force egy erő, a motor tengely forgását okozza. Ebben a projektben leírt áramkör bemutatja, hogy a gyorsuló motor forgással, hogyan nő a fordított EMF és csökken az elektromos áram. Helyezze a propellert a motorra (M1) és kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). A 6V izzó (L2) világítani fog, jelezve, hogy a fordított EMF kicsi és az elektromos áram nagy. Kapcsolja ki a kar kapcsolót, távolítsa el a propellert, majd kapcsolja vissza a kar kapcsolót. Az izzó világítani fog a motor elindulásakor, de a felgyorsulása után fokozatosan kialszik. Most a fordított EMF nagy és az elektromos áram kicsi. Legyen óvatos, ne érintse meg a motort forgás közben.

□ Projektszám 538

Fordított EMF (II)

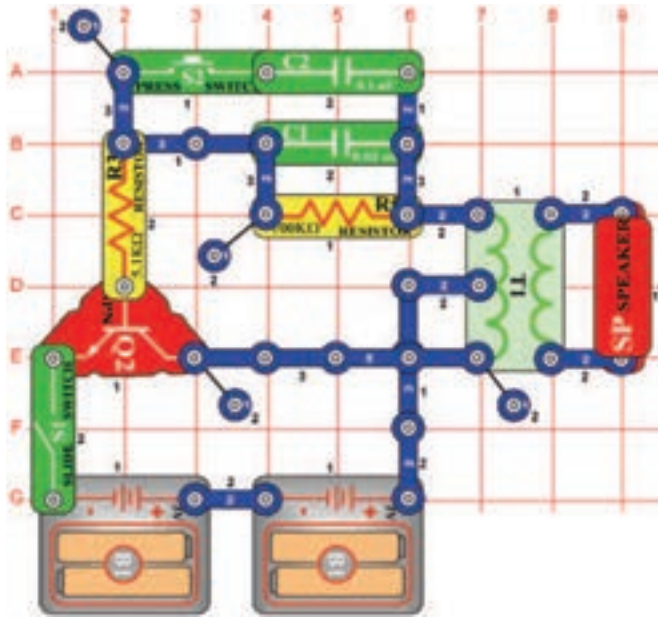


Cél: Megmutatni, hogyan szív a motor több elektromos áramot, hogy lassú fordulatonál nagyobb erőt hozzon létre.

Helyezze a propellert a motorra (M1). Csatlakoztassa a fotoellenállást (RP) a csatlakozó vezetékek segítségével a képi utasítások szerint és tartsa közel a 6V izzóhoz (L2) úgy, hogy rá világítson. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), és figyelje, hogy a 6V izzó először világosan világít, de a motor gyorsítás közben kialszik. A fotoellenállás (RP) közel helyezésével vagy messzebb helyezésével a 6V izzótól, képes lesz változtatni motor fordulatszámát. Ha még jobban le szeretné lassítani a motort, takarja le a fotoellenállást. Ha a fotoellenállást közel tartja a 6V izzóhoz, a tranzisztor (Q2) az izzóval (L1) állandó szinten tartja a motor fordulatszámát.

Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek. Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

☐ Projektszám 539



Elektronikus hang

Cél: Létrehozni különböző hangot oszcillátor segítségével.

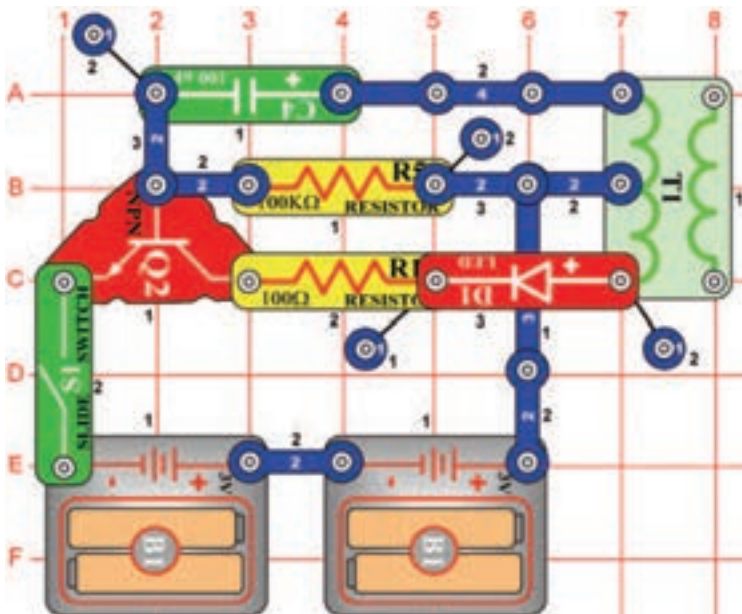
Állítsa össze az áramkört, és kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). Hallani fog egy magas frekvenciájú hangot. Nyomja meg a kapcsolót (S2) amivel csökkenti hang frekvenciáját és egyidejűleg növeli az oszcillátor kapacitását. Cserélje ki a 0,1 µF kondenzátort (C2) 10 µF kondenzátorra (C3, „+“ jel a jobb oldalon), hogy csökkenthesse a hang frekvenciáját.

☐ Projektszám 540 Elektronikus hang (II)

Cél: Ozcillátor segítségével különböző hangot létrehozni.

A hang frekvenciáját megváltoztathatja a különböző ellenállás érték beállítással az oszcillátorban. Cserélje ki a 100 KΩ ellenállást (R5) 10 KΩ ellenállásra (R4) és helyezze a vissza a 0,1 µF kondenzátort (C2) a helyére az áramkörbe.

☐ Projektszám 541

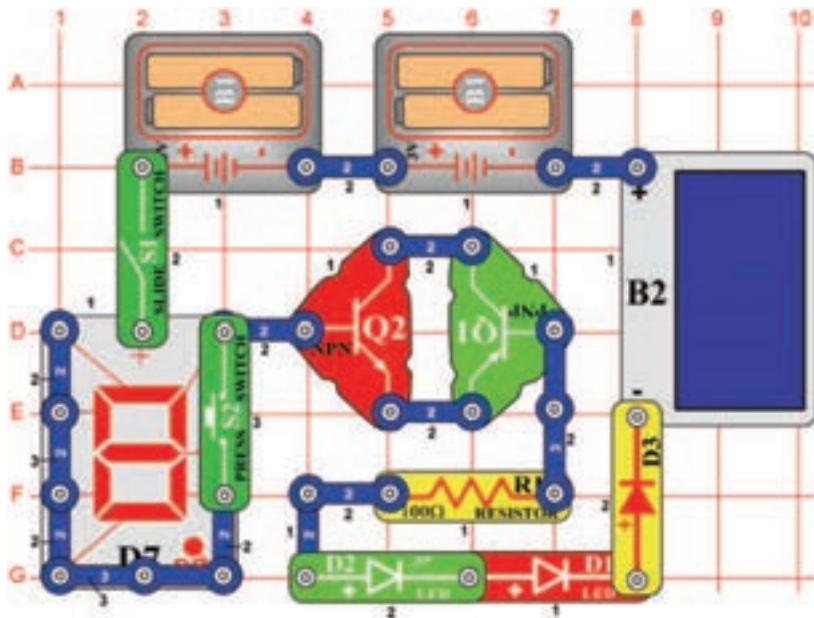


Világítótorony

Cél: Létrehozni villogó fény.

Állítsa össze az áramkört és kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). A LED dióda (D1) egyszer fog világítani másodpercenként.

□ Projektszám 542



Diódás csoda

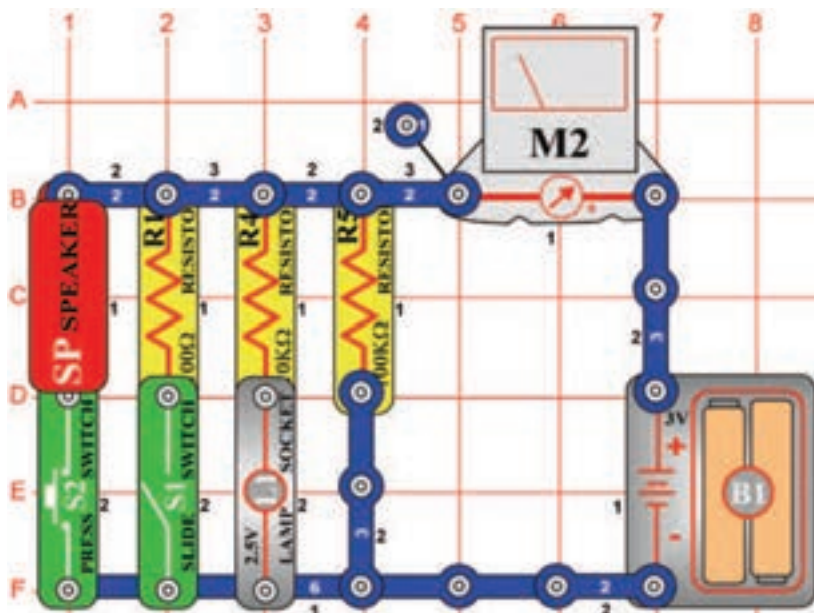
Cél: Megtanulni többet a diódákról.

Takarja le a napelemet (B2) és kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) a LED diódák csak kicsit fognak világítani vagy egyáltalán (az elemtől függően). Világítson a napelemre világos fényel; piros LED dióda (D1) és a zöld LED dióda (D2) világosan fog világítani, egyidejűleg együtt a 7-szegmenses kijelzővel (D7).

Ez az áramkör azt mutatja, hogy mekkora mennyiségű feszültség szükséges néhány dióda kivilágítására, sorosan átkötve. Mivel a tranzisztoroknak (Q1 és Q2) itt dióda funkciója van, ebben az áramkörben tulajdonképpen összesen 6 dióda van (D1, D2, D3, D7, Q1 és Q2). A feszültség az elemből (B1) önmagában nem elegendő az összes dióda egyidejű csatlakoztatására, de a napelemmel létrehozott kiegészítő feszültség, bekapcsolásukra elég.

Most nyomja meg a kapcsolót (S2) és D7 diódán megjelenik a „0” számjegy, amely hamarosan kialszik, ha a napelemre eső fénynek nem lesz nagy intenzitása. Ha az S2 kapcsoló ki lesz kapcsolva, akkor az összes áram a D7 diódán fog átjárni a B szegmensbe és kivilágítja azt. Ha az S2 be lesz kapcsolva, az áram a D7 diódából szétosztódik több szegmensben.

□ Projektszám 543

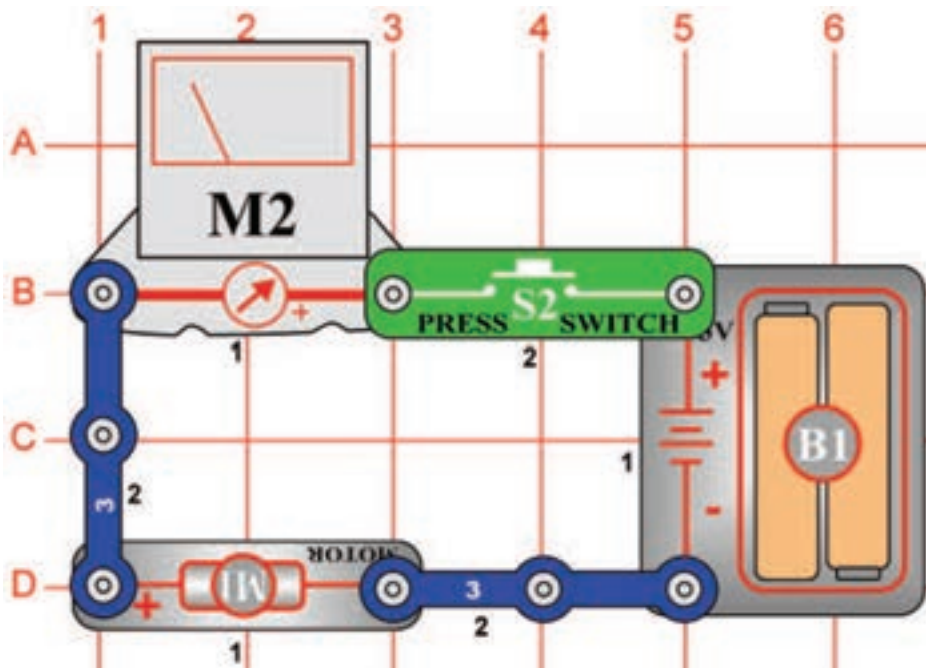


Mérés tartomány

Cél: Megmutatni a különbséget az elektromos áram alacsony és magas tartományú mérése közt.

Állítsa be a mérőeszközön (M2) a mérési tartományt az alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA), kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), és csavarja ki a 2,5 V izzót (L1). A mérőeszköznek körülbelül 2 értéket kell mutatnia, mert a 100kΩ ellenállás (R5) alacsony értéken tartja az áramot. Az eredmény az elem minőségétől és kapacitásától függ. Csavar be a 2,5 V izzót, ami által 10kΩ ellenállást (R4) ad az áramkörbe, most a mérő 10-es értéket mutatja körülbelül. Változtassa meg a mérési tartományt a magas értékre = HIGH (vagy 1A). Most kapcsolja be a kar kapcsolót, ami által 100Ω ellenállást ad az áramkörhöz. A mérőeszköz most nulla feletti értéket mutat. Most nyomja meg a kapcsoló (S2) gombját, amivel hozzáadja a hangszórót (SP) az áramkörhöz. A mérőeszköz 5-ös körüli értéket mutat, mert hangszórónak csak 8Ω az ellenállása.

☐ Projektszám 544



Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek. Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

Cél: Megmérni a motor áramot.

Állítsa be a mérési tartomány a mérőeszközön (M2) magas értékre = HIGH (vagy 1A) és helyezze propellert a motorra (M1). Nyomja meg a kapcsoló gombot (S2) és mérőeszköz nagyon magas áram értéket fog mérni, mert a propeller forgás nagy mennyiségű energiát fogyaszt. Távolítsa el a propellert és nyomja meg a kapcsoló gombot. A mérőeszköz kisebb értéket mér, mert a propeller nélküli forgás kevesebb energiát fogyaszt.

☐ Projektszám 545 Áram a 2,5 V izzóban

Ciel: Zmerat' prúd v 2, 5V žiarovke.

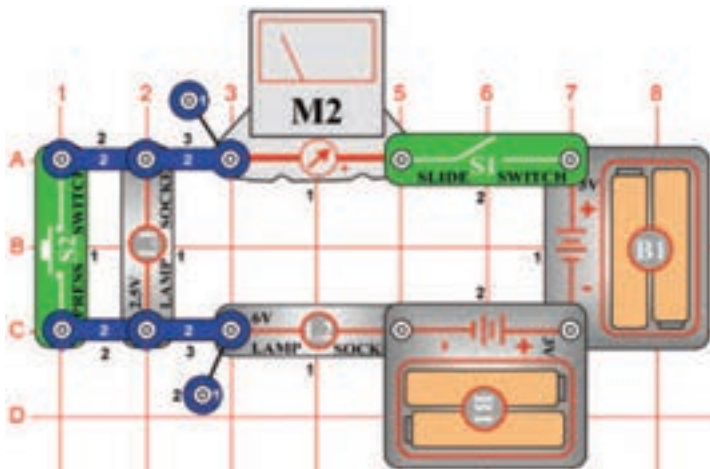
Használja a projektszám 544 áramkörét, de a motort cserélje fel 2,5 V izzóra (L1). Mérje le az áram mennyiségét, a beállítás értéke HIGH (vagy 1A) a mérőeszközön.

☐ Projektszám 546 Áram a 6 V izzóban

Cél: Lemérni az áramot a 6 V izzóban.

Használja a projektszám 544 áramkörét, de a motort cserélje fel 6V izzóra (L2). Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) magas értékre=HIGH (vagy 1A). Hasonlítsa össze az izzó fény intenzitását és a leolvasott értéket a mérőeszközről az előző projekttel, ahol 2, 5V (L1) izzó volt használva.

☐ Projektszám 547



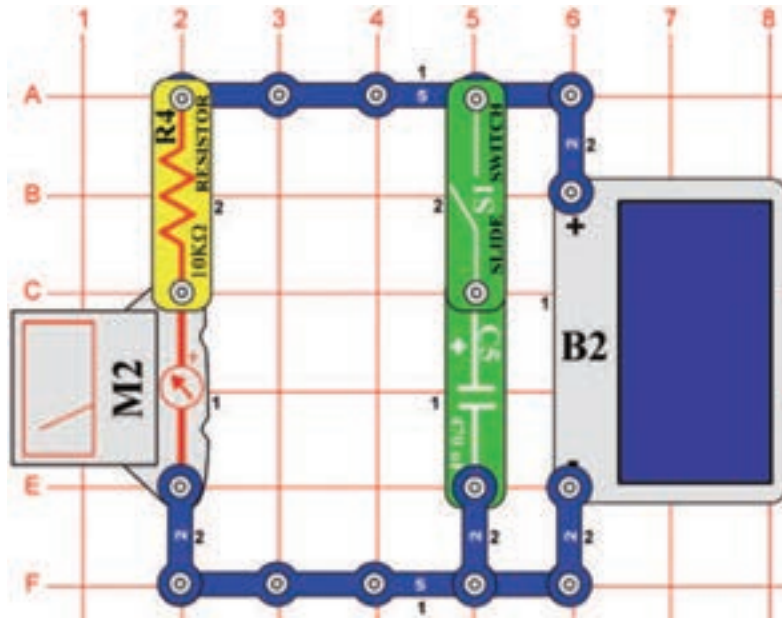
Kombinált izzós áramkörök

Cél: Lemérni az áramot ami keresztül halad az izzókon.

A mérőeszközön (M2) használja a HIGH (vagy 1A) beállítást, és kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). Mind a kettő izzó be van kapcsolva és a mérő méri az áramot.

Most kapcsolja be a kapcsoló gombját (S2) ami által megkerüli a 2, 5V izzót (L1). A 6V izzó (L2) most nagyobb intenzitással világít és a mérőműszer nagyobb áramot mér.

□ Projektszám 548



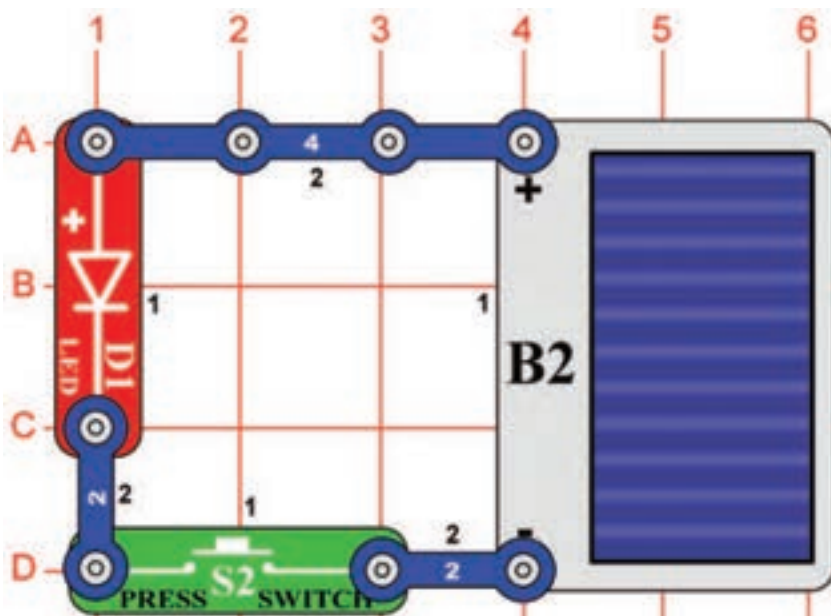
Tölthető elemek

Cél: Megmutani, hogyan lehet tölthető elem funkciója a kondenzátornak.

A mérőeszközön (M2) állítsa be a mérési tartományt alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA), és kapcsolja ki a kar kapcsolót (S1). Mozgassa a kezét a napelem (B2) felett, hogy korlátozza a fény mennyiségét, ami vetülni fog rá, és egyúttal változtatni fogja az áram mennyiségét, amit a mérőeszköz rögzít. Ha letakarja a napelemet, az áram azzonal nullára esik. Most kapcsolja be a kapcsoló kart, és nézze egyidejűleg a a mérőeszközt és mozgassa a kezét a napelem felett. Ha megakadályozza, hogy fény érje a napelemet, a mért érték lassan csökken.

A 470 μF kondenzátor (C5) jelenleg úgy működik mint egy töltős elem. Megőrzi az áramot, amely áthalad a mérőhöz, ha valami (pl. felhők) blokkolná a fényt, ami a napelemre esik, amely csatlakoztatja az áramkört.

□ Projektszám 549



Szoláris elem

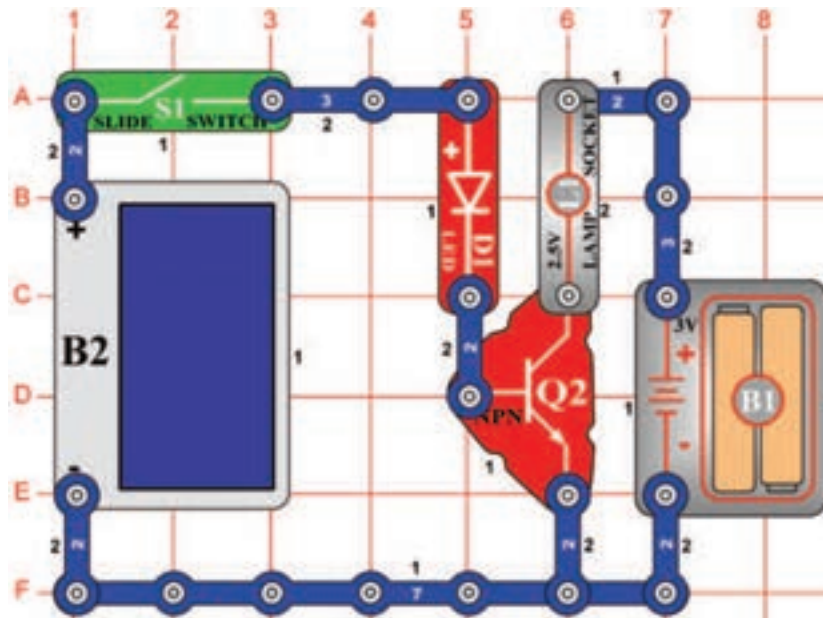
Cél: Megismerkedni a szoláris bekötéssel.

Helyezze az áramkört különböző típusú fény források közelébe és nyomja meg a kapcsoló gombját (S2). Ha a fénynek megfelelő lesz az intenzitása, utána kivilágít a LED dióda (D1). Tudja meg, milyen típusú fényforrások okozzák a legintenzívebb dióda ragyogást.

Napelemek a legjobban erős napsütésben működnek, de izzó fény (háztartásban használt lámpák) is nagyon jól működik. Neon világítás (mennyezet világítás irodákban és az iskolákban) nem működnek olyan jól mint napelemek. Mindazonáltal, a feszültség, ami a napelem által létre jön ugyan olyan mint az elem értéke 3 V, és nem cserélheti fel ekkora mennyiségű áramot. Ha a LED diódát felcseréli 2,5 V izzóra (L1), akkor nem fog világítani, mert az izzó nagyobb mennyiségű áramot igényel. A napelem (B2) szilícium kristályból készül. Felhasználja a nap energiát az elektromos áram létrehozására. Napelemek villamos energiát gyártanak, ami addig tart, amíg világítani fog a nap. Nem szennyezi a környezetet, és soha nem merül ki.

☐ Projektszám 550

Szoláris irányítás



Cél: Megismerkedni a szoláris bekötéssel.

Állítsa össze az áramkört és kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). Ha a napelemre napfény vetül (B2), a LED dióda (D1) és az izzó (L1) világít. Ez az áramkör napelemet használ, a LED diódák kivilágításához és az izzó vezérléséhez. A napelem nem gyárt elegendő mennyiségű energiát az izzó kivilágítására.

Az izzót felcserélheti motorra (M1, a „+”jellel felfelé) és propellerrel; a motor forogni fog, ha a napelemre napfény fog vetülni.



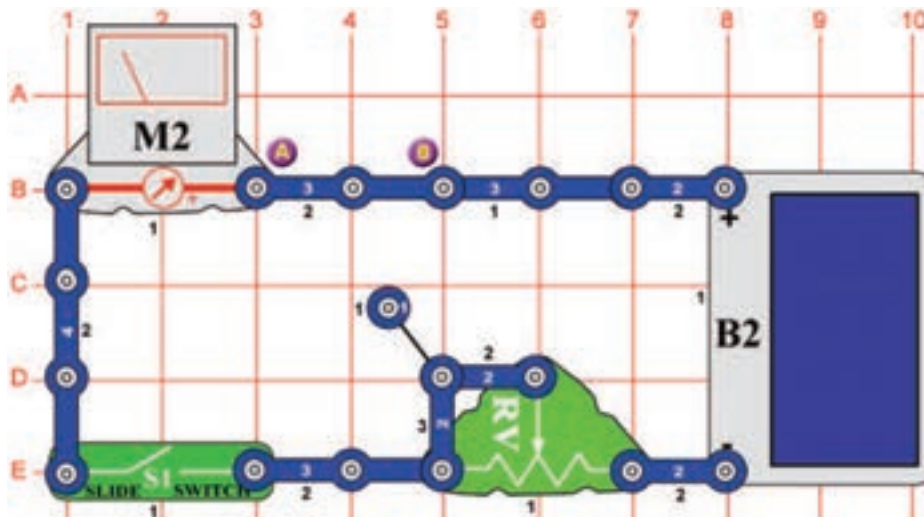
Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek.

Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

☐ Projektszám 551

Solárny merač odporu

Cél: Megtudni az ellenállás nagyságát az alkatrészekben.



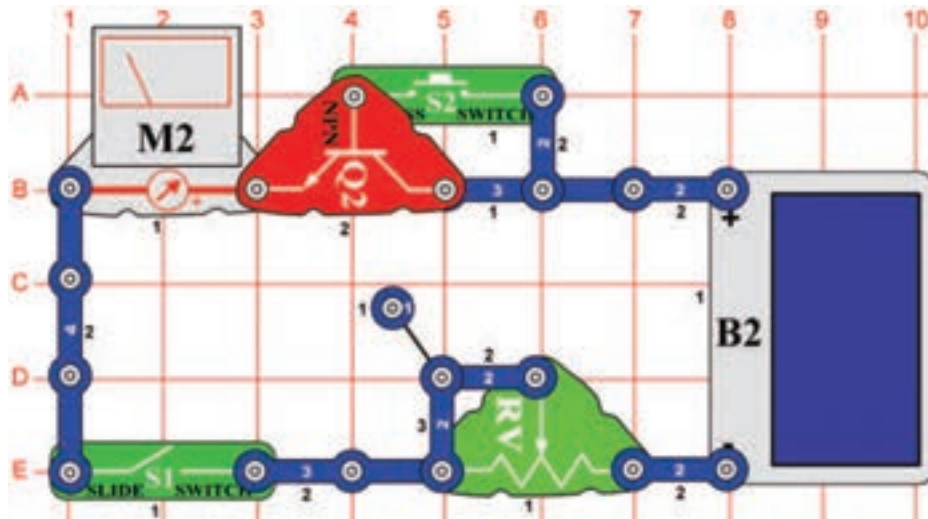
Helyezze az áramkört erős fényre, és állítsa be az ellenállás értékét (RV) úgy, hogy a mérőeszköz (M2) „10” értéket mutasson a mérési tartomány LOW (vagy 10 mA) -ra való beállításakor. Most cserélje fel a három érintkezésű vezetőt az A és B pontok között más alkatrészeire, például ellenállással, kondenzátorra, motorra, fotoellenállásra vagy izzóra. A 100 μF (C4) vagy 470 μF (C5) kondenzátorok elérik a magas értéket a mérőn, amelyek lassan csökkennek nullára. Használhat akár csatlakozót két rúgóval (?1), és helyezheti a saját alkatrészeit egy próbára a rúgói közé.

☐ Projektszám 552 Solárny diódový tester

Ciel: Zoznamiť sa so solárnym napájaním.

Használja ugyanazt az áramkört, mint az előző projektben, hogy kipróbálhassa a piros és a zöld LED diódát (D1 és D2) és a dióda (D3). A dióda D3 magasabb értéket ér el a mérőeszközön mint a másik két LED dióda, és mind a három egy irányba blokkolja az áramot.

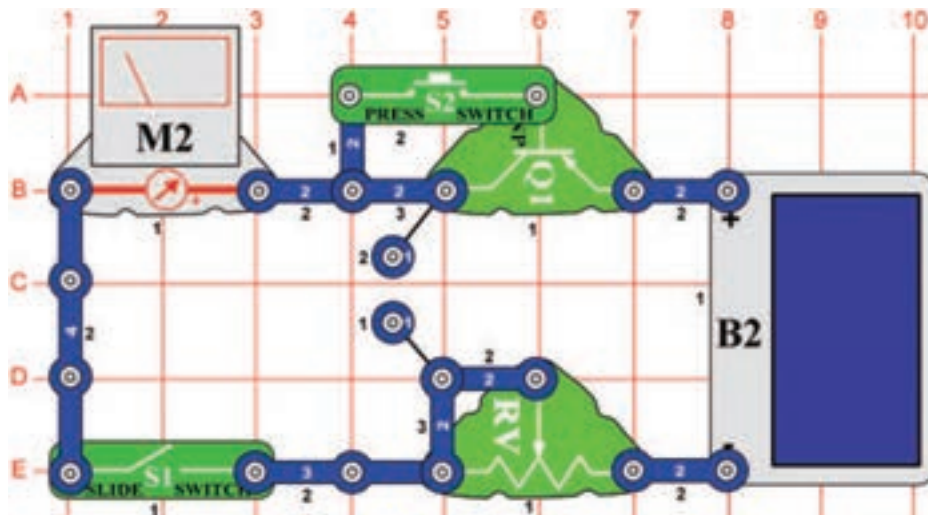
☐ Projektszám 553 Szoláris NPN tranzisztor tesztelő



Cél: Kipróbálni a NPN tranzisztort.

Ez az áramkör hasonló, mint a projektszám 551-ben leírt, most azonban kipróbáljuk a NPN tranzisztort (Q2). A mérőeszköz nullás értéket mér, ha a kapcsolók (S1 és S2) nincsenek bekapcsolva. Az ellenállás (RV) szabályozza az áram mennyiségét. Ha a fény és az ellenállás (RV) beállítása egyforma, mint a projektszám 552-ben - diórával (D3), utána a mérőeszközön (M2) mért értékek ebben az áramkörben a tranziszttal magasabb lesz. Az NPN tranzisztort helyettesítheti SCR-el (Q3), amely ebben az áramkörben ugyan úgy működik.

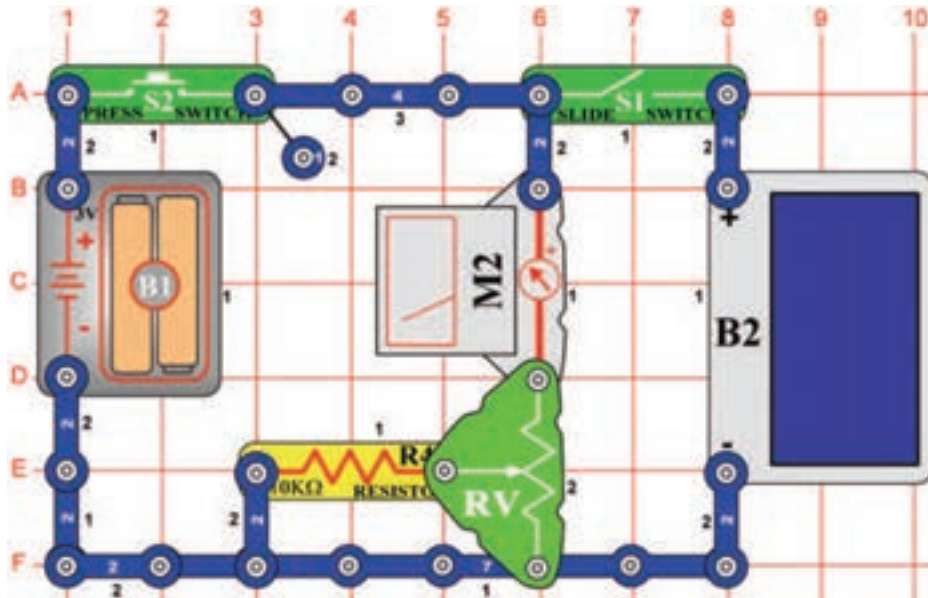
☐ Projektszám 554 Szoláris PNP tranzisztor tesztelő



Cél: Kipróbálni a PNP tranzisztort.

Ez az áramkör megegyezik a projektszám 551 áramkörével, de most a PNP tranzisztort (Q1) teszteljük. Ha a kapcsolók (S1 és S2) ki lesznek kapcsolva, a mérőeszköz (M2) nullás értéket fog mérni és az ellenállás (RV) határozza meg az áram mennyiségét. Ha a fény és az ellenállás (RV) beállítása azonos, mint a projektszám 552-ben diórával (D3), utána a mérőeszközön (M2) mért értékek ebben az áramkörben a tranziszttal magasabb lesz.

☐ Projektszám 555

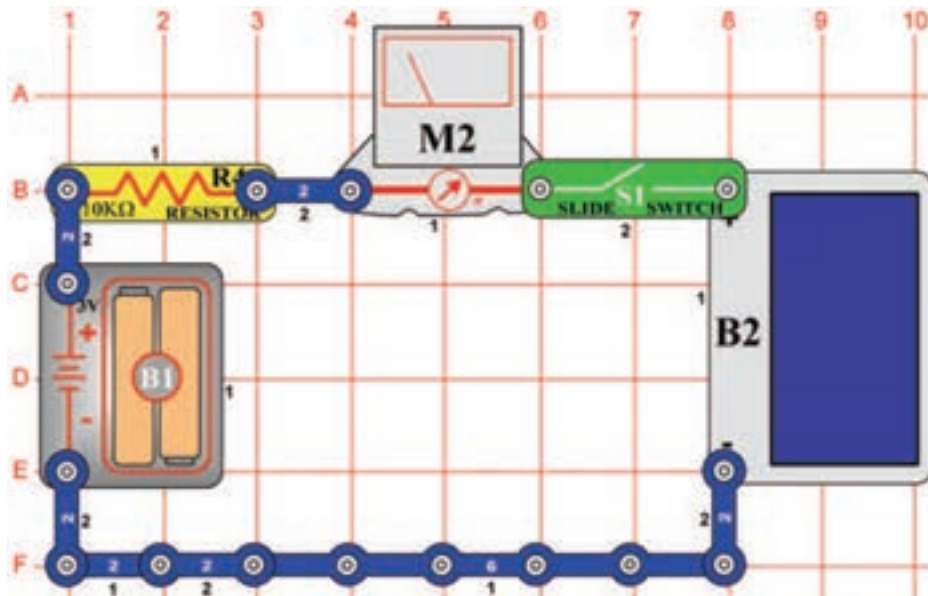


Cél: Öszehasonlítani a napelem és az elem feszültségét.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőszközön (M2) alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA). Kapcsolja be a kapcsolót (S2) és az ellenállást (RV) állítsa be úgy, hogy a mérőszköz elérje az „5” értéket. Majd engedje el a kapcsolót.

Most kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) és változtassa a fényintenzitást, ami a napelemre (B2) vetül. Mivel a feszültség az elemen (B1) 3 V, a napelem feszültsége akkor lesz nagyobb mint 3 V, ha a mérőszköz nagyobb értéket mér, mint az „5”. Ha a napelem feszültsége nagyobb és Ön tölthető elemet (B1) használ, akkor a mind két kapcsoló egyidejű bekapcsolásakor feltölti az elemet a napelem segítségével.

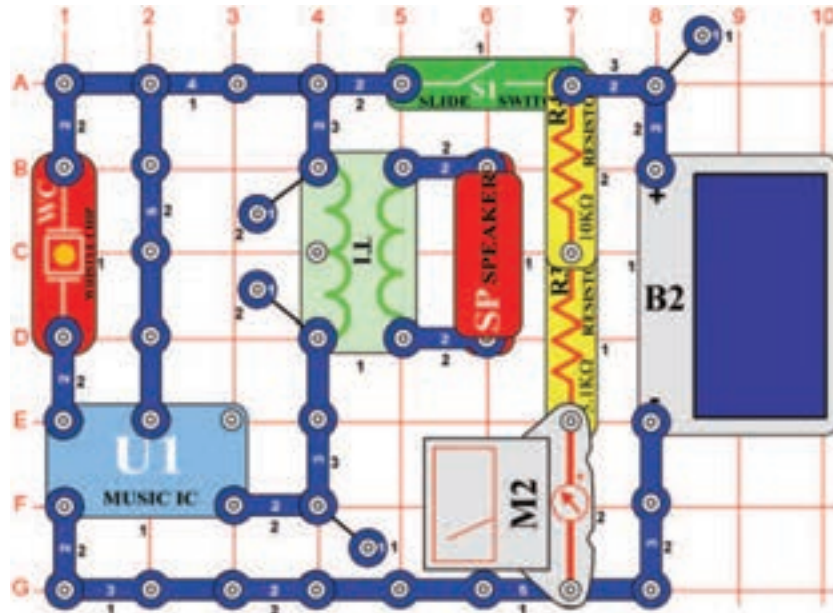
☐ Projektszám 556



Cél: Öszehasonlítani a napelem és az elem feszültségét.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőszközön (M2) alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA). Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) és a változtassa fényintenzitást, ami a napelemre (B2) vetül. Ha a mérőszköz nullás értéket mutat, akkor az akkumulátor feszültsége nagyobb, mint a napelemmel létrehozott feszültség. Ha a mérőszköz nagyobb értéket mér mint nulla, akkor a napelem feszültsége nagyobb. Ha az elemek újratölthetőek, akkor a napelem feltölti azonos feszültségi értékre.

☐ Projektszám 557

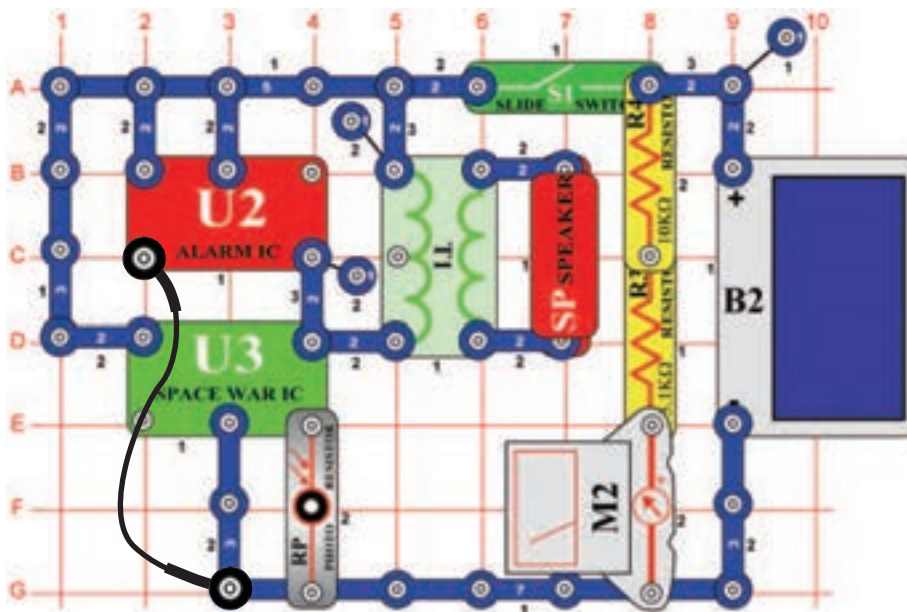


Szoláris zene

Cél: Felhasználni a napenergiát zene létrehozására.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA). Kapcsolja ki a kar kapcsolót (S1) és bizonyosodjon meg arról, hogy a napelemre (B2) elegendő fény vetül, tehát a mérő a „7” vagy nagyobb értékre mutat. Most kapcsolja be a kar kapcsolót és hallgassa a zenét. Ha kikapcsol, tapsoljon a kezével és folytathatja előlről. A mérőeszköz méri, hogy a napelem képes e ellátni az áramkört árammal, hogy üzemelni tudja az integrált áramkört Zene (U1).

☐ Projektszám 558



Szoláris kombinált zene

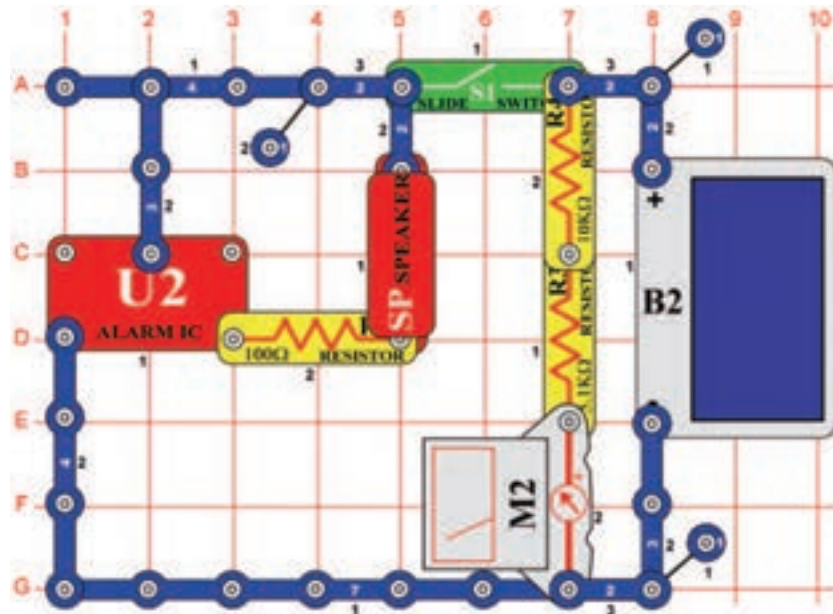
Cél: Felhasználni a napenergiát zene létrehozására.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA). Kapcsolja ki a kar kapcsolót (S1), és bizonyosodjon meg arról, hogy a napelemre (B2) elegendő fény vetül, hogy a mérő a „9” vagy nagyobb értékre mutasson. Most kapcsolja be a kar kapcsolót és hallgassa hangokat az integrált áramkörből „Riasztó” (U2) és az integrált áramkörből „Űrcsata” (U3). Integressen a kezével a fotoellenállás (RP) felett, hogy megváltoztassa a hangot.

A mérőeszköz arra szolgál, hogy megtudjuk, hogy a napelem képes elegendő mennyiségű áramot fejleszteni az integrált áramkörök Riasztó és Űrcsata elindítására. Ez a projekt több fényt fog igényelni, mint a projektszám 557, mert itt két integrált áramkör van használva.

☐ Projektszám 559

Szoláris ébresztő

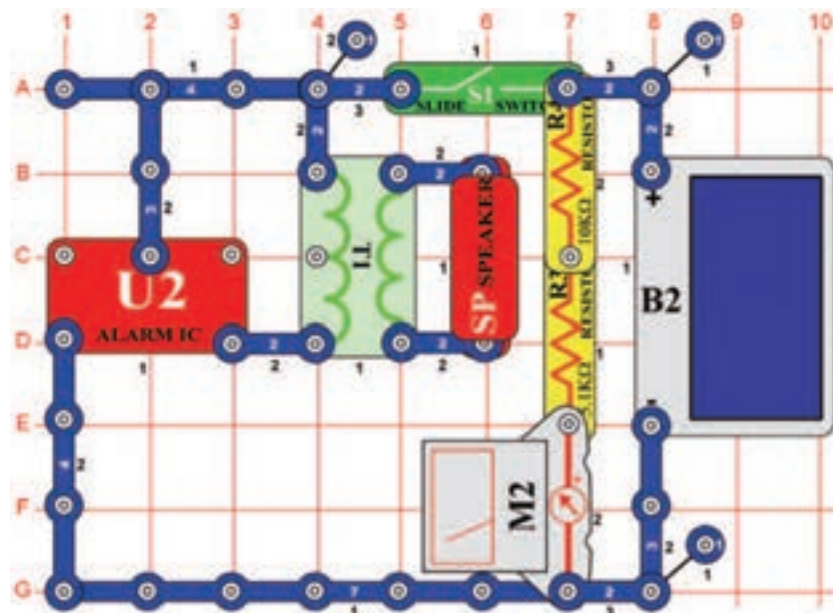


Cél: Felhasználni a napenergiát Riasztó hang létrehozására.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA). Kapcsolja ki a kar kapcsolót (S1), és hagyja, hogy a napelemre (B2) elegendő fény vetüljön úgy, hogy a mérő a „10” vagy nagyobb értékre mutasson. Most kapcsolja be a kart és hallgassa a zenét. A mérő leméri, hogy a napelem képes elegendő mennyiségű áramot fejleszteni az integrált áramkör Riasztó elindítására. Néhány fényforrásnak jobb hatása, de világos napfény sugárzás a legjobb.

☐ Projektszám 560

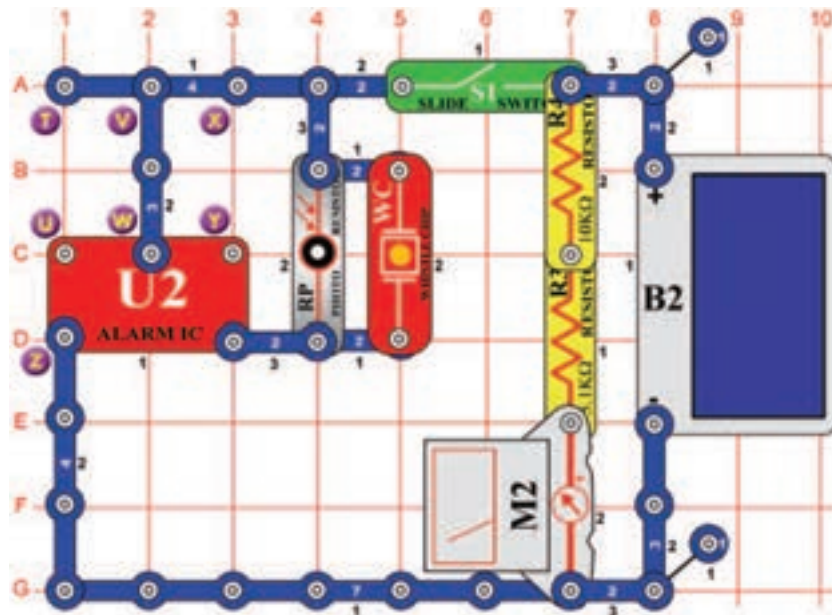
Kiújított szoláris ébresztő



Cél: Felhasználni a napsugárzást ébresztő hang létrehozására.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA). Kapcsolja ki a kar kapcsolót (S1), és hagyjon a napelemre (B2) elegendő fényt vetülni úgy, hogy a mérőeszköz a „8” vagy magasabb értékre mutasson. Most kapcsolja kar kapcsolót, és hallgassa a keletkezett hangot. Ebben az áramkörben transzformátort (T1) használtunk, ami által az elektromos áram a hangszóróba (SP) kerül, amely képes működni kisebb mennyiségű energiával a napelemből. Hasonlítsa össze, mennyi fény szükséges a projektszám 559-ben, amelynek nem része a transzformátor. Az integrált áramkör „riasztás” (U2) hangját megváltoztathatja hasonló variációk segítségével, mint amik levannak írva a 61-65 projektekben.

□ Projektszám 561

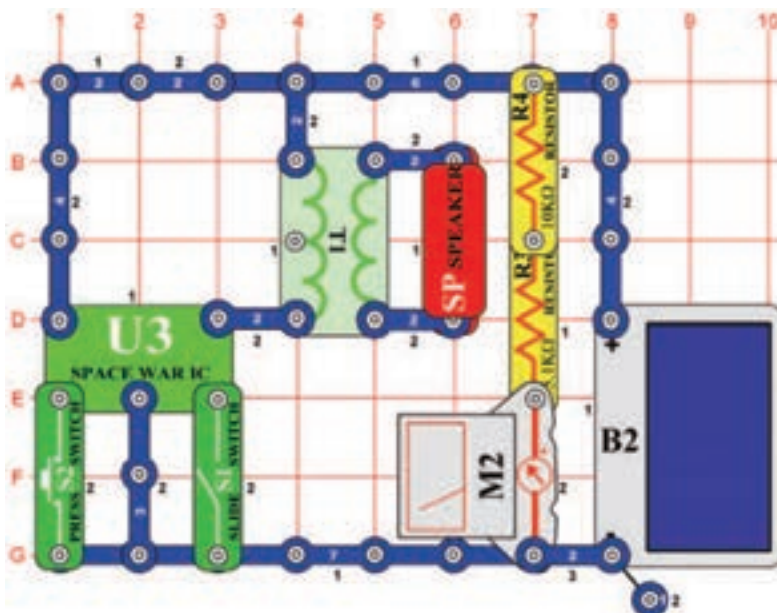


Szoláris ébresztő az áramkörben fotoellenállással

Cél: Felhasználni a napfényt ébresztő hang létrehozására.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA). Kapcsolja ki a kar kapcsolót (S1), és bizonyosodjon meg arról, hogy a napelemre (B2) elegendő fény vetül úgy, hogy a mérő a „6” vagy nagyobb értéket mutat. Most kapcsolja be a kar kapcsolót és hallgassa az ébresztő hangját. Fedje le a fotoellenállást (RP) ;az ébresztés elhallgat. A fűtőlő csip (WC) kevesebb energiát igényel hang létrehozásához, mint a hangszóró (SP), tehát ez az áramkör képes működni akkor is, ha kisebb mennyiségű fény vetül a napelemre, mint a projektszám 559 és 560-ban. A hangszórós áramkörökben viszont hangosabb és tisztább a hang. Az integrált áramkör „Riasztás” (U2) hangját megváltoztathatja hasonló variációk segítségével, mint amik levannak írva a 61-65 projektekben

□ Projektszám 562

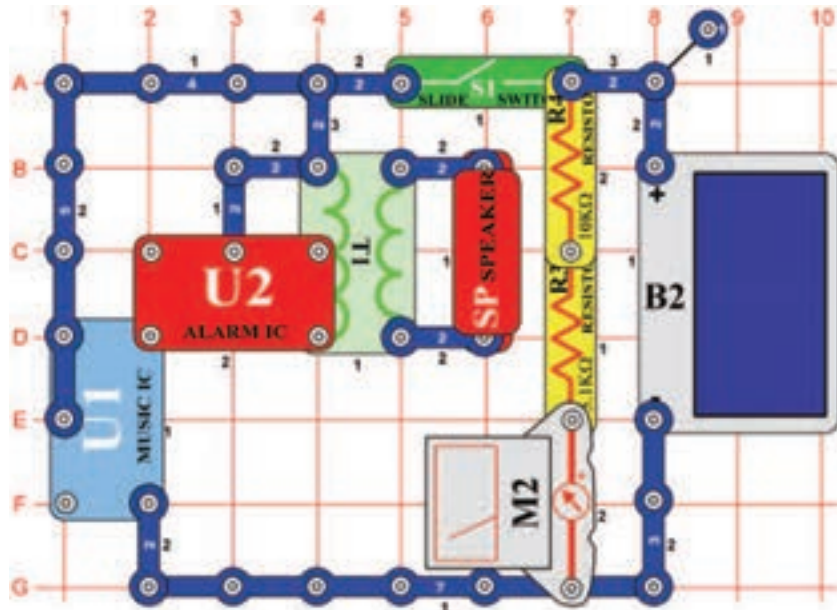


Szoláris Űrcsata

Cél: Felhasználni a napfényt űrcsata hang létrehozására.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA). Kapcsolja ki a kar kapcsolót (S1), és bizonyosodjon meg arról, hogy a napelemre (B2) elegendő fény vetül, hogy a mérő a „8” vagy nagyobb értékre mutasson. Most kapcsolja be a kar kapcsolót és hallgassa az űrcsata hangját.

☐ Projektszám 563

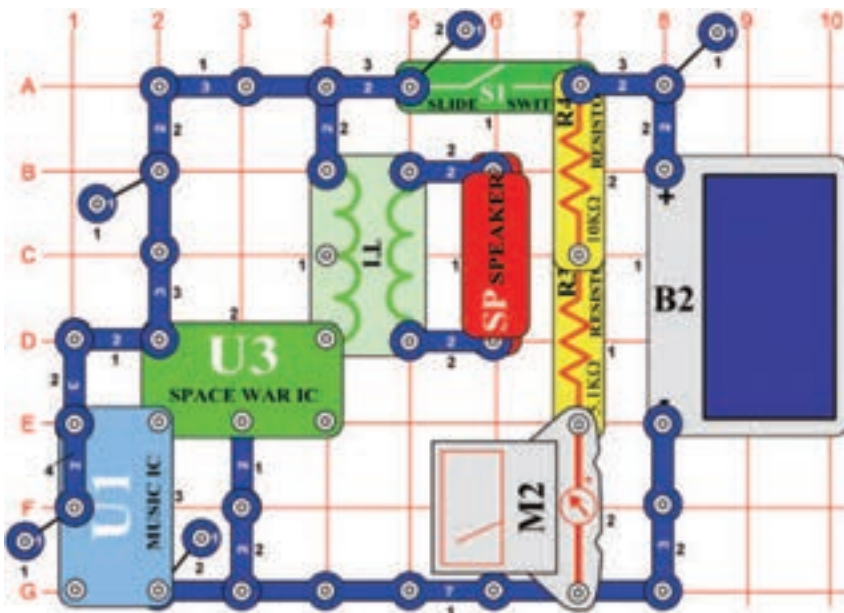


Szoláris kombinált áramkör Zene és Riasztó

Cél: Kihasználni a napfényt kombinált hangok létrehozására.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA). Kapcsolja ki a kar kapcsolót (S1), és bizonyosodjon meg arról, hogy a napelemre (B2) elegendő fény vetül úgy, hogy a mérő a „8” vagy nagyobb értéket mutat. Most kapcsolja be a kar kapcsolót és hallgassa a zenét. A mérőeszköz arra szolgál, hogy megtudjuk, hogy a napelem képes elegendő mennyiségű áramot fejleszteni az integrált áramkörök működéskéhez (U1 és U2).

☐ Projektszám 564



Szoláris kombinált áramkör Zene és Űrcsata

Cél: Kihasználni a napfényt kombinált hangok létrehozására.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA). Kapcsolja ki a kar kapcsolót (S1), és bizonyosodjon meg arról, hogy a napelemre (B2) elegendő fény vetül úgy, hogy a mérő a „8” vagy nagyobb értéket mutat. Most kapcsolja be a kar kapcsolót és hallgassa a zenét.

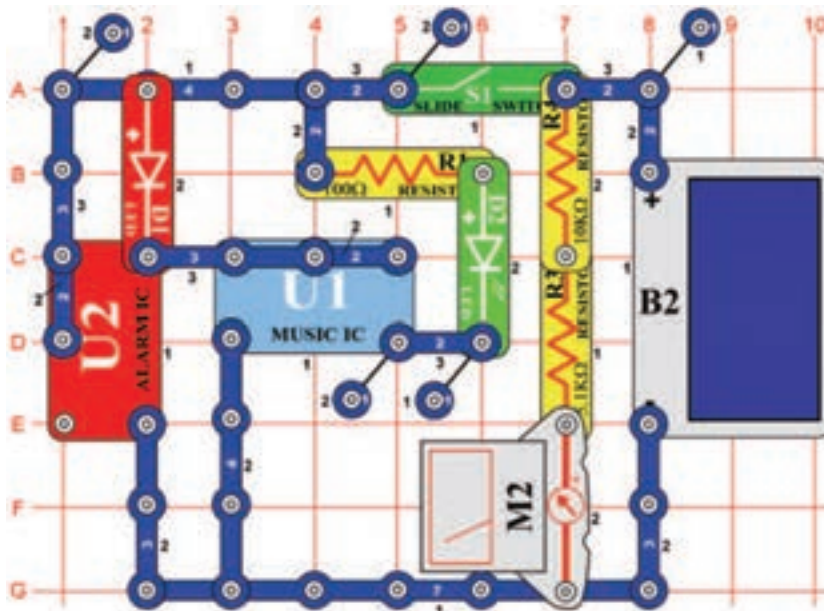
☐ Projektszám 565

Szoláris kombinált áramkör Zene és Űrcsata (II)

Cél: Kihasználni a napfényt kombinált hangok létrehozására.

Használja a projektszám 564-ben leírt áramkört, de a hangszórót (SP) cserélje ki fűtőlő csipre (WC). A fénynek ami rávetül a napelemre (B2) most már nem kell akkora intenzitásúnak lennie, hogy az áramkör működjön. Ezt az áramkör is megváltoztathatja úgy, hogy az integrált áramkör „Zene” (U1) helyett, integrált áramkört „Riasztás” (U2) használ.

☐ Projektszám 566



Szoláris periodikus fény

Cél: Kihaszni a napfényt a váltakozó fény világításhoz.

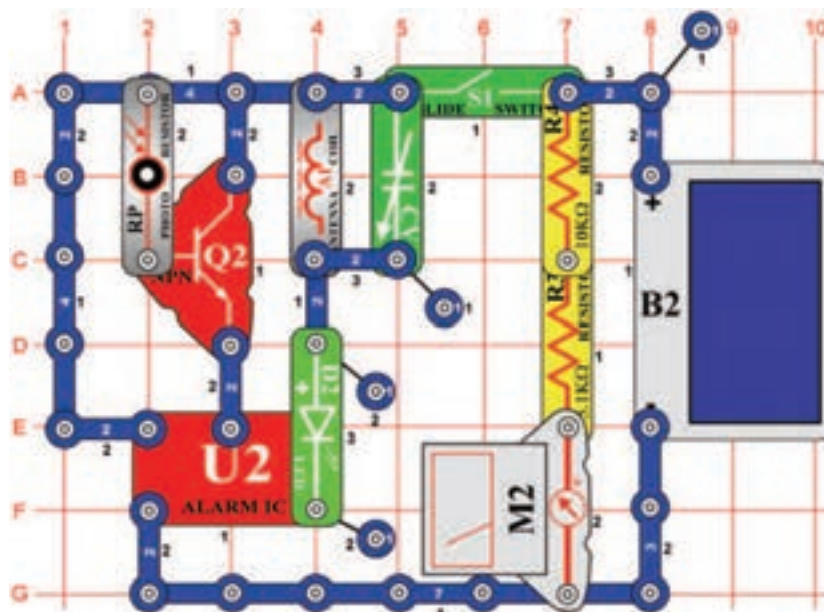
Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA). Kapcsolja ki a kar kapcsolót (S1), és bizonyosodjon meg arról, hogy a napelemre (B2) elegendő fény vetül úgy, hogy a mérő a „9” vagy nagyobb értéket mutat. Most kapcsolja be a kar kapcsolót és a LED diódák (D1 és D2) váltakozva fog ki és be kapcsolni.

☐ Projektszám 567 Szoláris periodikus fény (II)

Cél: Kihaszni a napfényt a váltakozó világításhoz.

Használja a projektszám 556-ban leírt áramkört, de távolítsa el a három érintkezésű vezetőt, amely az integrált áramkörök Zene (U1) és az Alarm (U2) (elhelyezve az alaphálózat C2-C4) között és az integrált áramkör Zene és 100Ω ellenállás (R1) között helyezkedik el, és adjunk hozzá két érintkezésű vezetőt (alaphálózat B4-C4). Ez az áramkör azonos módon fog működni, de a LED diódák váltakozása más lesz.

☐ Projektszám 568



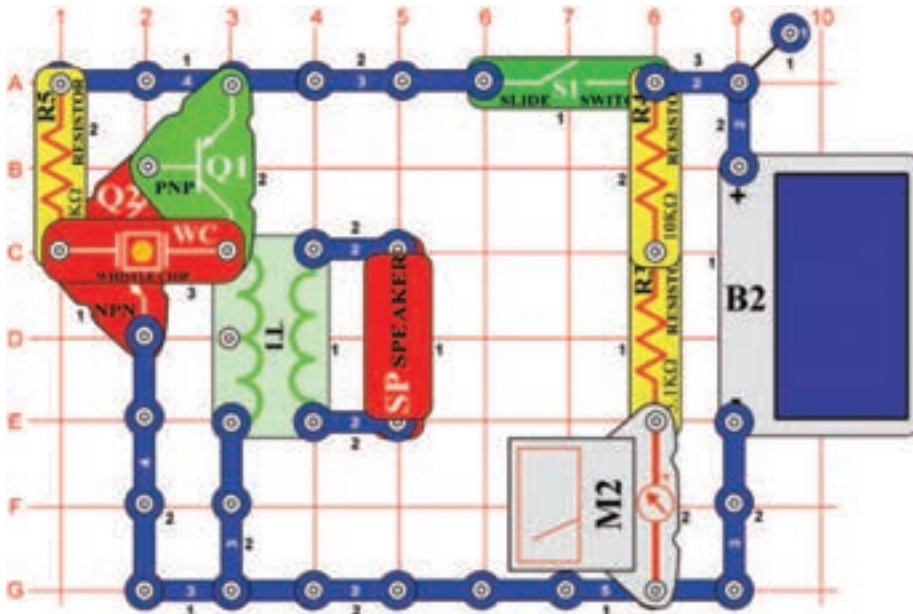
Szoláris AM rádió adó

Cél: Felhasználni a napfényt az AM rádió adó működéséhez.

Ehhez a projekthez szüksége lesz AM rádióra. Helyezze közel az áramkörhöz és állítsa be a frekvenciát, amin nem sugároz semmilyen más állomás. Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA). Kapcsolja ki a kar kapcsolót (S1), és bizonyosodjon meg arról, hogy a napelemre (B2) elegendő fény vetül úgy, hogy a mérő a „9” vagy nagyobb értéket mutat. Kapcsolja be a kar kapcsolót, és állítsa be a kondenzátort (CV) úgy, hogy a rádióból a legjobb hang hangzon. Takarja le a fotoellenállást (RP), ami által megváltoztatja a hangzást.

☐ Projektszám 569

Gyengén világító zaj generátor



Cél: Összeállítani egy oszcilláló áramkört, napfényvel működtetett.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA). Kapcsolja ki a kar kapcsolót (S1), és bizonyosodjon meg arról, hogy a napelemre (B2) elegendő fény vetül úgy, hogy a mérő legalább „5” de ne kevesebbet mint „10” értéket mutasson. Kapcsolja be a kar kapcsolót, és visító hangnak kéne megszólalnia. Változtassa meg a fény mennyiségét, ami a napelemre vetül és változtassa így meg a hang frekvenciáját. Használjon erősebb fényt, vagy abban az esetben ha nem hall semmilyen hangot, részlegesen takarja le a napelemet.

☐ Projektszám 570 Gyengén világító zaj generátor (II)

Cél: Összeállítani egy oszcilláló áramkört, napfényvel működtetett

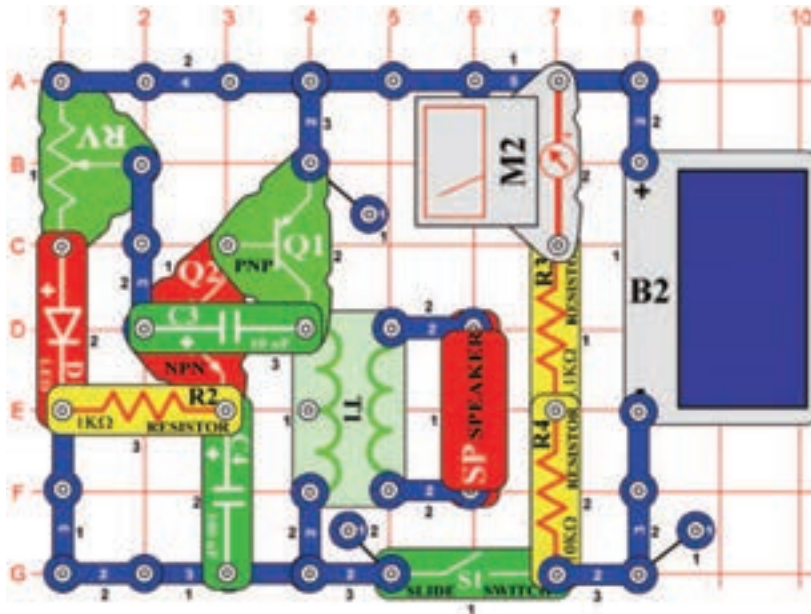
Használja a projektszám 569-ben leírt áramkört, de a füttyülő csipet (WC) cserélje fel 0,1 μ F kondenzátorra (C2), amivel csökkenti a hang frekvenciáját. Az áramkör azonos módon fog működni.

☐ Projektszám 571 Gyengén világító zaj generátor (III)

Cél: Összeállítani egy oszcilláló áramkört, napfényvel működtetett

Használja a projektszám 569-ben leírt áramkört, de a füttyülő csipet (WC) cserélje fel 10 μ F kondenzátorra (C3, “+”jellel jobbra), hogy csökkentse a hang frekvenciáját. Az áramkör hasonló módon fog működni, de a eredményezett hang nem visítás lesz hanem ketyegés lesz.

☐ Projektszám 572



Szoláris oszcillátor

Cél: Összeállítani egy oszcilláló áramkört, napfényvel működtetett.

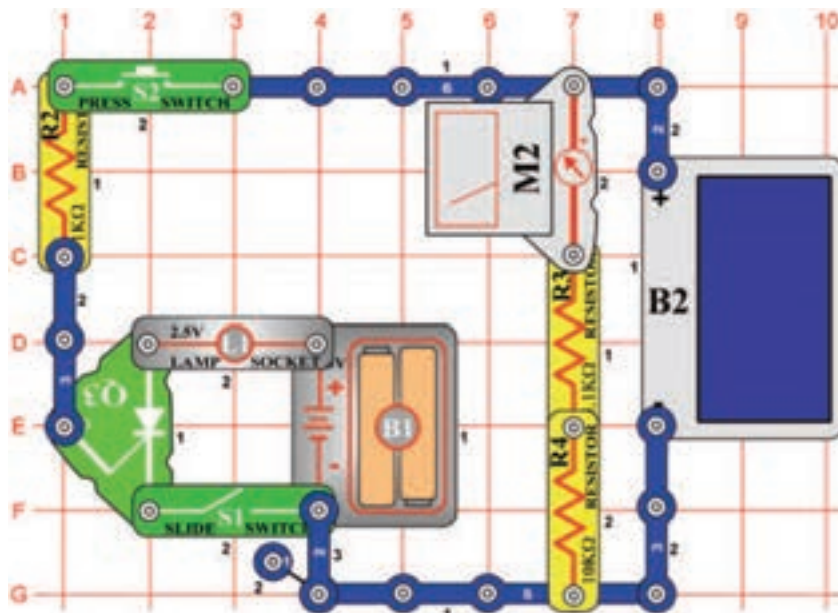
Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA). Kapcsolja ki a kar kapcsolót (S1), és bizonyosodjon meg arról, hogy a napelemre (B2) elegendő fény vetül úgy, hogy a mérő a „8” vagy nagyobb értéket mutat. Most kapcsolja be a kar kapcsolót és állítsa be az ellenállás (RV) értékét. Kattogó hangot fog hallani, az eső hanghoz hasonló vagy visít hangot, az szerint, hogy mennyi fény vetül a napelemre.

☐ Projektszám 573 Szoláris oszcillátor (II)

Cél: Összeállítani egy oszcilláló áramkört, napfényvel működtetett.

Használja a projektszám 572-ben leírt áramkört, de a 10 µF kondenzátort (C3) cserélje fel 0,02 µF vagy 0,1 µF kondenzátorra (C1 és C2). Ezzel a hang frekvenciája elkezd nőni szinte visításra.

☐ Projektszám 574

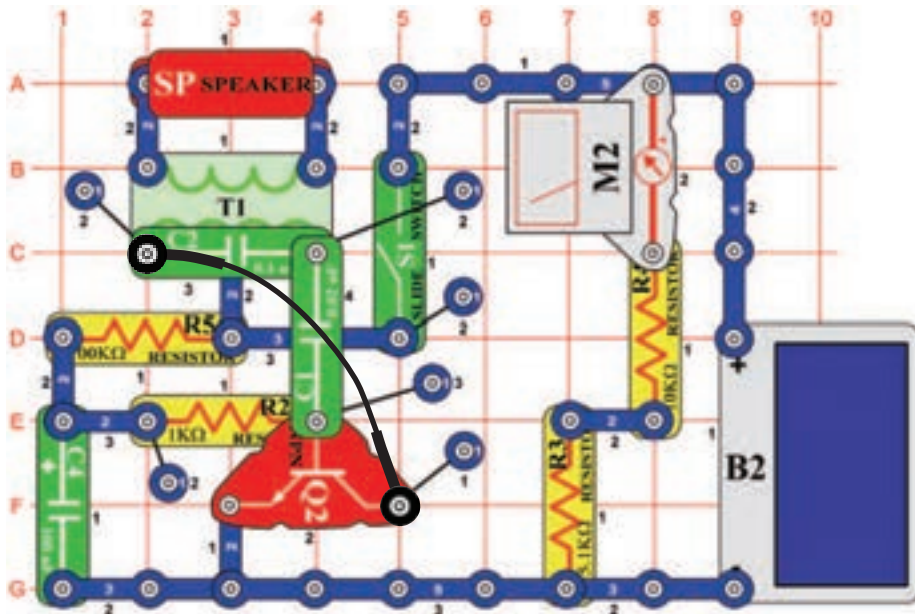


SCR izzó nappali fényvel

Cél: Megtanulni az SCR alapelvét.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA). Kapcsolja ki a kar kapcsolót (S1), és bizonyosodjon meg arról, hogy a napelemre (B2) elegendő fény vetül úgy, hogy a mérő a „3” vagy nagyobb értéket mutat. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), az izzó (L1) bekapcsolva marad. Nyomja meg a kapcsoló gombot (S2) és az SCR (Q3) bekapcsolja az izzót és bekapcsolva tartja. Ahhoz, hogy kikapcsolja, ki kell kapcsolnia a kar kapcsolót. Az SCR egy irányított dióda. Lehetővé teszi az áthaladást egy irányban, és el van látva irányítóval. Az ebben az áramkörben át van kötve a kapcsoló gombbal és a napelemmel, tehát nem kapcsolhatja be, ha a környezetben sötét van.

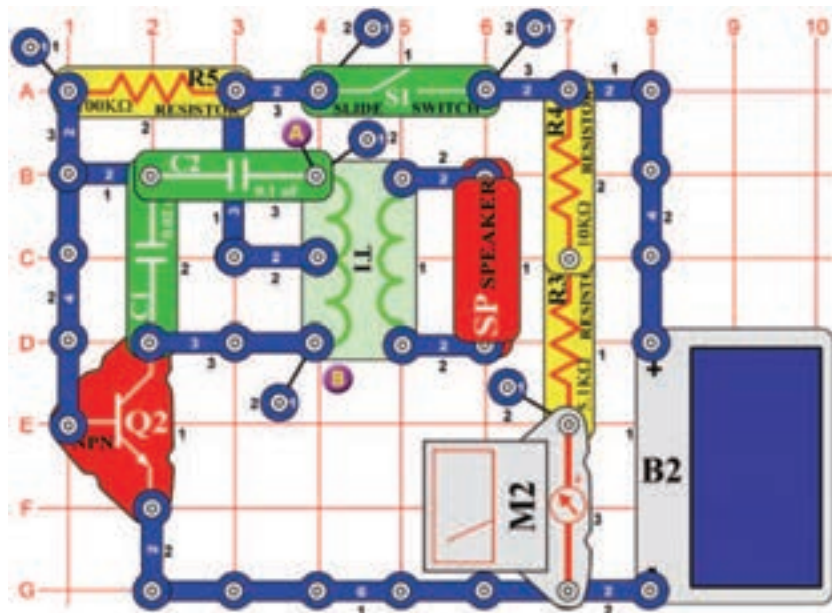
☐ Projektszám 575



Cél: Összeállítani egy oszcilláló áramkört, napfényvel működtetett

Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA). Kapcsolja ki a kar kapcsolót (S1), és bizonyosodjon meg arról, hogy a napelemre (B2) elegendő fény vetül úgy, hogy a mérő a „9” vagy nagyobb értéket mutat. Most kapcsolja be a kar kapcsolót, és hallgassa a hangot. Áramkör változtassa meg úgy, hogy a 100 μ F kondenzátor (C4) helyett 10 μ F kondenzátort (C3) fog használni vagy cserélje fel a hangszórót (SP) fűtőlő csipre (WC).

☐ Projektszám 576

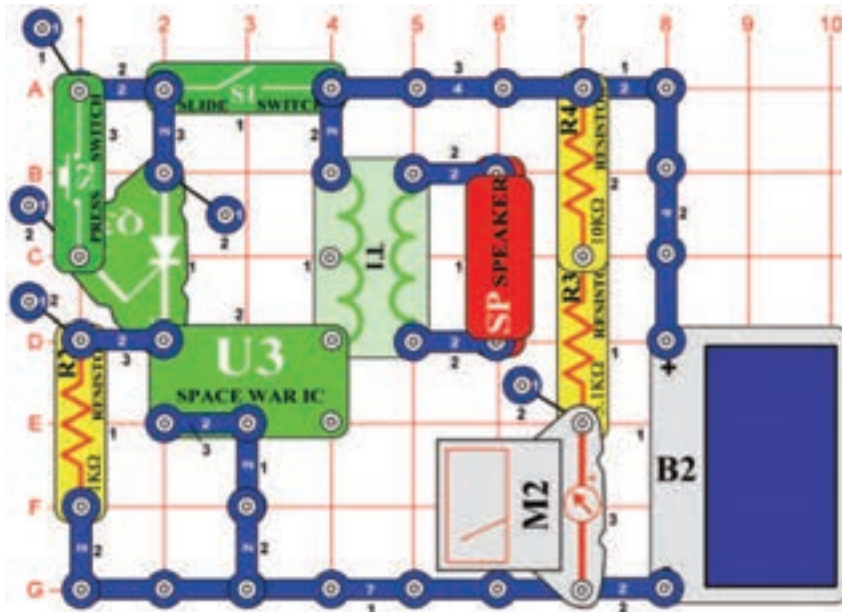


Cél: Összeállítani egy oszcilláló áramkört, napfényvel működtetett.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA). Kapcsolja ki a kar kapcsolót (S1), és bizonyosodjon meg arról, hogy a napelemre (B2) elegendő fény vetül úgy, hogy a mérő a „9” vagy nagyobb értéket mutat. Most kapcsolja be a kar kapcsolót és hallgassa az eredményezett hangot. Az áramkör változtatás érdekében helyezzen el egy fűtőlő csipet (WC) a 0,02 μ F kondenzátor (C1) felé, vagy tegye az A és B pontok közé és távolítsa el a hangszórót (SP).

☐ Projektszám 577

SCR szoláris bomba hangok

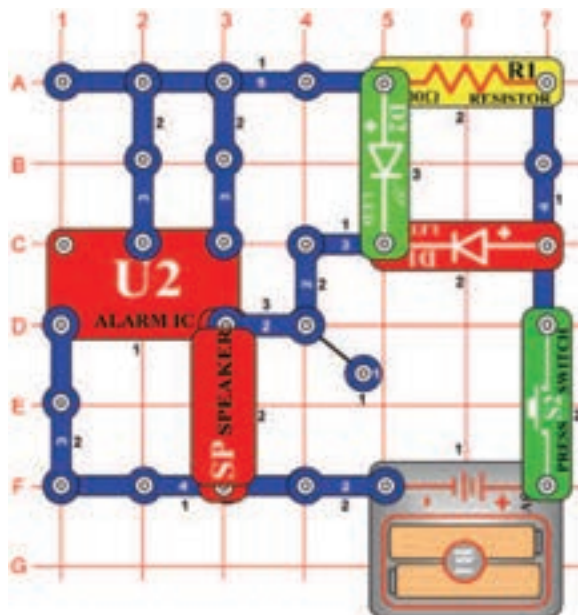


Cél: Megtanulni az SCR alapelvét.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA). Kapcsolja ki a kar kapcsolót (S1), és bizonyosodjon meg arról, hogy a napelemre (B2) elegendő fény vetül úgy, hogy a mérő a „8” vagy nagyobb értéket mutat. Most kapcsolja be a kar kapcsolót és semmi nem történik. Nyomja meg a kapcsoló gombot (S2) és robbanást fog hallani, amely a kar kapcsoló kikapcsolásáig fog szólni.

☐ Projektszám 578

Világító lézeres LED diódák hanggal

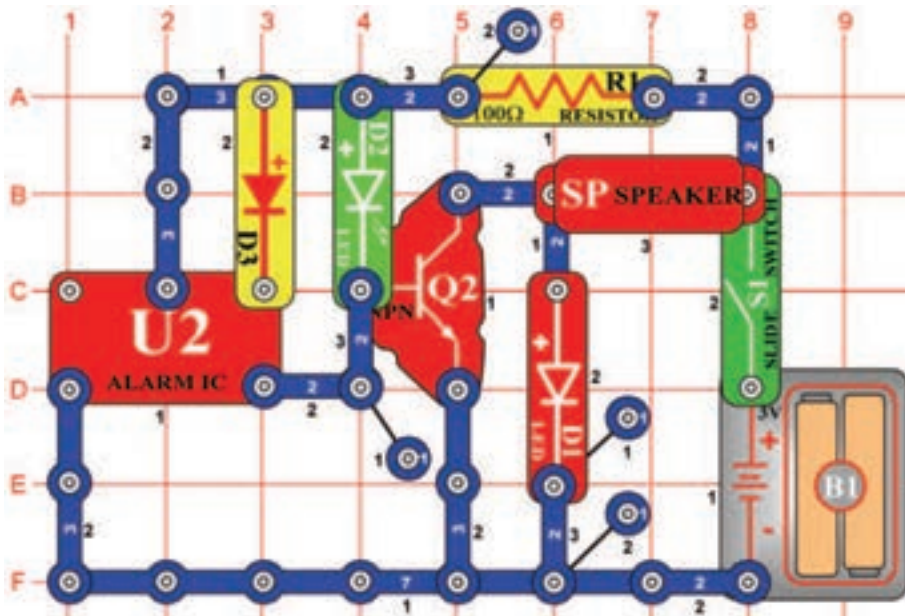


Cél: Összeállítani egy lézeres áramkört.

Ha megnyomja a kapcsoló gombot (S2) az integrált áramkör (U2) úgy fog szólni mint a lézer fegyver. A piros LED dióda (D1) és a zöld LED dióda (D2) világítani fognak és szimulálják a fényrobbanást. A kapcsoló gomb nyomdosásával befolyásolhatja a hosszú vagy rövid lézer robbanást.

☐ Projektszám 579

U2 tranzisztoros erősítővel



Cél: U2 és erősítő kombináció.

Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) és a hangszóróból (SP) megszólal a hang és a LED diódák (D1 és D2) kivilágítanak. A kimenő pulzusok az U2-ből gyorsan ki-be fogják kapcsolni a tranzisztort (Q2). A tranzisztor átkapcsolásakor a hangszóró csatlakozik a földhöz és elkezd rajta áthaladni az áram. Az áthaladó áram hangot hoz létre. LED diódák pulzáló jelet mutatnak az U2-ből, amely ki-be kapcsolja a Q2-t.

☐ Projektszám 580 U2 tranzisztoros erősítővel (II)

☐ Projektszám 581 U2 tranzisztoros erősítővel (III)

Cél: U2 és erősítő kombináció.

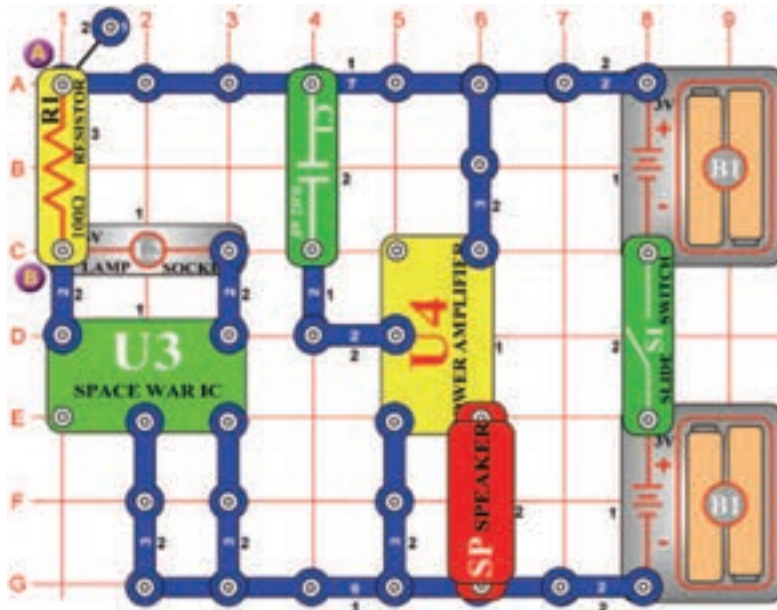
Cél: U1 és erősítő kombináció.

Használja a projektszám 579 áramkörét, de távolítsa el a diódát (D3), hogy más hangot hozzon létre.

Használja a projektszám 579 áramkörét, de cserélje fel az U2-t U1-re. Az áramkör most már játszani fog.

☐ Projektszám 582

Hangos hangok

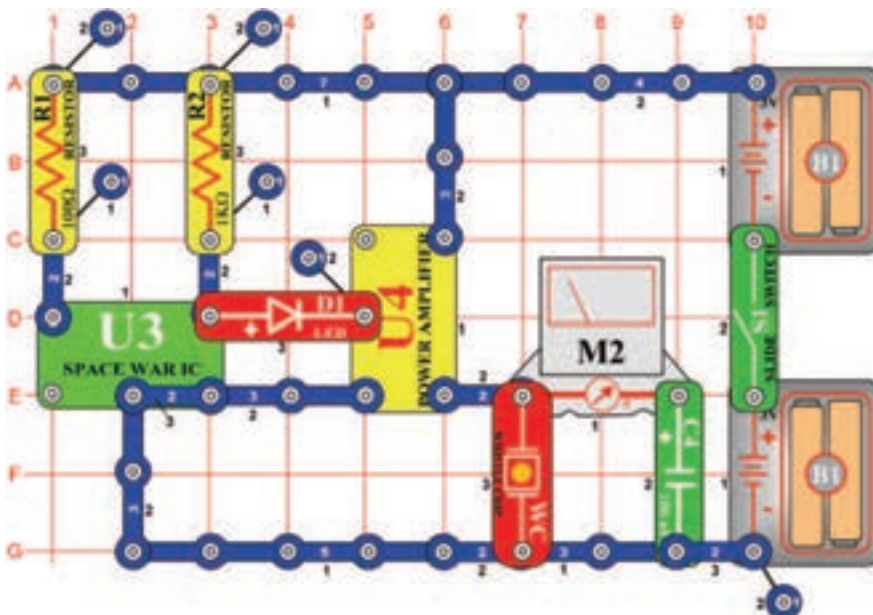


Cél: Létrehozni egy hangzó áramkört.

Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) és meghallja a hangot a hangszóróból (SP). Csatlakoztassa az összekötő vezetéket az A és B pontokhoz; az izzó (L2) világít a hang pedig szól.

☐ Projektszám 583

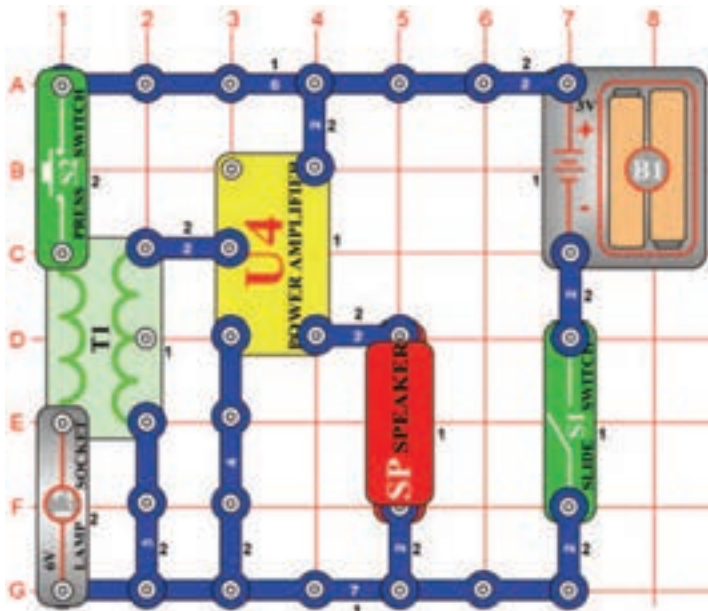
Mérő hanggal



Cél: Látni és hallani a kimenetet az integrált áramkörből „Úrcsata”.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony tartományra=LOW (vagy 10mA). Ebben a projektben meglátja és meghallja a kimenetet az integrált áramkörből“Úrcsata” (U3). Az integrált áramkör“Erősítő” (U4) felerősíti a jelet az U3-ból, ami által beköti a fűtülő csipet (WC) és a mérőeszközt. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). A mérőeszköz mutatója kihajlik előre és hátra és a LED dióda (D1) világít és a fűtülő csip fűtül. A fűtülő csipet cserélje fel hangszóróra (SP) ;a hang hangosabb lesz. Figyelje meg, hogy a mérőeszköz mutatója most már csak kissé hajol ki. Szinte az összes jel áthalad a hangszórón, mert annak kicsi az ellenállása.

☐ Projektszám 584



Motor hangja transzformátor segítségével

Cél: Létrehozni egy hang áramkört.

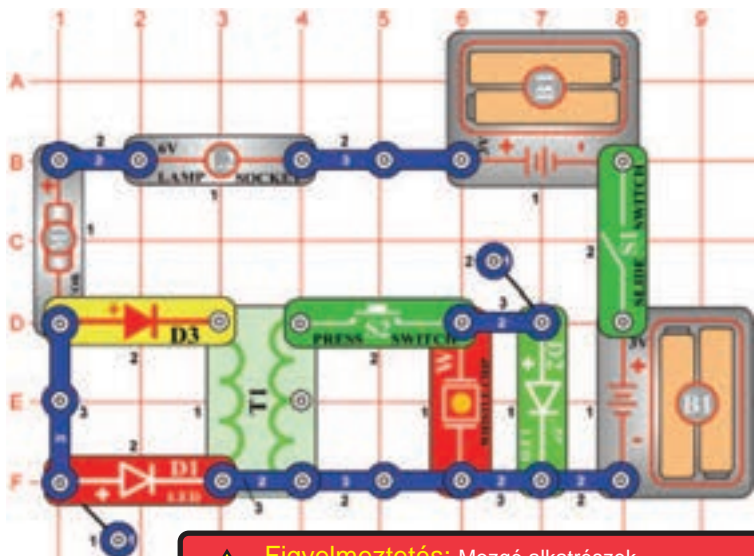
Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), majd gyorsan ki-be kapcsolja a kar kapcsolót (S2). Ez okozza, hogy a mágneses mező kiterjed majd csökken a transzformátorban (T1). A létrehozott alacsony feszültség majd erősítve van az integrált áramkörben „Erősítő” (U4) és hangszóró (SP) hangokat ad ki. Cserélje fel a kapcsolót (S2) motorra (M1), (hagyja a propellert kikapcsolva) és meghallja, hogyan forog a motor. Ahhoz, hogy hangot jobban hallja, csatlakoztassa a hangszórót az áramkörhöz a piros és fekete összekötő vezetékek segítségével (két érintkezős vezető helyett), és tartsa a füllhöz.



Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek.

Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

☐ Projektszám 585



Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek.

Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

Motor hangja LED diódával

Cél: Létrehozni egy hang áramkört

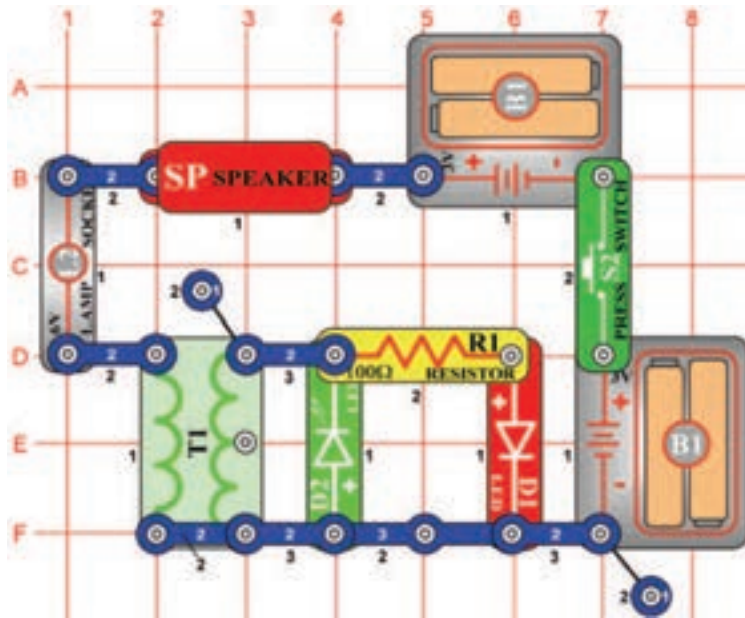
Ebben a projektben fogja a füttyülő csipet (WC) és LED diódákat összekötni a motorral (M1) és a transzformátorral (T1). Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). A motor forogni kezd és a piros LED dióda (D1) kivilágít. Most nyomja meg kapcsoló (S2) gombot és feszültség, ami transzformátorban keletkezik átmegy a füttyülő csipbe és a zöld LED diódába (D2). Füttyülő csip szólni fog, és egyidejűleg világítani a zöld LED dióda.

☐ Projektszám 586 Motor hangja LED diódával (II)

Cél: Létrehozni egy hang áramkört.

Változtassa meg a projektszám 585 áramkörét úgy, hogy a 6V-os izzót (L2) felcseréli hangszóróra (SP). A hangszóró (SP) most már szintén hangot fog kiadni.

☐ Projektszám 587

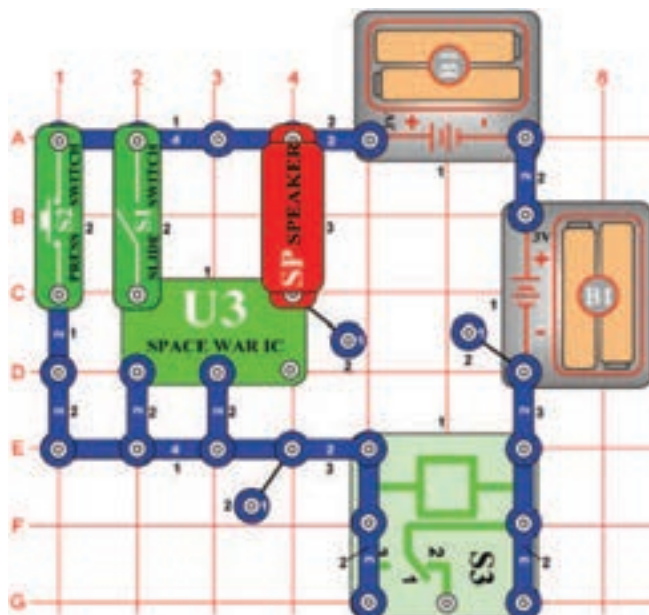


Egyen és váltakozó áram

Cél: Felhasználni a váltakozó és egyenáramot.

Ez az áramkör váltakozó és egyenáramot hoz létre. Nyomja meg néhányszor a kapcsoló gombot (S2); a LED diódák felváltva fognak kivilágítani majd lekapcsolódani. A kapcsoló ki-be kapcsolásával bekövetkezik, hogy a transzformátor (T1) mágneses tere erősödik (zöld LED dióda- D2 világít) és csökken (piros LED dióda világít), és az áram kétirányban áramlik. Tartsa a kapcsolót lent, és a zöld LED dióda egyet villan. A 6V izzót (L2), cserélje ki a motorra (M1). Nyomja meg a kapcsoló gombját, és a piros LED dióda villogni fog, a hangszóró pedig szól, mert a a motor forgásával megváltozott az átáramló elektromos áram mennyisége.

☐ Projektszám 588



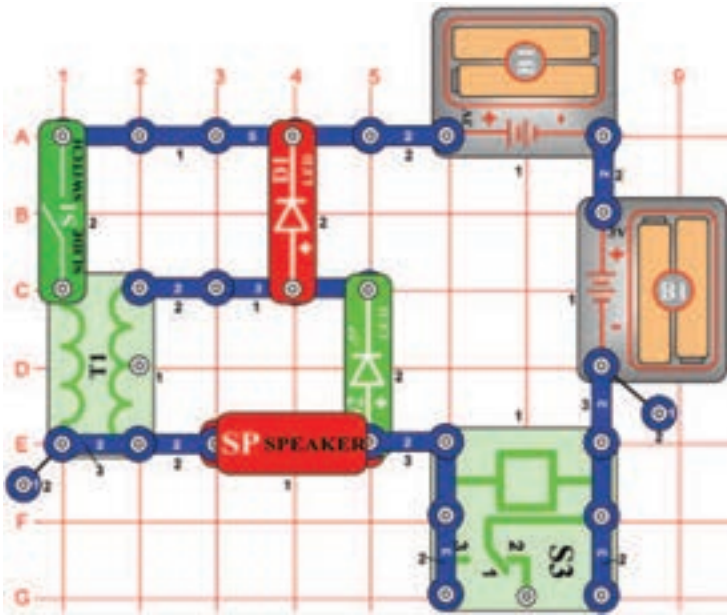
Zaj generátor

Cél: Létrehozni egy hang áramkört.

Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) és a relé (S3) zümmögő hangot hoz létre. Növelje a feszültséget a relében a kapcsoló gomb (S2) megnyomásával. A hang most magasabb lesz, mert a relé érintkezői gyorsan nyitnak és zárnak.

☐ Projektszám 589

Váltakozó feszültség

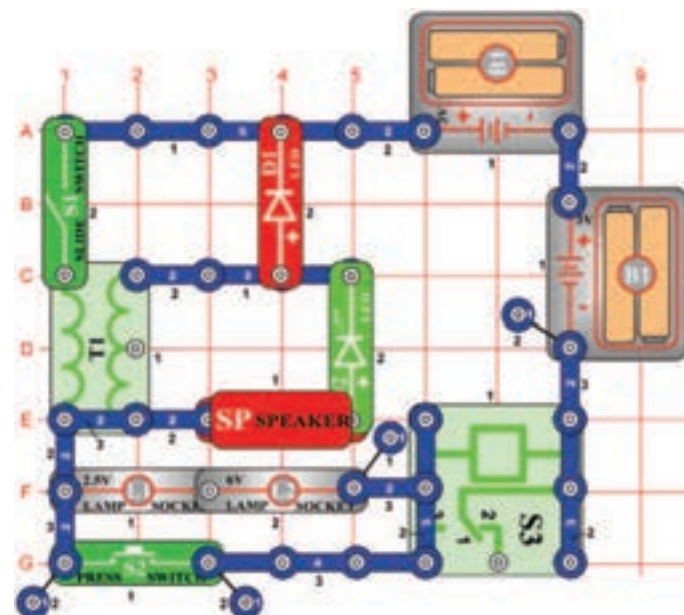


Cél: Felhasználni a váltakozó feszültséget.

Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). A LED diódák (D1 és D2) olyan gyorsan villognak, hogy úgy tűnik, mintha folyamatosan világítana és a hangszóró (SP) szól. Ugyan úgy mint más projektekben, gyorsan nyitnak és zárnak a relé (S3) érintkezői. Ez okozza a mágneses mező erősödését a transzformátorban (T1), és a gyengítése pedig váltakozó feszültséget hoz létre, amely kivilágítja a LED diódákat.

☐ Projektszám 590

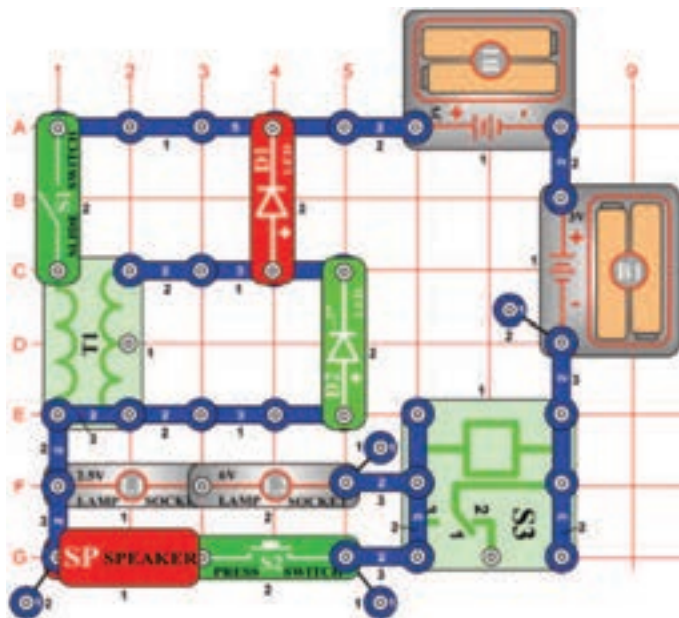
Váltakozó feszültség (II)



Cél: Felhasználni a váltakozó feszültséget.

A projektszám 589-ben használt áramkört megváltoztathatja úgy, hogy hozzá ad gomb kapcsolót (S2) és két izzót (L1 és L2). Ha a kar kapcsoló (S1) be van kapcsolva, a relé (S3) szól és az izzó és LED diódák (D1 és D2) villognak. A vezérlő gomb megnyomásával zárolja az izzót és a hangszórót.

□ Projektszám 591

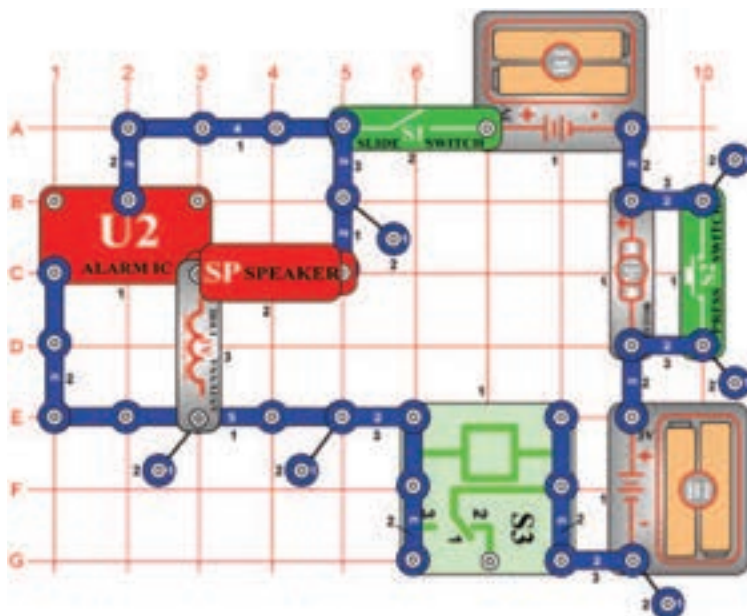


Váltakozó feszültség (III)

Cél: Felhasználni a váltakozó feszültséget.

Ez a projekt hasonló a projektszám 589-hez. Ha a kar kapcsoló (S1) be van kapcsolva, a relé (S3) szól és az izzók (L1 és L2) és a LED diódák (D1 és D2) villognak. Ha bekapcsolja a kapcsoló gombját (S2) a hangszóró (SP) hangokat hoz létre.

□ Projektszám 592



Zaj generátor (II)

Cél: Létrehozni egy hang áramkört.

Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) és a relé (S3) zümmögő hangot hoz létre. Növelje a feszültséget a relében a kapcsoló gomb (S2) megnyomásával. A hang megváltozik, mert a relé érintkezői gyorsan nyitnak és zárnak.



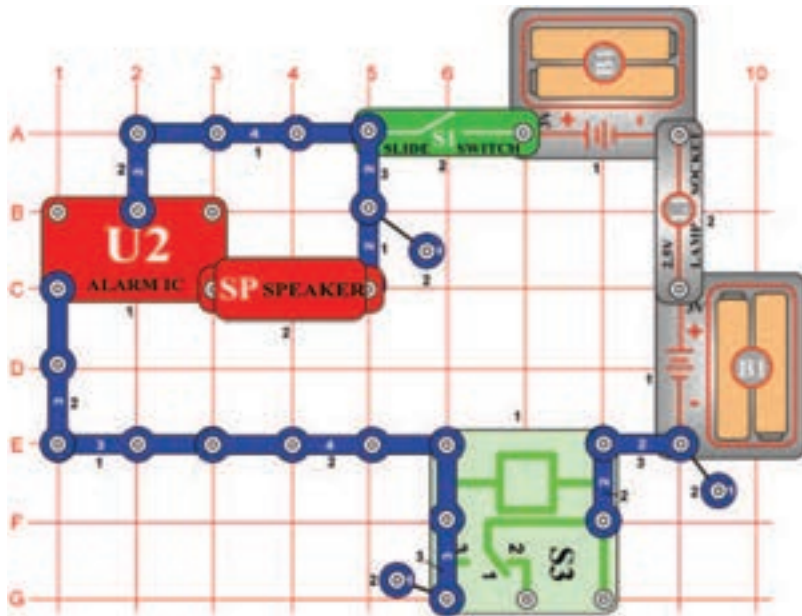
Figyelmeztetés: Mozdó alkatrészek.
Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.



Figyelmeztetés: Ne hajoljon a motor felé.

☐ Projektszám 593

Zaj generátor (III)

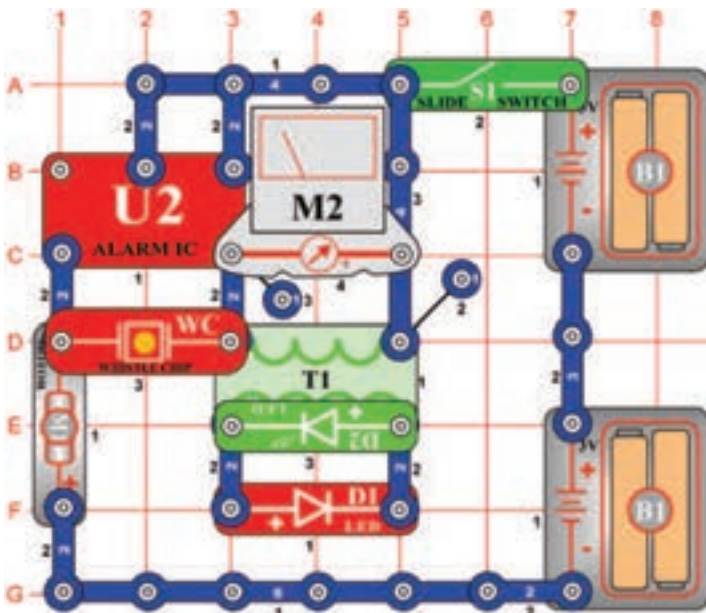


Cél: Létrehozni egy hang áramkört.

Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) és a hangszóró (SP) úgy fog hangzani, mintha forogna a motor és az ébresztő ki lenne kapcsolva. A relé (S3) érintkezői gyorsan nyitják és zárják az elem csatlakoztatását az áramkörhöz, tehát az integrált áramkör U2 hangja különböző.

☐ Projektszám 594

Pulzáló motor



Cél: Létrehozni egy impulzáló motor áramkört.

Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1); most van egy áramkör pulzáló motorral és LED diódákkal. Cserélje fel a mérőeszközt (M2) 470 μ F kondenzátorra (C5, "+" jellel jobbra), megváltoztatja így a LED diódák (D1 és D2) villogási sebességét.

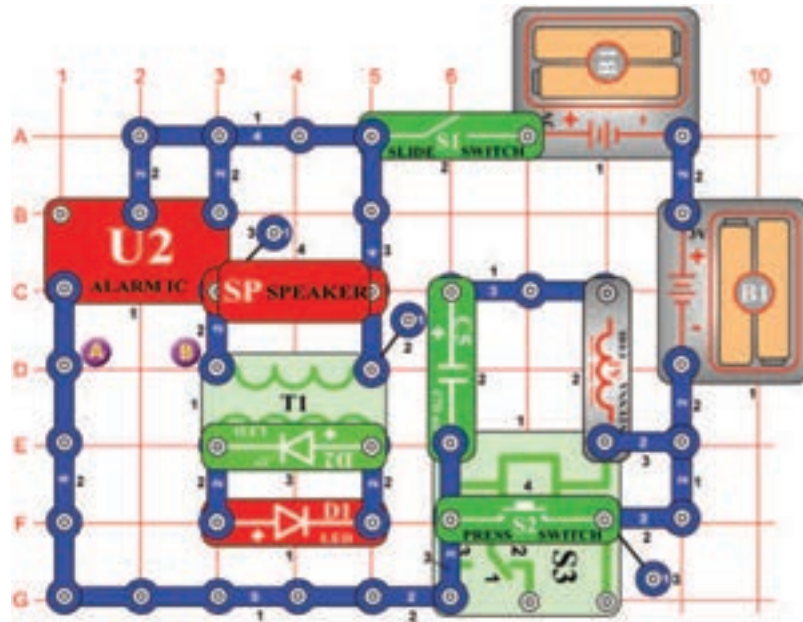


Figyelmeztetés: Mozdó alkatrészek.

Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

☐ Projektszám 595

Zaj generátor (IV)



Cél: Létrehozni egy hang áramkört.

Ebben a projektben látni és hallani fogja a kimenetet az integrált áramkörből „Ébresztő” (U2). Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), a LED diódák (D1 és D2) villogni fognak, hangszóró (SP) hangot ad ki a relé pedig zajos. Most nyomja meg a kapcsolót (S2), és nézze meg mi történik, ha a relét eltávolítja az áramkörből.

☐ Projektszám 596 Zaj generátor (V)

Cél: Létrehozni egy hang áramkört.

Változtassa meg a hangot, amely a projektszám 595-ben keletkezett úgy, hogy hozzáadja egy kondenzátort (C4) az A és B pontok közé (A C4 kondenzátor + jele jobbra mutat).

☐ Projektszám 597 Zaj generátor (VI)

Cél: Létrehozni egy hang áramkört.

Változtassa meg a projektszám 596 áramkört úgy, hogy a kondenzátort (C4) felcseréli motorra (M1, „+” jel balra mutat, ne helyezze rá a propellert). Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), a LED diódák villognak, és a hangszóróból (SP), a hangok szólnak meg miközben a relé (S3) zajos. Most nyomja meg a kapcsolót (S2) ami által az áramkörből kiköti a relét és csatlakoztassa az elemet (B1). A motor fordulatszám megnő és a hang a hangszóróból nem lesz deformált.



Figyelmeztetés:

Mozgó alkatrészek. Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

☐ Projektszám 598 Zaj generátor (VII)

Cél: Létrehozni egy hang áramkört.

Változtassa meg a projektszám 597 áramkört úgy, hogy a hangszórót (SP) felcseréli fűtőlő csipre (WC) és a motorra (M1) helyezi a propellert. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), a propeller forogni fog, a fények villognak és a relé (S3) zajos. Most próbálja meg futtatni a propellert, nyomja meg a kapcsoló (S2) gombot öt másodpercre, majd engedje el.



Figyelmeztetés:

Mozgó alkatrészek. Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.



Figyelmeztetés:

Ne hajoljon a motor felé.

☐ Projektszám 599 Zaj generátor (VIII)

Cél: Létrehozni egy hang áramkört.

Változtassa meg a projektszám 598 áramkört úgy, hogy eltávolítja a motort (M1). Kapcsolja be a kapcsolót (S1), és nyomja meg a bekapcsoló gombot (S2), hogy hallja az új hangot.

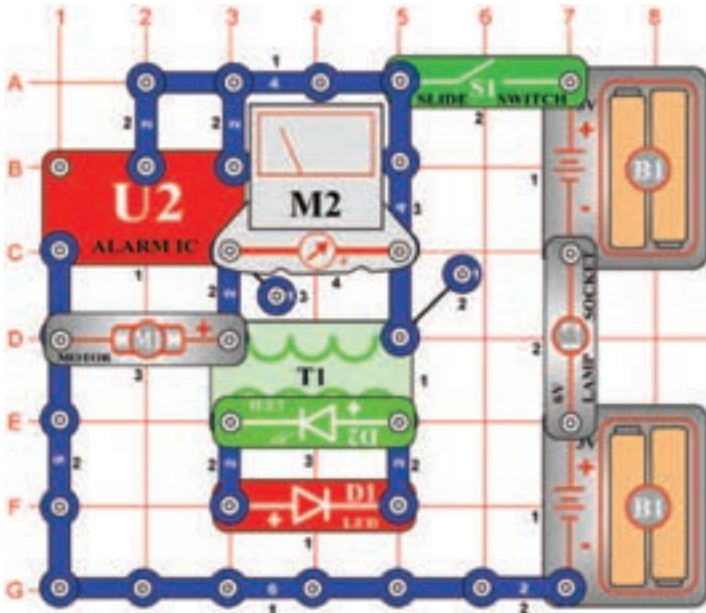
☐ Projektszám 600 Zaj generátor (IX)

Cél: Létrehozni egy hang áramkört.

Változtassa meg a projektszám 599-ben leírt áramkört úgy, hogy a fűtőlő csipet (WC) helyettesíti mérőeszközzel (M2, „+” jellel a jobbra), használjon alacsonymerési tartományt LOW (vagy 10 mA). Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) és a LED dióda villogni kezd és a mérőeszköz mutatója kihajlik.

☐ Projektszám 601

Riasztó bekötése



Cél: Létrehozni egy hang áramkört.

Ebben a projektben az integrált áramkör „Riasztás“ (U2) működteti a motort (M1) a mérőeszközt (M2) és a LED diódákat (D1 és D2). Távolítsa el a propellert a motorról. Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön LOW (vagy 10 mA), és kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). Az áramkör működteti a mérőműszert, motort és a LED diódákat.



Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek. Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

☐ Projektszám 602 Riasztó bekötése (II)

Cél: Létrehozni egy hang áramkört.

Távolítsa el a motort (M1), az áramkör most, pulzálni fog körülbelül 1 Hz-es frekvencián.

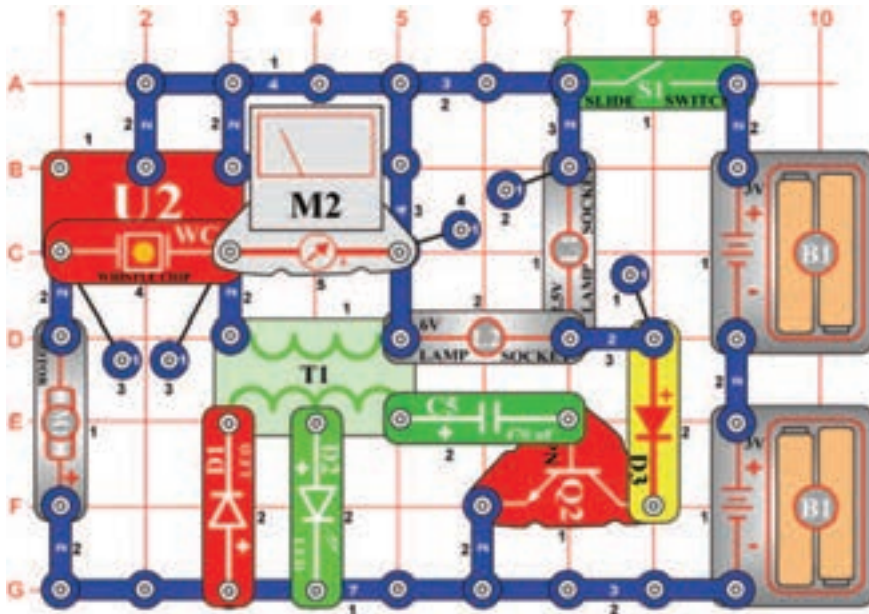
☐ Projektszám 603 Éjjeli hang

Cél: Hallgatni az éjjeli hangot.

Változtassa meg a projektszám 601 áramkörét úgy, hogy a motort (M1) felcseréli fűtőlő csipre (WC). Éjszakai erdőre emlékeztető hang szólal meg.

☐ Projektszám 604

Mega modulátor és a villogó



Cél: Működtetni a többi berendezést integrált áramkör „Riasztó” segítségével.

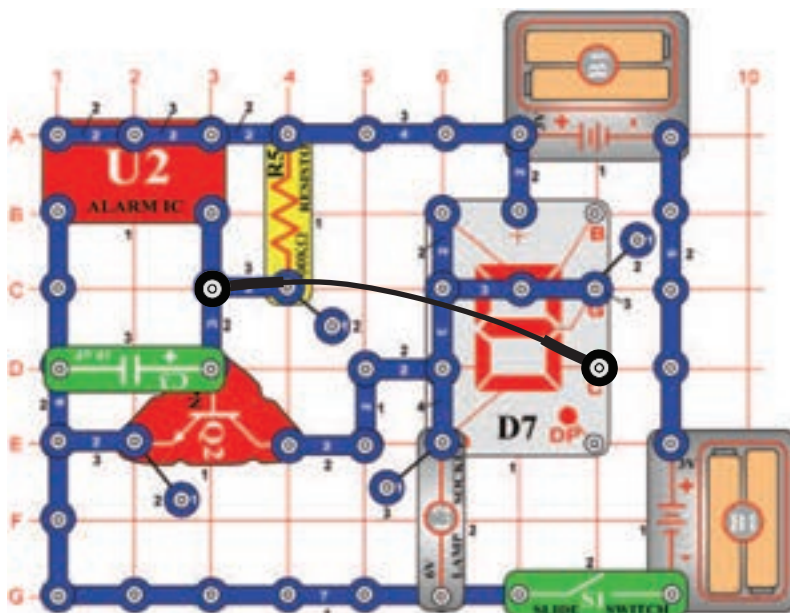
Ebben a projektben több berendezést fog működtetni az integrált áramkör „Riasztás” (U2) segítségével. Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony tartományra LOW (vagy 10 mA), és kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). A LED diódák (D1 és D2) és az Izák (L1 és L2) villognak, a mérő mutatója kileng, a fűtülő csip (WC) szól és a motor (M1) forog.



Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek. Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

☐ Projektszám 605

„E” és „S” betű megjelenítése

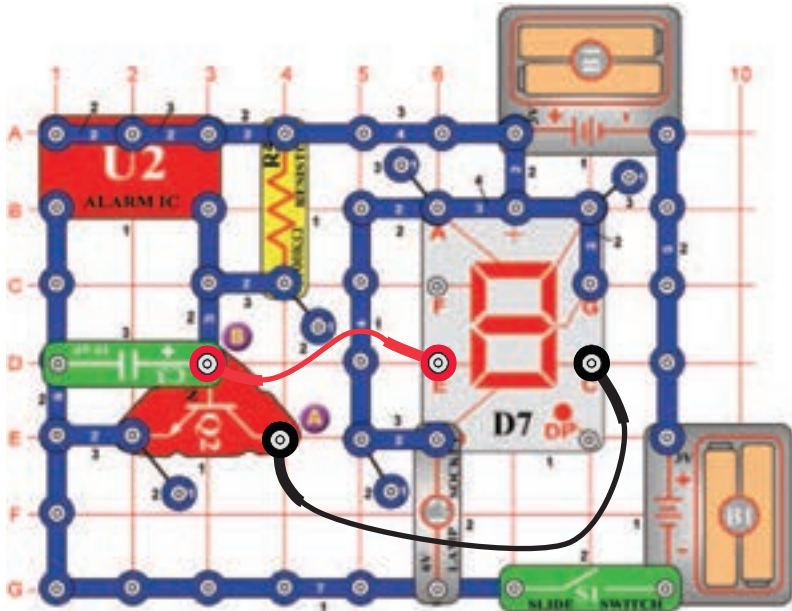


Cél: Felhasználni az integrált áramkört „Riasztó” az „E” és „S” betű váltakozó megjelenítéséhez.

Ez az áramkör felváltva jeleníti meg az E és S betűket az E és C szegmensek ki-be kapcsolásával. Az A, D, F és G szegmensek csatlakoztatva vannak a földhöz, tehát mindig világítanak. A C szegmens csatlakoztatva van a Q2 alkatrész aljzatához és az U2 alkatrész kimenetéhez. Az E szegmens csatlakozik a Q2 kollektorhoz. Ha a kimeneti feszültség az U2-ből alacsony, a C szegmens be van kapcsolva és E szegmens ki van kapcsolva. Ha a kimeneti feszültség az U2-ből magas, a tranzistor (Q2) bekapcsol, és a C szegmens ki kapcsol. Ha a tranzistor csatlakoztatja az E szegmenst a földhöz, akkor bekapcsol és megjeleníti az „S” betűt.

☐ Projektszám 606

„2“ és „3“ számjegy megjelenítése

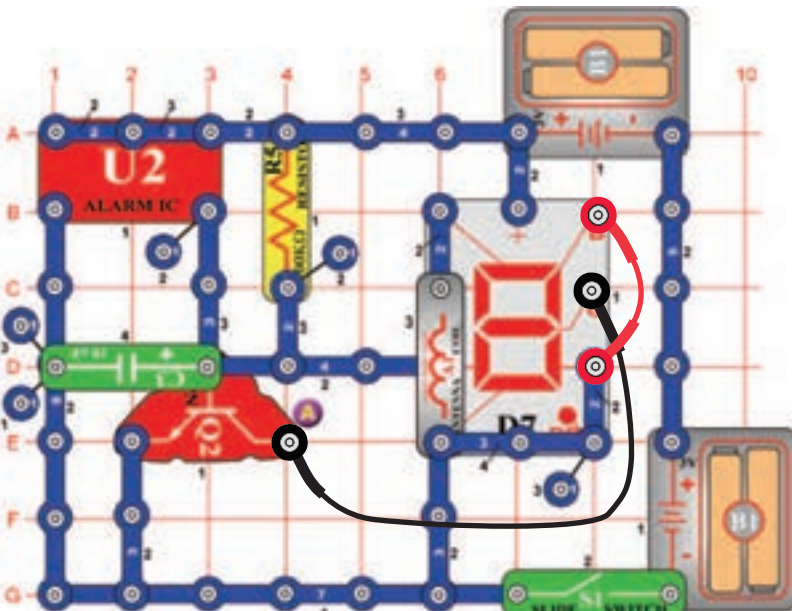


Cél: Felhasználni az integrált áramkört „Riasztó“ a „2“ és „3“ számjegy váltakozó megjelenítéséhez.

Az áramkör átkapcsol a 2 és 3 számjegy közt a kijelzőn. Csatlakozó vezeték segítségével csatlakoztassa az A pontot a C szegmenshez, és a B pontot az E szegmenshez.

☐ Projektszám 607

„9“ és „0“ számjegy megjelenítése

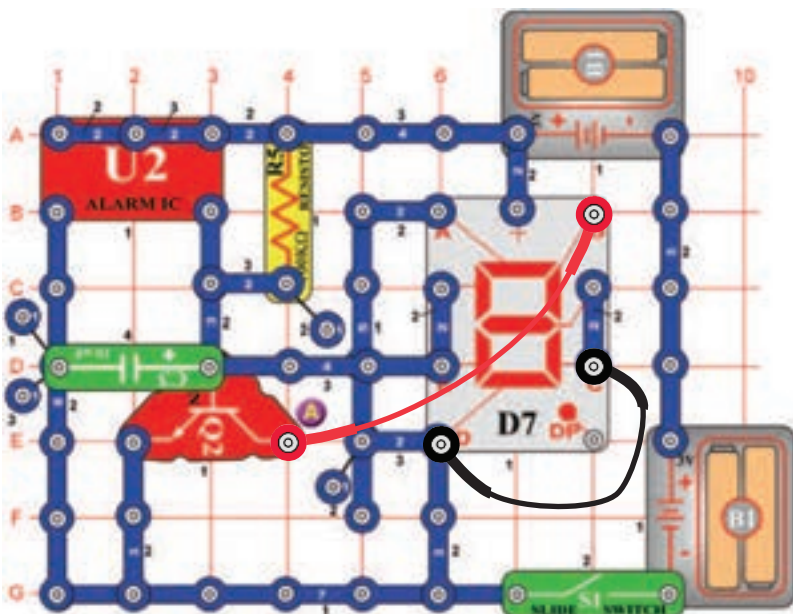


Cél: Felhasználni az integrált áramkört „Riasztó“ a „9“ és „0“ számjegy váltakozó megjelenítéséhez.

Az áramkör átkapcsol a 9 és 0 számjegy közt a kijelzőn. Csatlakozó vezeték segítségével csatlakoztassa az A pontot a G szegmenshez, és a B pontot a C szegmenshez.

☐ Projektszám 608

„3” és „6” számjegy megjelenítése

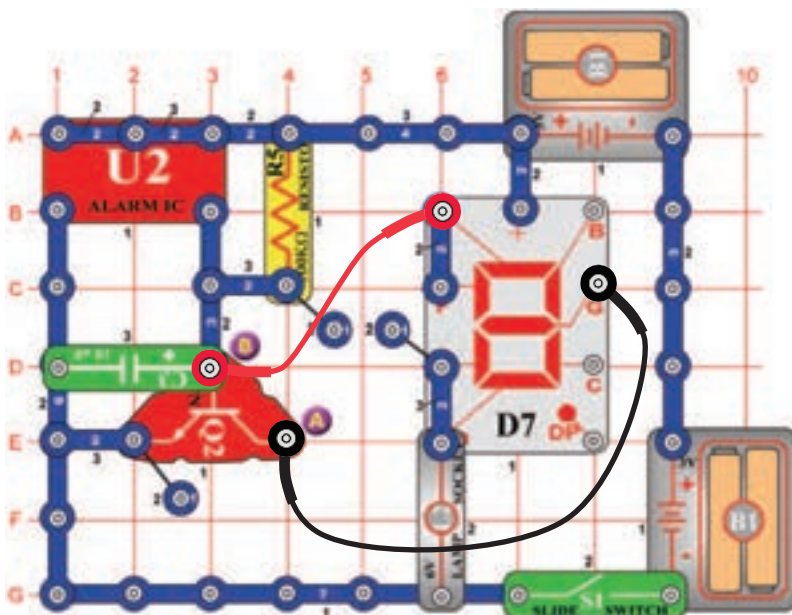


Cél: Felhasználni az integrált áramkört „Riasztó” a „3” és „6” számjegy váltakozó megjelenítéséhez.

Az áramkör átkapcsol a 3 és 6 számjegy közt a kijelzőn. Csatlakozó vezeték segítségével csatlakoztassa a C szegmenst a D szegmenshez, és a B szegmenst az A ponthoz.

☐ Projektszám 609

„c” és „C” betű megjelenítése

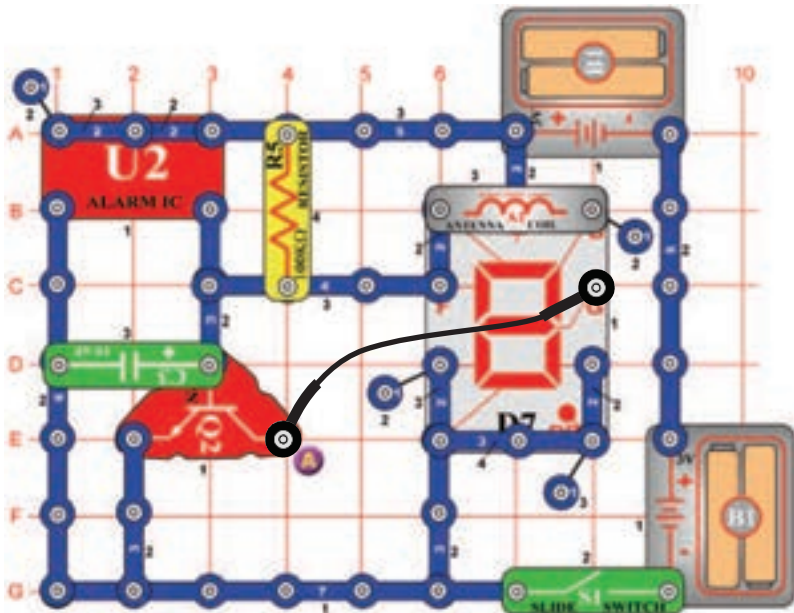


Cél: Felhasználni az integrált áramkört „Riasztó” a „c” és „C” betű váltakozó megjelenítéséhez.

Az áramkör átkapcsol a c és C betűk közt a kijelzőn. Csatlakozó vezeték segítségével csatlakoztassa az A pontot a G szegmenshez, és a B pontot az A szegmenshez.

☐ Projektszám 610

„O“ és „o“ betű megjelenítése

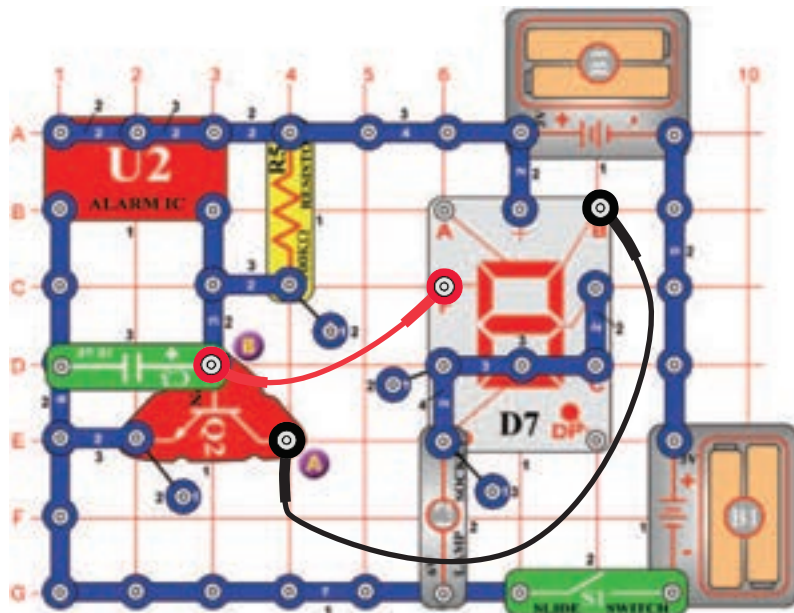


Cél: Felhasználni az integrált áramkört „Riasztó“ az „O“ és „o“ betű váltakozó megjelenítéséhez.

Az áramkör átkapcsol a nagy és kicsi „o“ közt. Csatlakozó vezeték segítségével csatlakoztassa az A pontot a G ponthoz. Világítani fog a DP szegmens is.

☐ Projektszám 611

„b“ és „d“ betű megjelenítése



Cél: Felhasználni az integrált áramkört „Riasztó“ a „b“ és „d“ betű váltakozó megjelenítéséhez.

Az áramkör átkapcsol a b és d betűk közt a kijelzőn. Csatlakozó vezeték segítségével csatlakoztassa az A pontot a B szegmenshez, és a B pontot az F szegmenshez.

☐ Projektszám 612

„H“ és „L“ betű megjelenítése

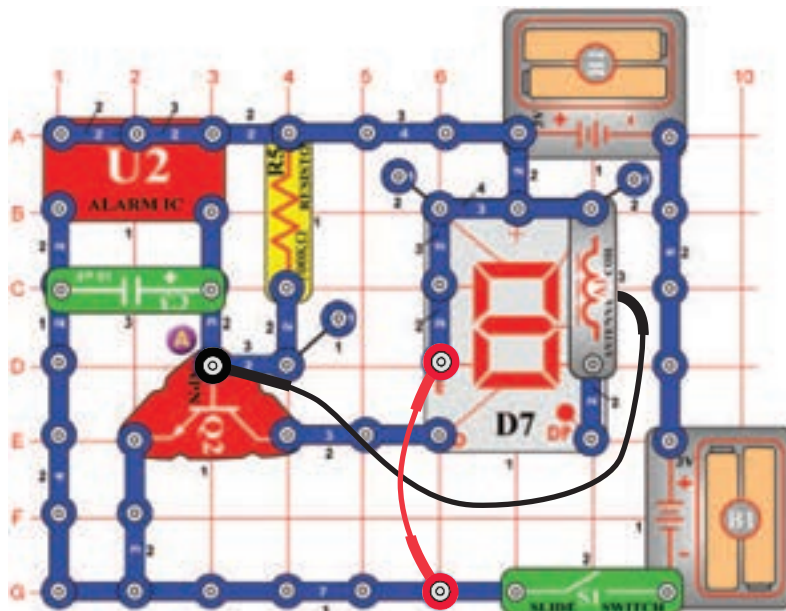


Cél: Felhasználni az integrált áramkört „Riasztó“ a „H“ és „L“betű váltakozó megjelenítéséhez.

Az áramkör átkapcsol a c és C betűk közt a kijelzőn.

☐ Projektszám 613

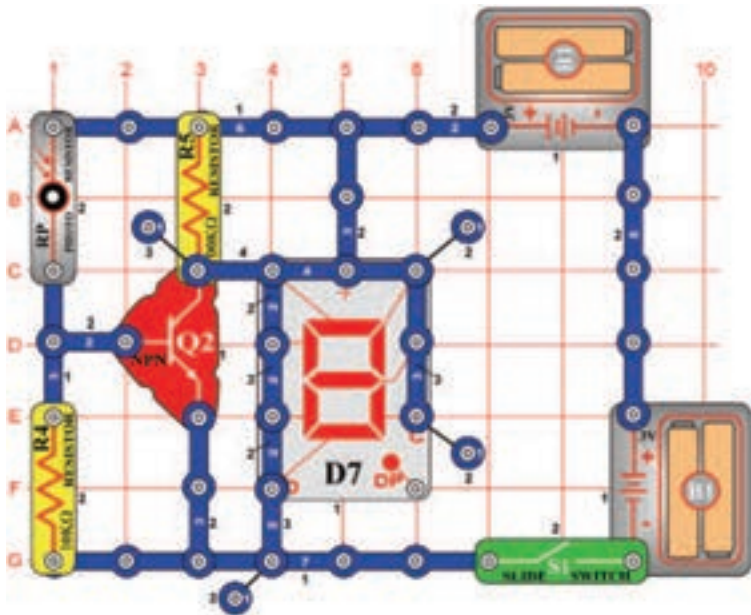
Zobrazenie písmen A a O



Cél: Felhasználni az integrált áramkört „Riasztó“ az „A“ és „O“betű váltakozó megjelenítéséhez.

Az áramkör átkapcsol az A és O betűk közt a kijelzőn. Csatlakozó vezeték segítségével csatlakoztassa az A pontot a G szegmenshez. A DP szegmens szintén világítani fog.

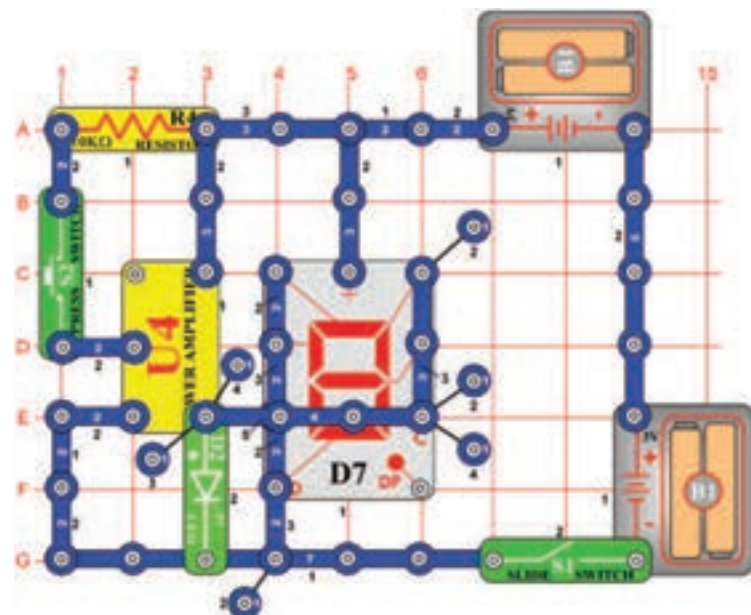
☐ Projektszám 614



Cél: Összeállítani egy áramkört, amely fény jelzéssel megmutatja, hogy az ajtó nyitva vagy zárva van.

Az O és a C betűk közti átkapcsolás, kikapcsolt B és C szegmenst igényel. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), a kijelzőn világít az O betű, jelzi a nyitott ajtót. Takarja le a fotoellenállást (RP) a kézzel (zárt ajtó), és kivilágít a „C” betű. A fotoellenállás váltakozóan ki-be kapcsolja a Q2 alkatrészt, a beeső napfény mennyiségétől függően. Ha a Q2 alkatrész be van kapcsolva (a fény esik a fotoellenállásra- RP), a feszültség a kollektorban alacsony, és a B és C szegmensek világítanak. A fotoellenállás (RP) letakarásával a Q2 kikapcsol, és a feszültség a kollektorban magas lesz. A B és C szegmensek kikapcsolnak, és a C betű világít.

☐ Projektszám 615



Nyitott és zárt indikátor (II)

Cél: Összeállítani egy áramkört, amely U4 segítségével fogja jelezni a bekapcsolt és kikapcsolt kapcsolót.

Ahogy a projektszám 614-ben, a kijelzőn világítani fog az O vagy C betű mint a jelzés, a bekapcsol vagy kikapcsol kapcsolót (S2) gombról. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) és kivilágít a LED dióda (D2) és az O betű. Ha nincs áram az U4 -ben, a LED dióda világít és a feszültség eléggé csökken, tehát a B és C szegmensek világítanak. Nyomja meg a kapcsoló gombot (S2) ; a LED dióda kikapcsol, és kivilágít a C betű. A feszültség az U4 kimenetében megnőtt annyira, hogy ki kapcsolódotak a szegmensek.

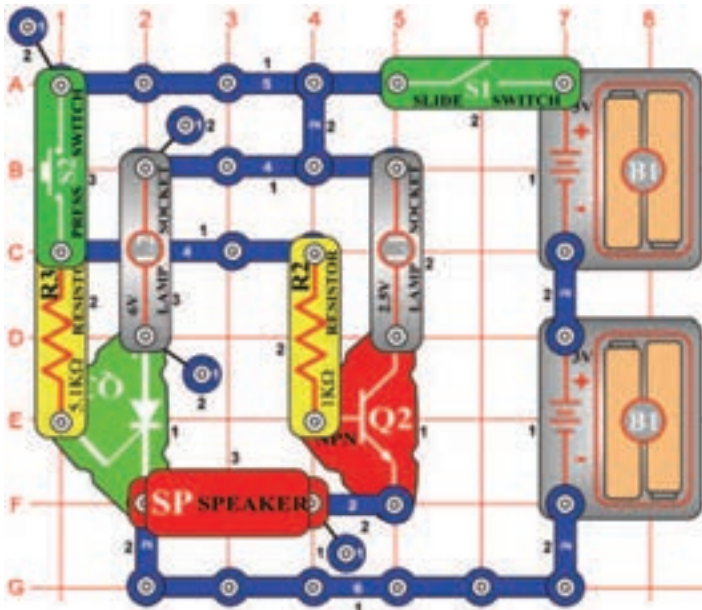
☐ Projektszám 616

Vibráció indikátor

Cél: Összeállítani egy áramkört, amely jelzi a vibrációt.

Változtassa meg a projektszám 615 áramkörét úgy, hogy a kapcsoló gombot (S2) felcseréli fűtőlő csipre (WC). A fűtőlő csip bökdősése közben megváltozik a kimeneti feszültség az U4-ből, ami által kivilágít a LED dióda (D2) és a kijelzőn megjelenik a C betű helyett az O.

□ Projektszám 619

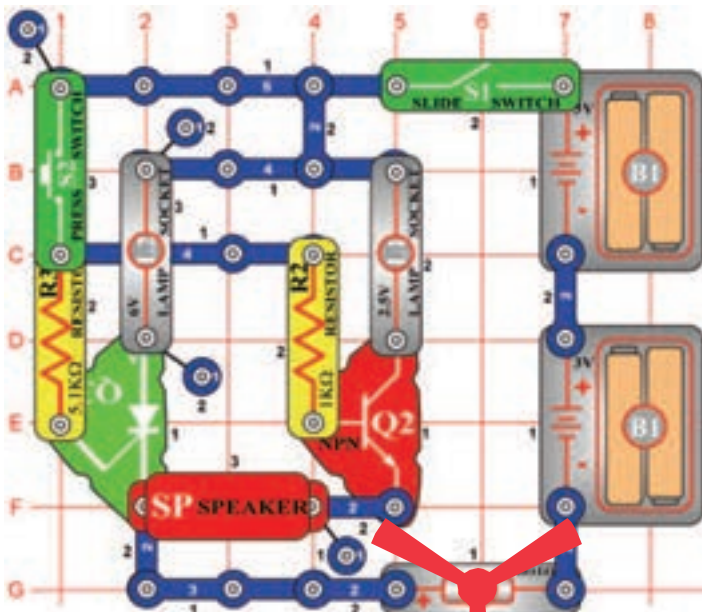


Az SCR és a tranzisztoros kapcsoló

Cél: Irányítani az izzókat L1 és L2 SCR és tranzisztor segítségével.

Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), majd nyomja meg a kapcsoló gombot (S2), mind a két izzó (L1 és L2) világítani fog, de csak a L2 marad bekapcsolva, ha a S2 kapcsoló ki lesz kapcsolva. A tranzisztor a működéséhez állandó feszültséget igényel, amíg az SCR csak impulzusokat. A hangszóróból (SP) valószínűleg nem fog szólni semmilyen hang.

□ Projektszám 620



Két sebességű motor

Cél: Megnövelni a motor sebességét SCR és tranzisztor segítségével

Ha bekapcsolja a kapcsolót (S1 vagy S2) egyedül, semmi sem történik. De ha bekapcsolja a kar kapcsolót (S1), majd megnyomja a kapcsoló gombot (S2), az izzók (L1 és L2) világítani fognak, és a motor (M1) forogni fog. Az SCR (Q3) megtartja a kapcsoló felengedése után a 6V izzót (L2) kivilágítva, és a motort járátva. Ha lenyomva tartja a kapcsoló gombot az alsó pozícióban, akkor a 2.5V izzó (L1) világít, és a motor gyorsabban forog.

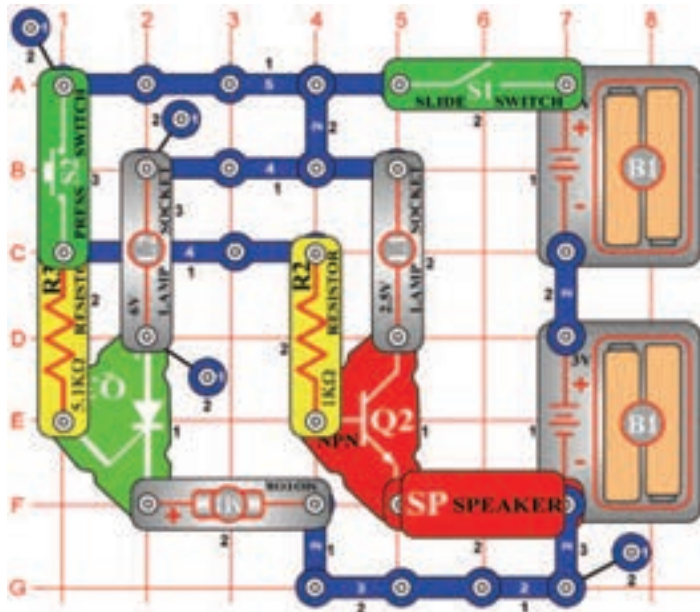


Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek.
Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.



Figyelmeztetés: Ne hajoljon a motorhoz.

□ Projektszám 621



Két sebességű motor (II)

Cél: Csökkenteni a sebességet SCR és tranzisztor segítségével.

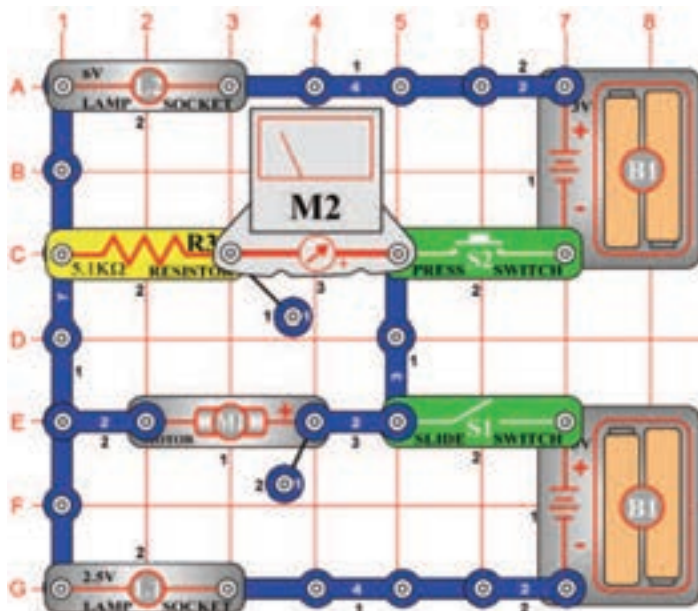
Ahelyett, hogy növelnénk a motor sebességét mint a projektszám 620-ban, most csökkenteni fogjuk a motor sebességét, az S2 gomb megnyomásával. Ebben az áramkörben a tranzisztor (Q2) párhuzamosan van bekötve az SCR-vel (Q3). Az S2 gomb megnyomásával bekapcsol a Q2 és a feszültség a motorban (M1) csökken.



Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek.

Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

□ Projektszám 622



Az elektromos áram hatása

Ciel: Ukázat' učinok pretekania prúdu.

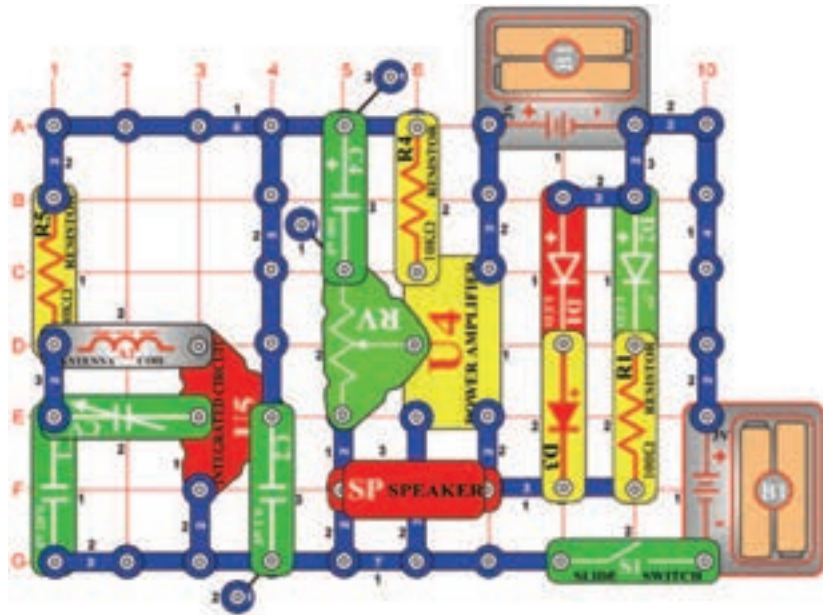
Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsonyra LOW (vagy 10 mA). A kar kapcsoló (S1) bekapcsolásával csatlakoztatja a motort (M1) a mérőt és a 2, 5V izzót (L1) az alsó elemhez (B1). A motor az óramutató járásával megegyező irányba forog, a mérő mutatója pedig kileng jobbra. Most kapcsolja ki a kar kapcsolót és nyomja meg a kapcsoló gombot (S2). Ebben a pillanatban az áram a felső elemből ellenkező irányú forgást okoz a motorban. Ha az elemeket sorosan köti be, akkor a kar kapcsoló bekapcsolása és kapcsoló gomb megnyomása után csak az izzók (L1 és L2) fognak világítani.



Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek.

Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

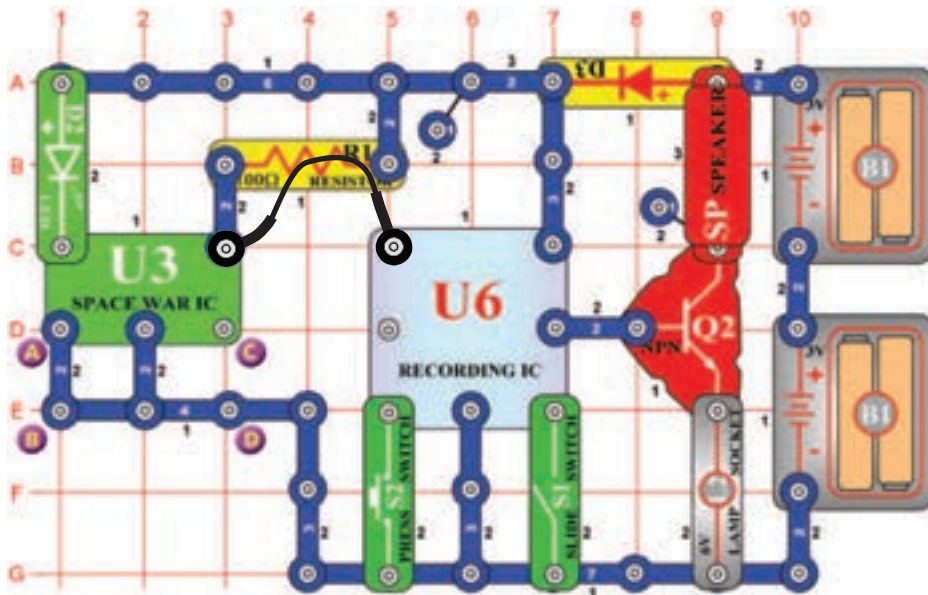
☐ Projektszám 623



Cél: Összeállítani egy AM rádiót LED diódákkal.

Állítsa be az ellenállást (Rv) középső értékre és kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). Hangolja be a rádiót a kondenzátor (CV) kapacitásának beállításával. A LED diódák (D1 és D2) villogni fognak a hang megszólalásánál.

☐ Projektszám 624



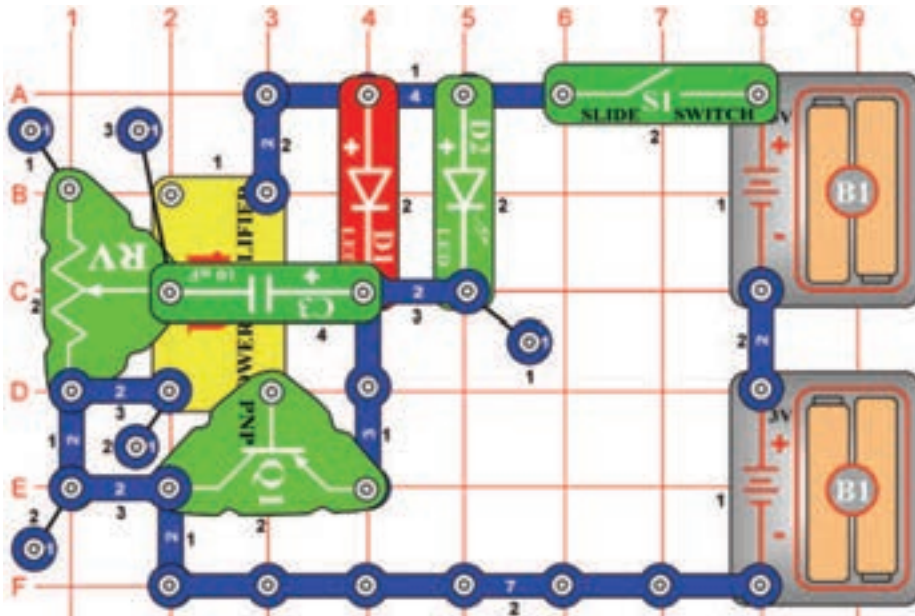
Feljátszás az integrált áramkör „Úrcsata” hangkimeneteléből

Cél: Feljátszani a hangokat az integrált áramkörből „Úrcsata”.

Az áramkör feljátsza a hangokat az integrált áramkörből „Úrcsata” (U3) a feljátszó integrált áramkörbe (U6). Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) és az első sípolás jelzi, hogy elkezdődött a felvétel. Amint meghallja a két sípolást, a feljátszás véget ért. Kapcsolja ki a kar kapcsolót és nyomja meg a kapcsoló (S2) gombot. Hallani fog az úrcsata hangok felvételét. Az izzó (L2) korlátozza az áram mennyiséget tényleges és nem fog világítani. Helyezze a két érintkezősű kapcsolót az A és B pontokból a C és D pontokba. Most az U3-ból más hang fog rögzíteni.

☐ Projektszám 625

Villogó LED diódák

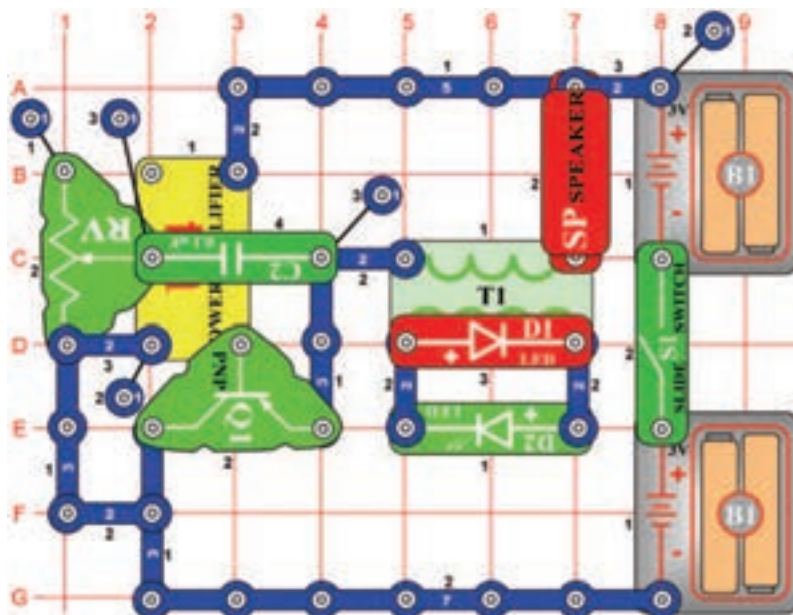


Cél: Összeállítani egy áramkört villogó LED diódákkal.

Állítsa az ellenállást (RV) a felső értékre, majd kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). A LED diódák (D1 és D2) másodperces időközönként villognak. Ha csökkenti az ellenállás értékét, a LED diódák gyorsabban villognak. Ha az ellenállás értéke az alsó határon van, a LED diódák kikapcsolnak.

☐ Projektszám 626

Villogó LED diódák hanggal



Cél: Összeállítani egy áramkört villogó LED diódákkal és hang kísérettel.

Az áramkört a projektszám 625-ből módosíthatja úgy, hogy hozzáad egy transzformátort (T1), ami működteti a hangszórót (SP). Állítsa be az ellenállást (RV) a felső értékre, és kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). A hangszóró hangot ad ki és a LED dióda (D2) villog néhányszor másodpercenként. A villogás sebességét csökkentheti az ellenállás értékének beállításával.

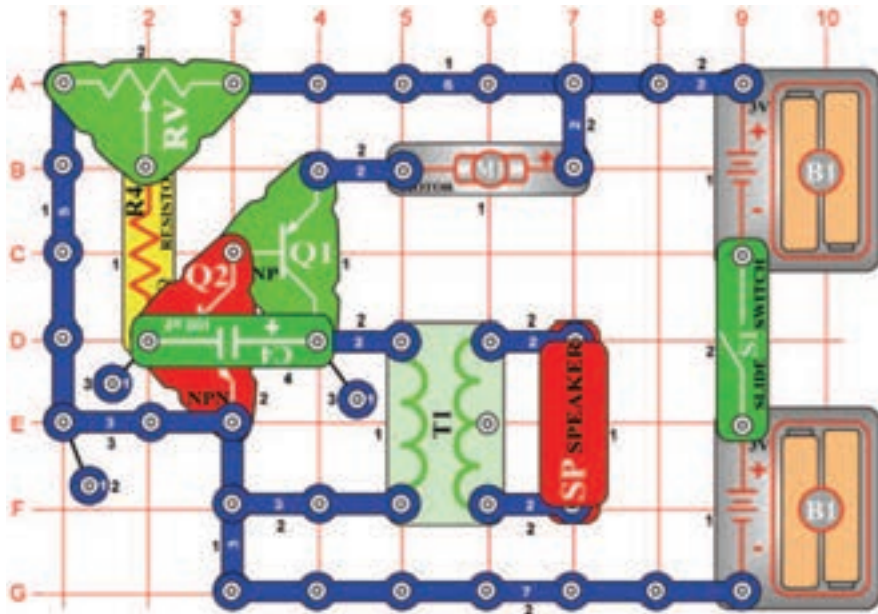
☐ Projektszám 627

Villogó LED diódák hanggal (II)

Cél: Összeállítani egy áramkört villogó LED diódákkal és hang kísérettel.

Változtassa meg a frekvenciát felcserélve a 0,1 μF kondenzátort (C2) 10 μF kondenzátorra (C3, "+" jellel jobbra).

☐ Projektszám 628



Cél: Összeállítani változó léptetőmotort.

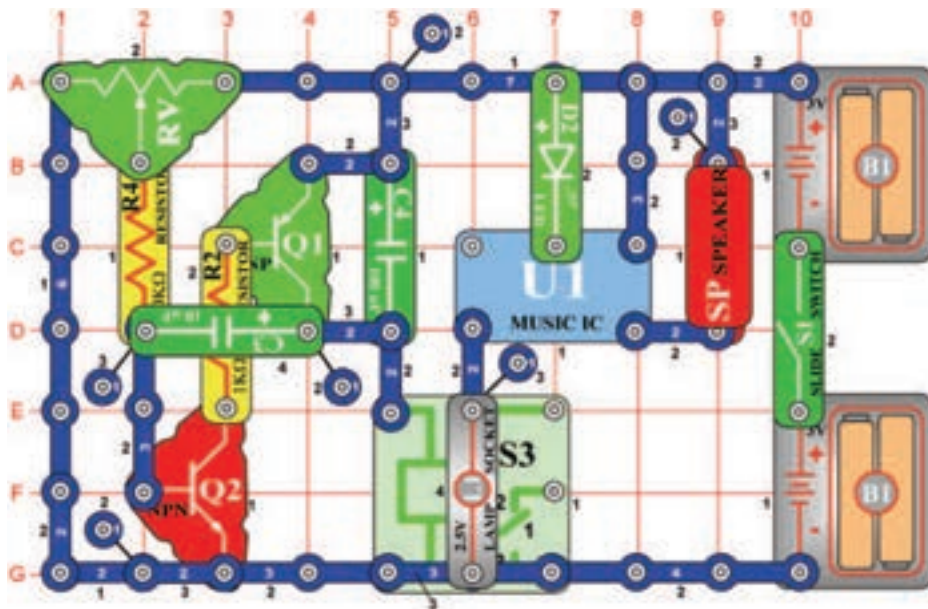
Állítson be közepes értéket az ellenálláson (RV) és kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). Az áramkör oscillál, a motor (M1) röviden működik és a hangszóró (SP) hangot ad ki. Próbálja meg beállítani különböző értékeket, és figyelje hogyan befolyásolja a motor és a hangszóró működését.



Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek.

Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

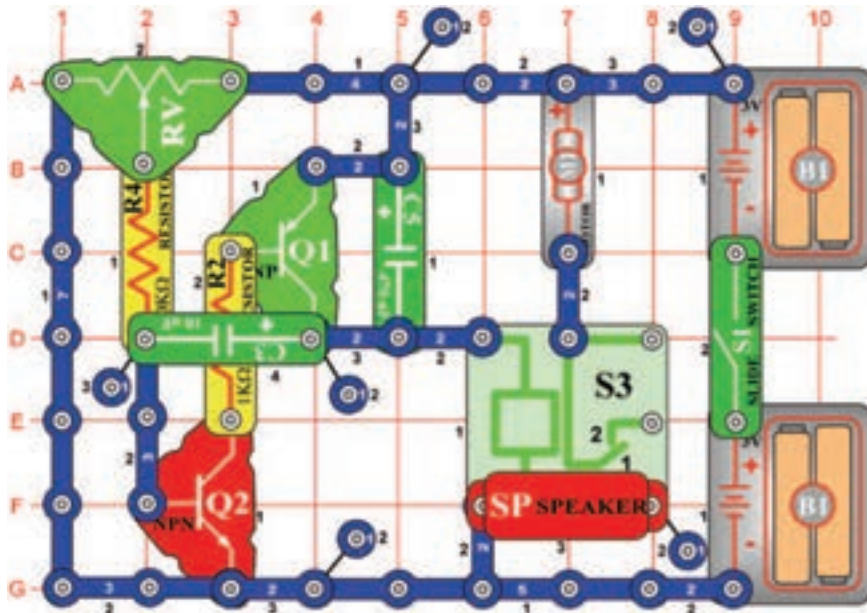
☐ Projektszám 629



Cél: Megváltoztatni a hang kimenetet az integrált áramkörből „Örült zene“.

Állítsa be az ellenállás (RV) értékét balra és kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). A relé érintkezői (S3) nyitnak és zárnak, ami csatlakoztatja az U1-et a földhöz, és hang magasság változást okoz.

☐ Projektszám 630



Léptetőmotor hanggal

Cél: Hangot hozzáadni a léptetőmotor áramkörhöz.

Módosítsa a projektszám 630-at úgy, hogy eltávolítja a hangszórót (SP) és helyette izzót (L1) helyez el. A kar kapcsoló (S1) bekapcsolása után az izzó kigyullad, és a motor elkezd forgani. Állítson be közepes értéket az ellenálláson (RV). Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), a hangszóró (SP) hangot fog kiadni és a motor felváltva fog forogni és megállni. Az áramkör oscillálásánál a relé érintkezői (S3) nyitnak és zárnak, ezáltal összeköti a motort és a hangszórót a földdel. Tudja meg, hogy kell beállítani az ellenállás értékét, hogy a motor kikapcsoljon vagy megállás nélkül forogjon.

☐ Projektszám 631

Léptetőmotor fénnel

Cél: Fényt hozzáadni a léptetőmotor áramkörhöz.

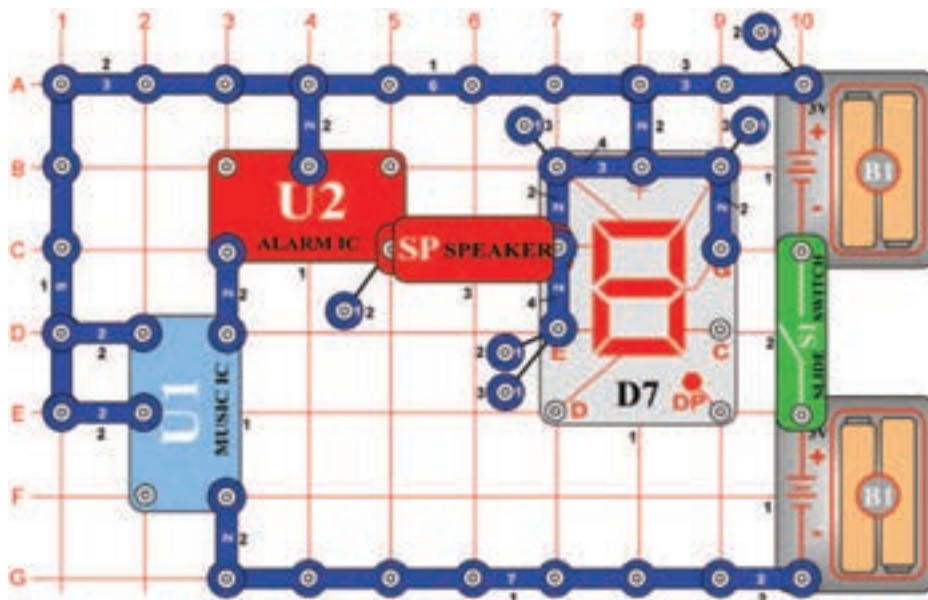
Zmeňte Projektszám 630 tak, že odstránite reproduktor (SP) a nahradíte ho žiarovkou (L1). Teraz sa po zapnutí páčky vypínača (S1) žiarovka rozsvieti a motor sa začne otáčať.



Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek.

Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

☐ Projektszám 632

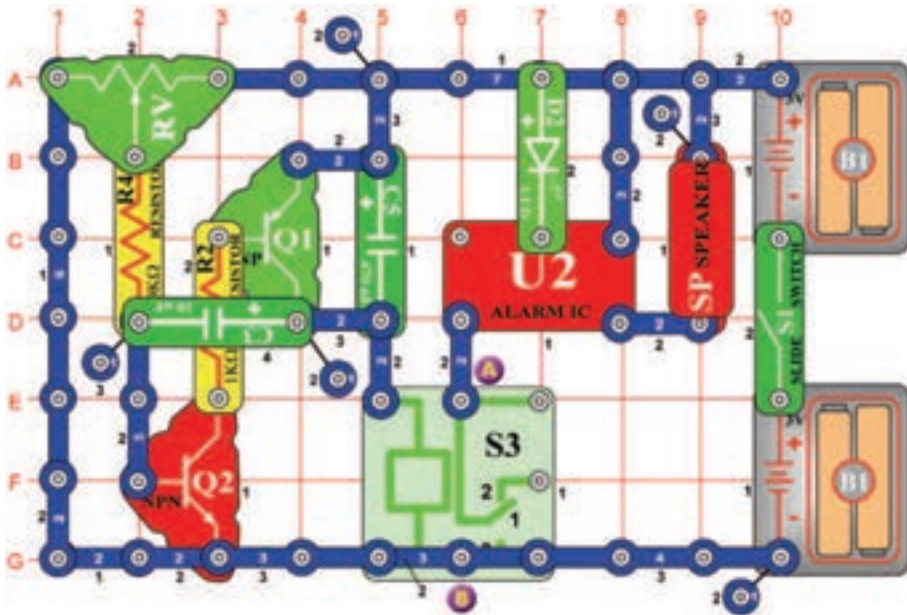


Rendőrsziréna kijelzővel

Cél: Megjeleníteni a „P“ betűt akkor, amikor megszólal a hang az integrált áramkörből „Riasztó“.

Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1); a hangszóróból (SP) hang szólal meg, és világít a „P“ betű. A háttérben zene szól az integrált áramkör U1-ből. Az integrált áramkör „Riasztás” (U2) addig ad ki hangokat, amíg be van kapcsolva az integrált áramkör „Zene”, mert az U2 csatlakoztatva van az U1 kimenetéhez. 20 másodperc elteltével az áramkör 5 másodpercre kikapcsol, majd ismét bekapcsol.

☐ Projektszám 633



Oscilláló riasztó

Cél: Irányítani az integrált áramkör „Riasztó” oszcilláló áramkörrel.

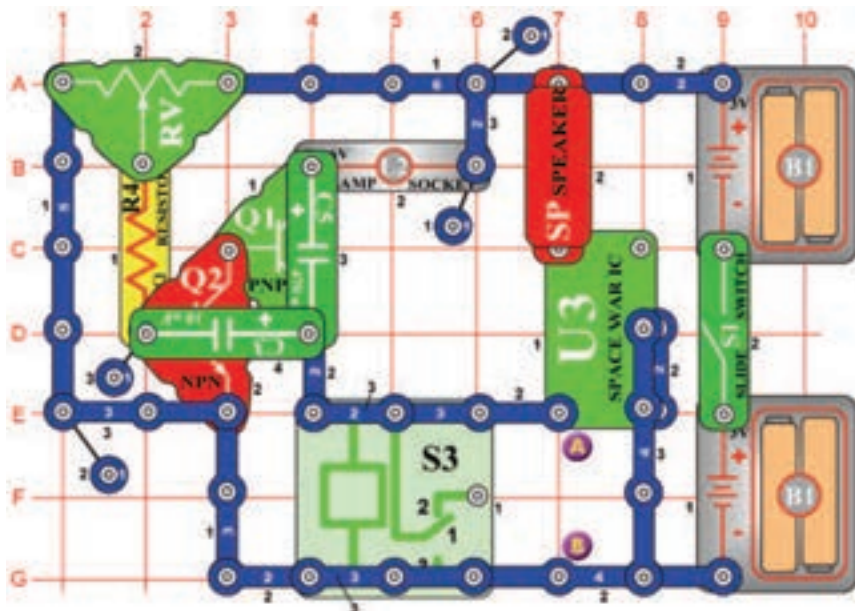
Állítsa be az ellenállás értékét (RV) teljesen balra és kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). A hangszóró (SP) csak egyszer ad ki hangot. Lassan mozgassa az ellenállás karját jobbra, a hangszóró néha hangot ad ki, és az ébretsző folyamatosan fog szólni. Az ellenállás irányítja oszcilláló áramkör (C3, C5, Q1, Q2) frekvenciáját úgy, hogy beállítja a feszültség értékét az alapzaton Q2. A relé (S3) ki és be kapcsolja az integrált áramkör“Riasztás” (U2).

☐ Projektszám 634 Oscilláló riasztó (II)

Cél: Irányítani az integrált áramkört „Riasztó” oszcilláló áramkörrel.

Egy érintkezős vezető segítségével csatlakoztassa a piros LED diódát (D1+“ jellel az A pontban) az A és B pontokhoz. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) az áramkör most más hangot fog létrehozni.

☐ Projektszám 635



Bökdöső U3

Cél: Irányítani az integrált áramkört „Úrcsata” oszcilláló áramkör segítségével.

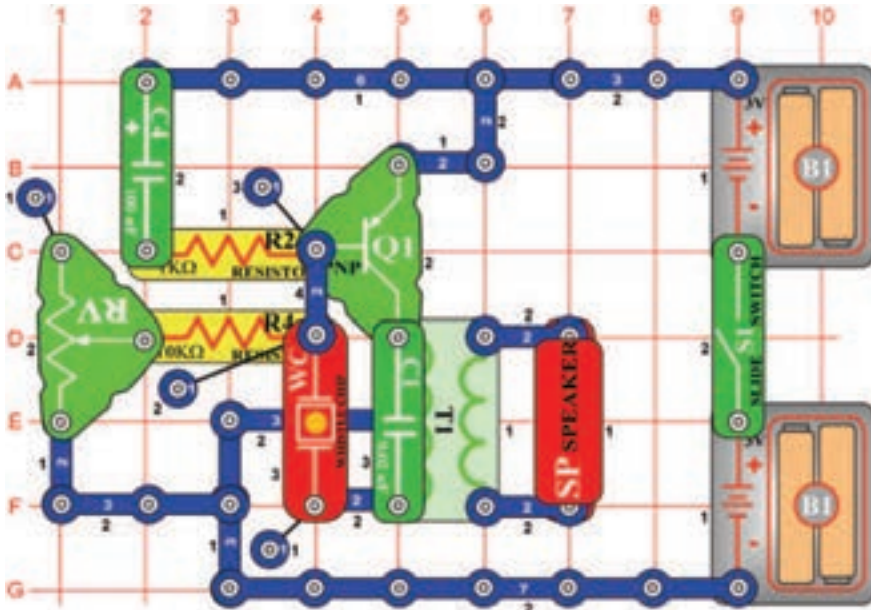
Állítsa be a középső értéket az ellenálláson (RV) és kapcsolja be a kar kapcsolót. Egy más oszcillátor használat példáról van szó, amely bekapcsolja és kikapcsolja a összekötést és egyben létrehoz hangot is. Az ellenállás értékének beállításával változtassa a hangot.

☐ Projektszám 636 Bökdöső U3 (II)

Cél: Irányítani az integrált áramkört „Úrcsata” oszcilláló áramkör segítségével.

Csatlakoztassa a motort (M1) az A és B pontokhoz. Állítsa be az ellenállást középső értékét és kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). Most zavaró hangot és statikát fog hallani a hangszóróból (SP). A hangokat a motor hozza létre.

□ Projektszám 637

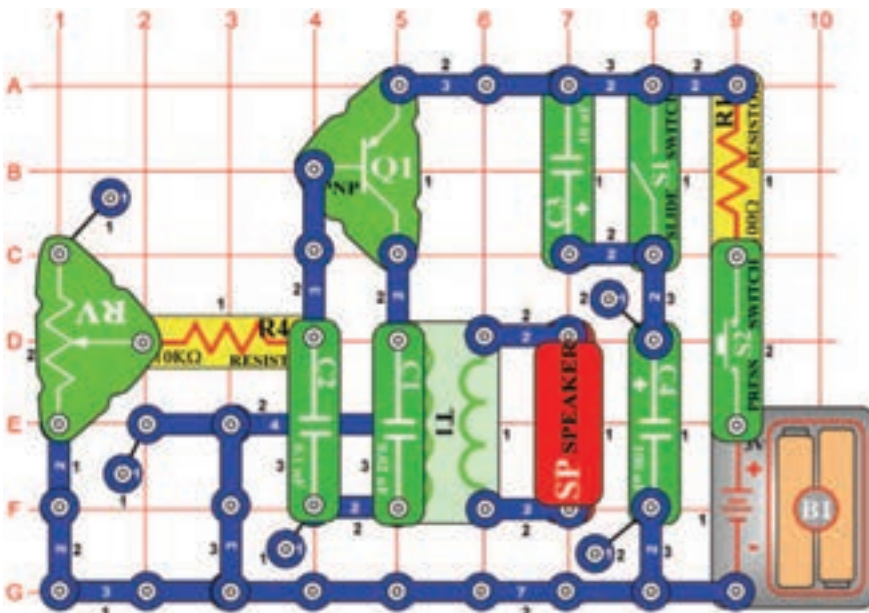


Beállítható zümmögő

Cél: Összeállítani egy egyszerű oszcillátort, amely pípog.

Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) és a hangszóróból pípogás hallatszik-kimeneti hang ebből az egyszerű oszcilláló áramkörből. Változtassa meg a frekvenciát az ellenállás (RV) értékének megváltoztatásával.

□ Projektszám 638



Elektronikus nyávogás

Cél: Létrehozni hangot, ami macska nyávogásra emlékeztet

Kapcsolja ki a kar kapcsolót (S1) majd nyomja meg és engedje el a kapcsoló (S2) gombját. A hangszóróból (SP) macska nyávogás hallatszik. Most kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), a hang csendesebb lesz és hosszabb. A gyengülése közben állítson be különböző ellenállás értéket (RV).

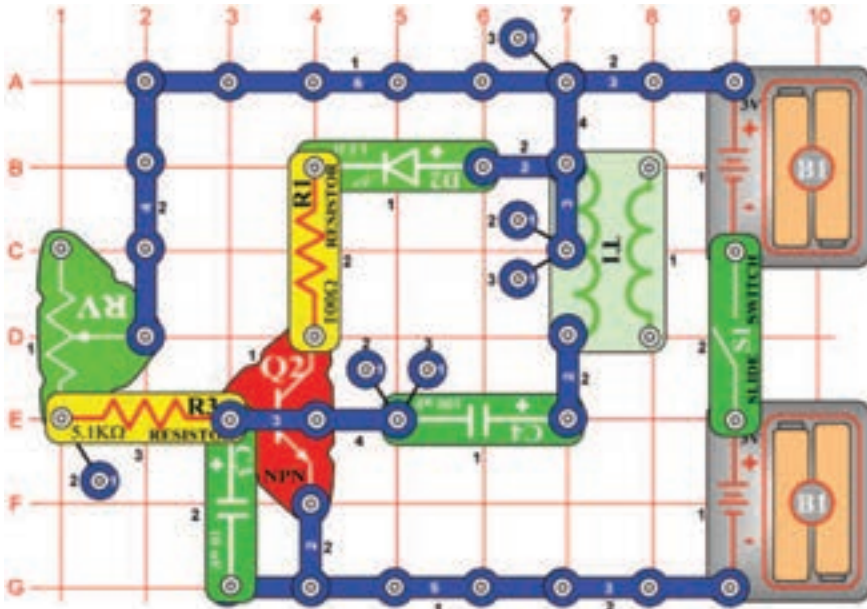
□ Projektszám 639 Elektronikus nyávogás (II)

Cél: Hozzáadni a projektszám 638-hoz fotoellenállást.

Cserélje fel a 10KΩ (R4) ellenállást fotoellenállásra (RP). Integessen a kezével a fotoellenállás felett és egyszerre nyomja meg a kapcsoló (S2) gombját.

☐ Projektszám 640

Villanó fény

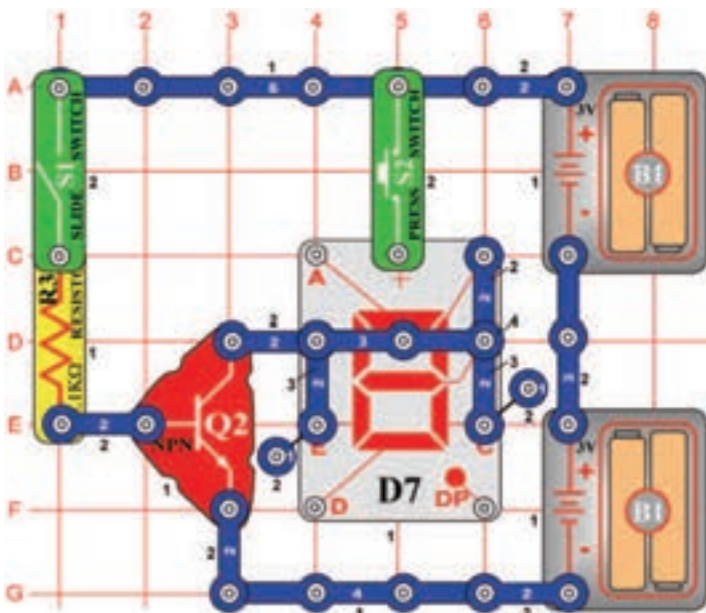


Cél: Létrehozni LED dióda villanó fényt.

Ez egy bemutató arról, hogyan működik a villanó fény. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1); a LED dióda (D2) bizonyos frekvencián villog. Állítsa be ezt a frekvenciát az ellenállás (RV) értékének beállításával. Most adja hozzá a hangot úgy, hogy a 100Ω ellenállást (R1) felcseréli hangszóróra (SP). Mindig, ha világítani fog a LED dióda, a hangszóróból megszólal a hang.

☐ Projektszám 641

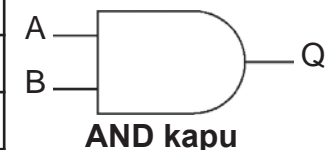
AND kapu



Cél: Bemutatni az AND kapu funkcióit.

A digitális elektronikában a bináris táblázatot használják, tehát az információkat a 0 és 1 számjegyek segítségével fejezik ki. AND, ún. „és egyidejűleg” a kapu logikai műveletet „egyidejűleg” két bemenetért, A és B. Ha az A és B az 1-es, akkor Q szintén 1-es lesz. A logikai táblázat lent mutatja az érték kimeneteket „Q”

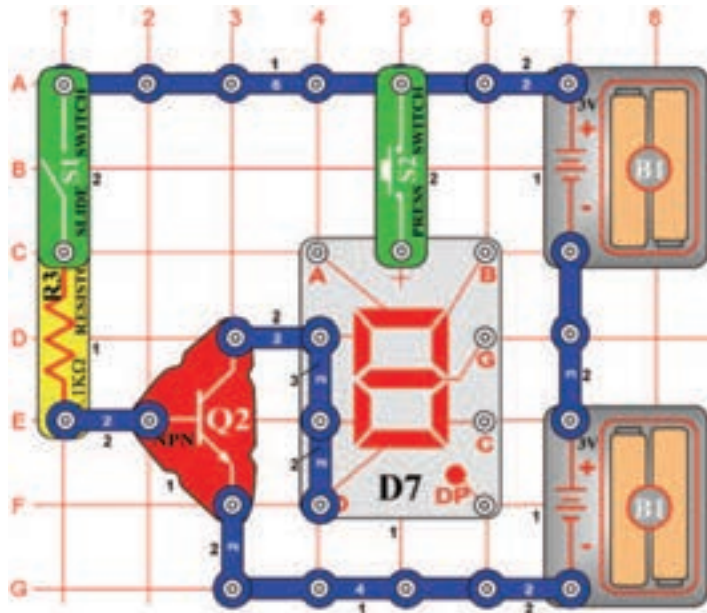
A	B	Q	D7
0	0	0	—
1	0	0	—
0	1	0	—
1	1	1	“H”



különböző bemenetekkel és a jelölését az áramköri diagrammokban. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), a kijelző (D7) nem világít. Kapcsolja ki a kapcsolót S1 és nyomja meg a kapcsoló gombot (S2), a kijelző még mindig nem világít. Kapcsolja be a kapcsolót (S1) és nyomja meg a gombot. A LED dióda és a „H” betű most már világítani fog.

☐ Projektszám 642

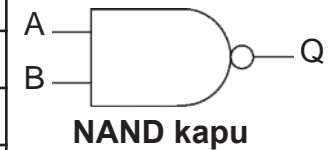
NAND kapu



Cél: Megmutatni a NAND kapu funkcióit.

NAND kapu ún. negáló logikai szorzat funkciót végez, vagyis ellenkező funkciót mint a AND kapu. Lásd a táblázatot:

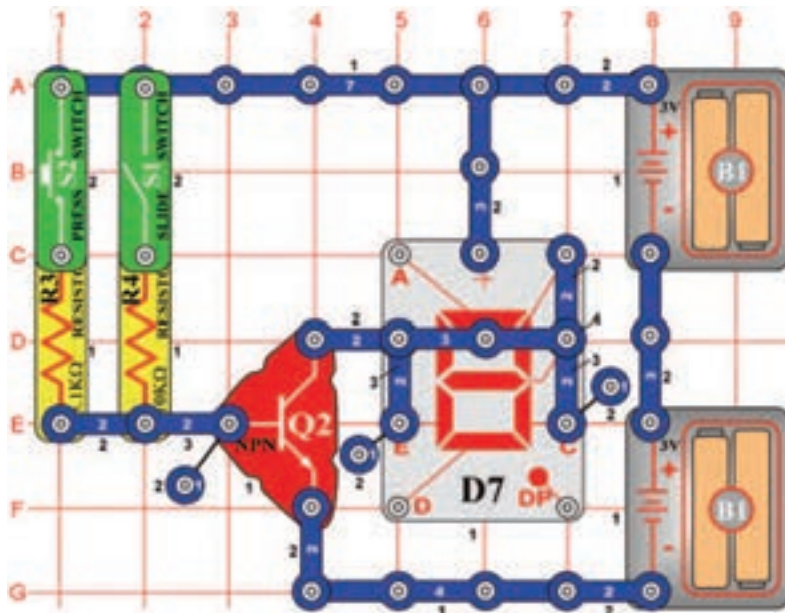
A	B	Q	D7
0	0	1	–
1	0	1	–
0	1	1	–
1	1	0	„L”



Állítsa be a kapcsolókat (S1 és S2) a táblázat szerint. Ha egy logikai „0” van a kijelzőn (D7) világít az „L” betű.

☐ Projektszám 643

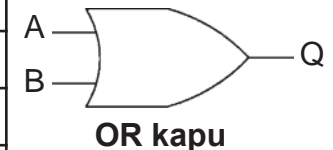
OR kapu



Cél: Megmutatni az OR kapu funkcióit

Az alapgondolata az OR kapu: Ha az A vagy B 1 (vagy mindkettő 1), akkor a Q is 1.

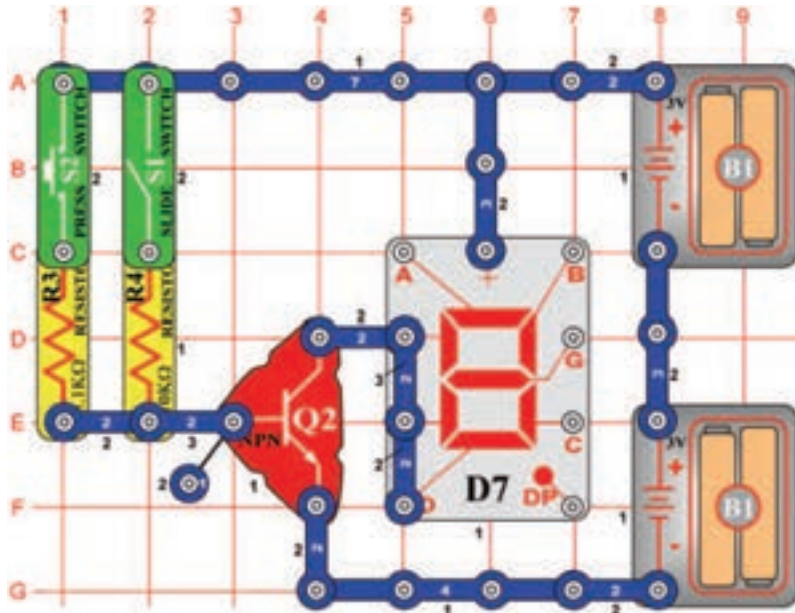
A	B	Q	D7
0	0	0	–
1	0	1	„H”
0	1	1	„H”
1	1	1	„H”



Állítsa be a kapcsolókat (S1 és S2) a táblázat szerint. Csak abban az esetben, ha logikai „0” van a kijelzőn (D7) nem világít a „H” betű.

☐ Projektszám 644

NOR kapu



Cél: Megmutatni az NOR kapu funkcióit.

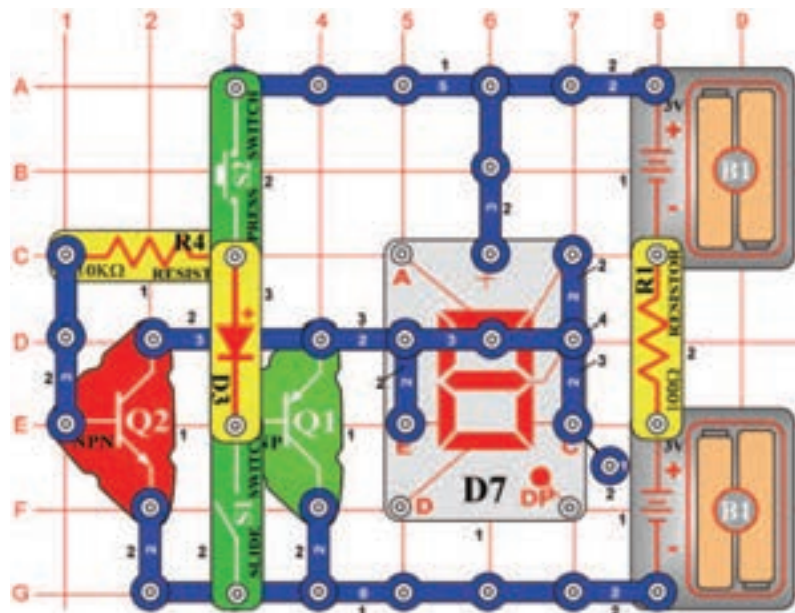
A NOR kapu ellenkezőleg működik mint a OR kapu. Táblázat szerint állítsa be a kapcsolókat (S1 és S2). A kijelző (D7) kivilágítja az „L” betűt abban az esetben, ha legalább az egyik kapcsoló be van kapcsolva.

A	B	Q	D7
0	0	1	–
1	0	0	“L”
0	1	0	“L”
1	1	0	“L”



☐ Projektszám 645

XOR kapu



Cél: Megmutatni az „exkluzív or”, tehát XOR kapu funkcióit.

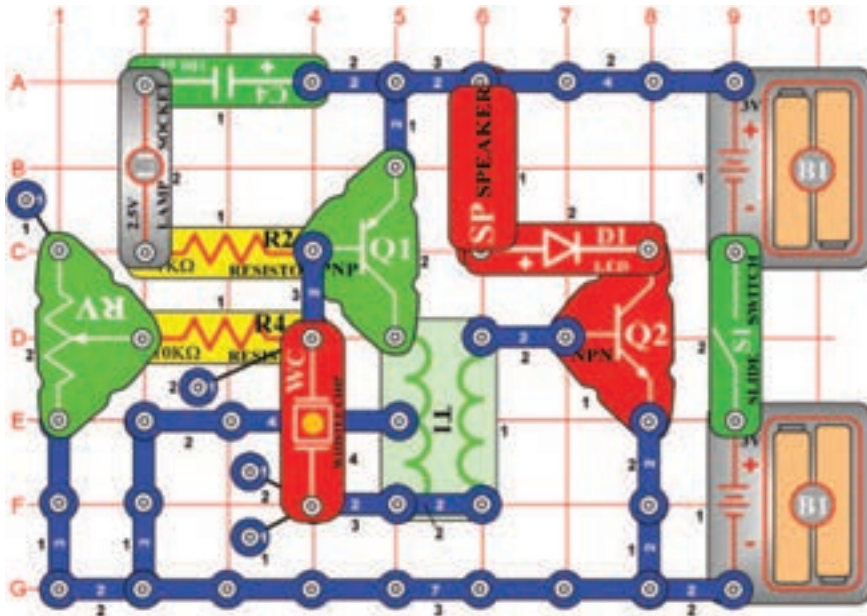
Egy XOR kapura érvényes, hogy a Q kimenet magas abban az esetben, hogy az A és B bemenetek magasra vannak beállítva (1). A táblázat szerint állítsa be a kapcsolókat (S1 és S2). A kijelző (D7) ki világít a “H” betűt abban az esetben, ha legalább az egyik kapcsoló be van kapcsolva.

A	B	Q	D7
0	0	0	–
1	0	1	“H”
0	1	1	“H”
1	1	0	–



☐ Projektszám 646

Oszcillátor magas frekvenciával



Cél: Összeállítani egy oszcillátort magas frekvenciával.

Állítsa be az ellenállást (RV) a legmagasabb értékre, és kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). Hallani fog egy magas hangot, és egyidejűleg fog villogni a LED dióda. Változtassa meg az oszcillációs frekvenciát az ellenállás értékének beállításával.

☐ Projektszám 647

Oszcillátor alacsony frekvenciával

Cél: Megváltoztatni a projektszám 646-ot.

Cserélje fel a fűtülő csipet (WC) 0,1 μ F kondenzátorra (C2). Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1); az áramkör most oszcillálni fog alacsony frekvencián.

☐ Projektszám 648

Oszcillátor alacsony frekvenciával (II)

Cél: Megváltoztatni a projektszám 646-ot.

Cserélje fel a 0,1 μ F kondenzátort (C2) 10 μ F kondenzátorra (C3), a „+” jellel felfelé. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1); az áramkör most oszcillál alacsonyabb frekvencián.

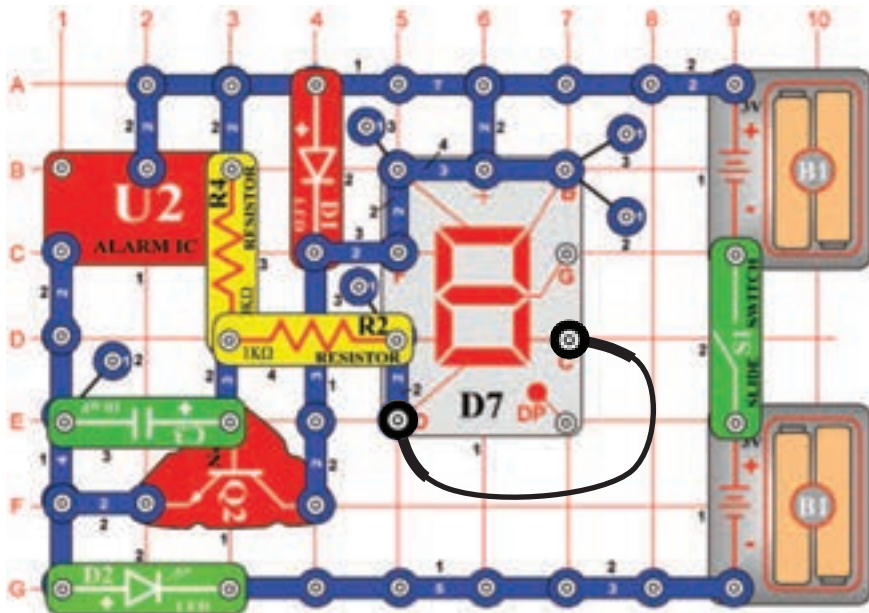
☐ Projektszám 649

Oszcillátor alacsony frekvenciával (III)

Cél: Megváltoztatni a projektszám 646-ot.

Cserélje ki a 10 μ F kondenzátort (C3) 470 μ F kondenzátorra (C5), „+” jel felfelé nézzen. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1); az áramkör most oszcillál alacsonyabb frekvencián.

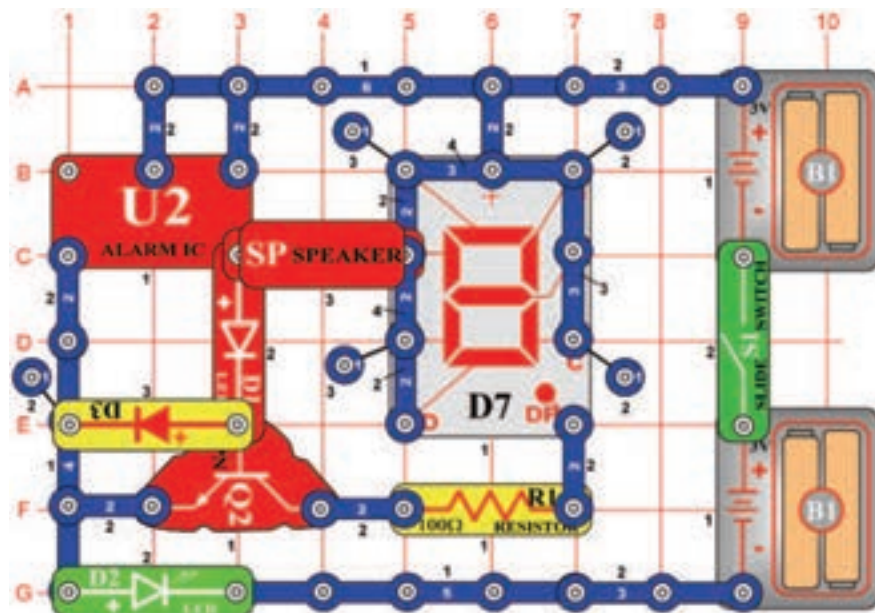
☐ Projektszám 650



Cél: Felhasználni az integrált áramkört „Riasztó” és a hét szegmenses kijelzővel.

Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), először kivilágít az A szegmens, a B és F utána majd a C, D és E szegmensek. Ez a két csoport szegmens különböző feszültségforráshoz van kötve. A feszültség változással magasról alacsonyra a szegmensek kapcsolnak előre hátra.

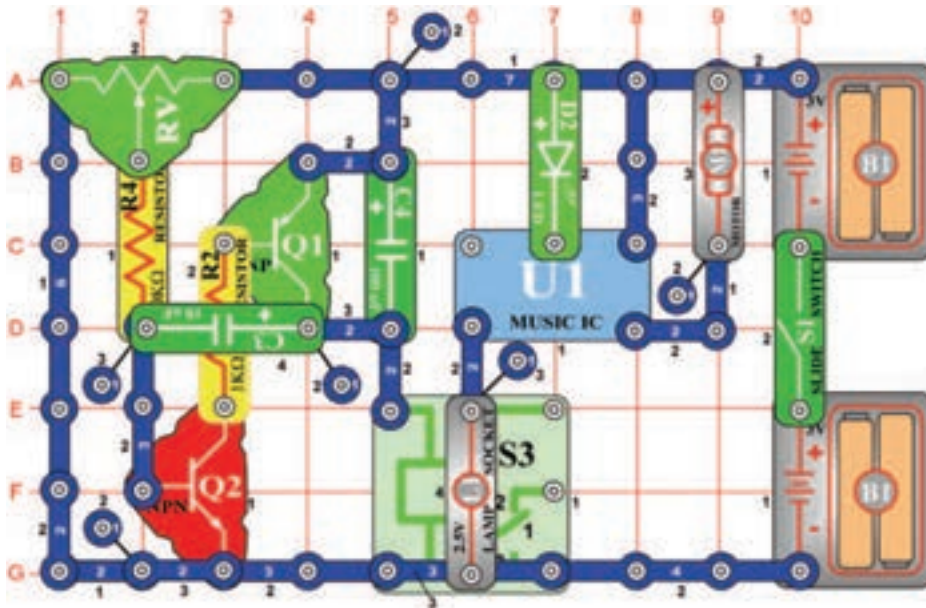
☐ Projektszám 651



Cél: Felhasználni az integrált áramkört „Riasztó” és a hét szegmenses kijelzőt

Ahogy projektszáma 650-ben, itt is integrált áramkör Riasztás (U2) használunk, a szegmensek és LED diódák kivilágítására. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) villogni kezd a „0” számjegy, a zöld LED dióda (D2) és a hangszóróból (SP) hang hallatszik. Amint kikapcsolnak, kivilágít a DP szegmens.

☐ Projektszám 652

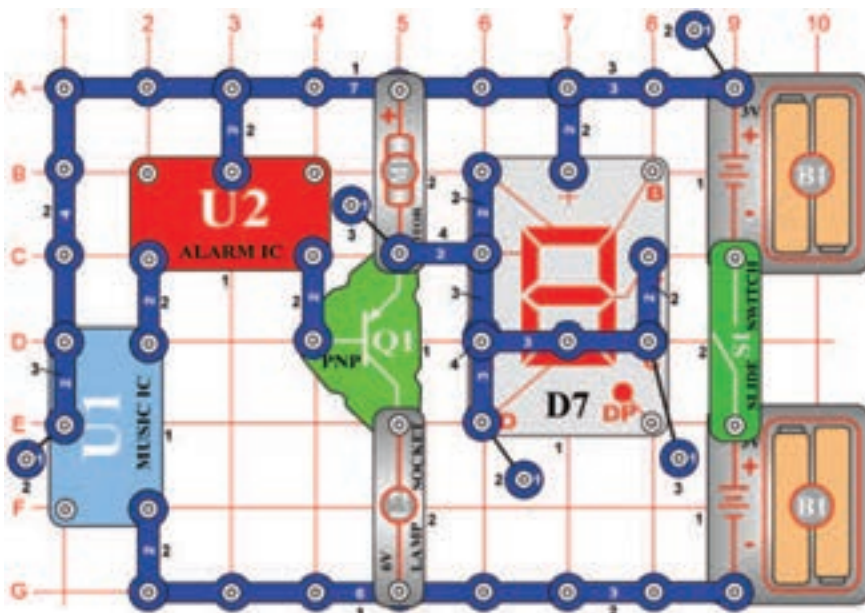


Léptetőmotor izzóval és LED diódákkal

Cél: Hozzáadni LED diódákat az léptetőmotor áramkörbe.

Az áramkör ugyan úgy működik, mint a projektszám 631-ben, de most a zöld LED dióda (D2) világít, és egyidejűleg ki van kapcsolva a motor (M1) és az izzók (L1). Állítson be közepes értéket az ellenálláson (RV). Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), motor forog, az izzó világít. Amint kivilágít a zöld LED dióda, kapcsolja ki a kapcsolót. Habár a motor csatlakozik a LED diódához, nem fog forogni, mert a soros ellenállás korlátozza az áram mennyiségét.

☐ Projektszám 653



Integrált áramkör Start és Stop

Cél: Futtatni a motort és a kijelzőt két IC modullal.

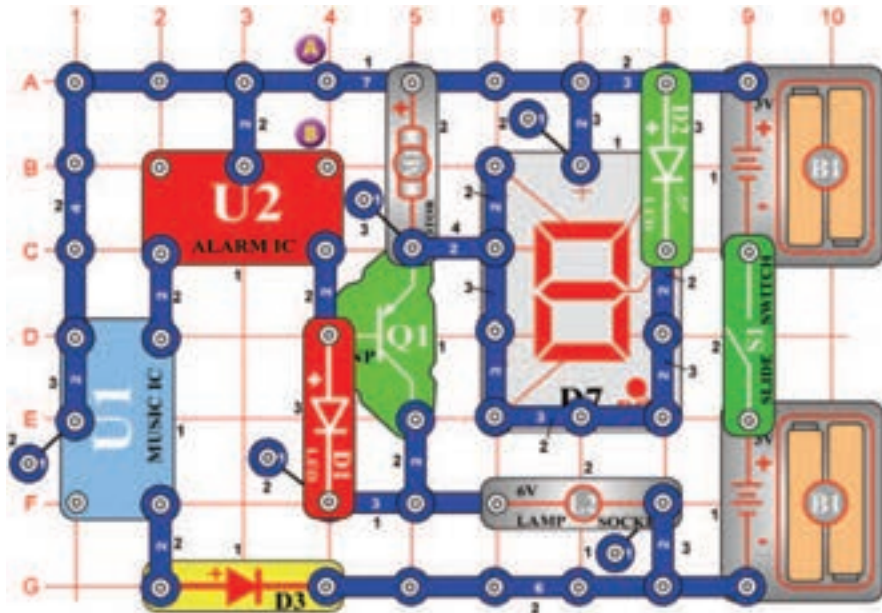
Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). A kimenet az integrált áramkörből (U2) működteti a tranzisztort (Q1), a motor (M1) forog, a kijelző kijelzi az „S” betűt aztán kikapcsol.



Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek.

Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

☐ Projektszám 654



Integrált áramkör motorral

Cél: Megváltoztatni a projektszám 653-at úgy, hogy a motor lassítson le.

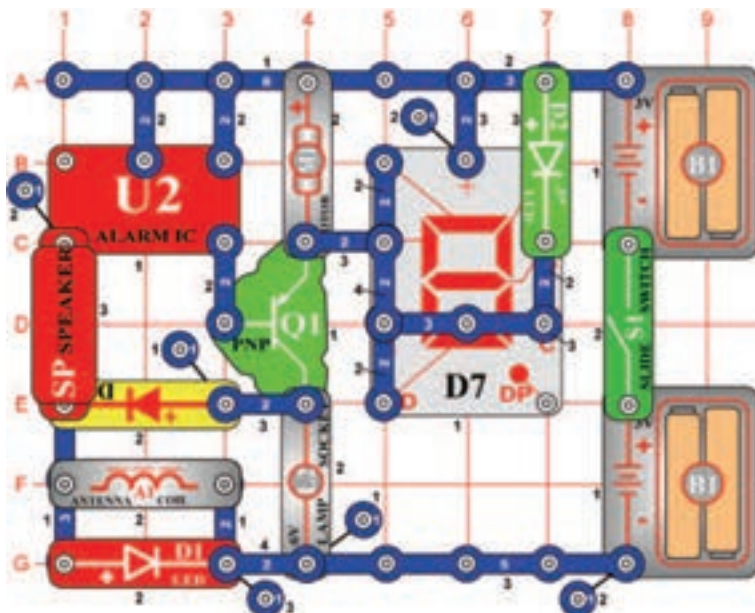
Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). A kimenet az integrált áramkörből (U2) működteti a tranzisztort (Q1), a motor (M1) forog, a kijelző (D7) világít. A projektszám 653-tól eltérően, ahol a motor ki kapcsol, itt a motor csak le lassul és kivilágít a piros LED dióda (D1). Változtassa meg az áramkört úgy, hogy csatlakoztatja a csatlakozó vezetékét az A és B pontok közé. Most az áramkör pulzál, majd egy rövid ideig folyamatosan működik.



Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek.

Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

☐ Projektszám 655



Hang és villogás

Cél: Felhasználni az integrált áramkört „Riasztó” a motor, hangszóró, LED dióda és izzó működtetésére.

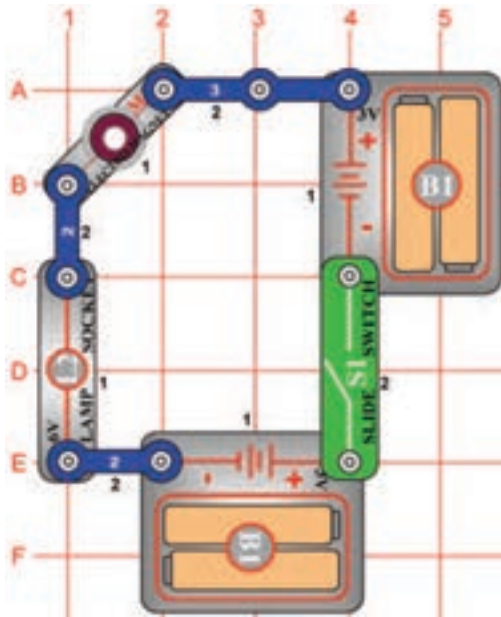
Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1); a hangszóróból hang hallatszik az integrált áramkörből „Riasztó”. Az integrált áramkör működteti a tranzisztort (Q1), a motor (M1) forgását és a fények villogását okozza.



Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek.

Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

□ Projektszám 656

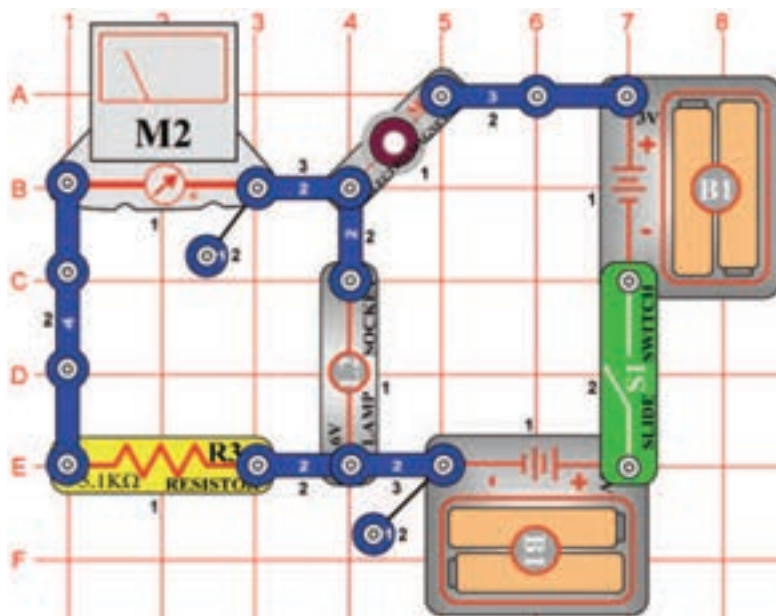


Elektromágneses késleltető

Cél: Megismerkedni az elektromágnessel.

Állítsa össze az áramkört és kapcsolja be. A késleltetés után, ami 2 másodpercig tart az izzó (L2) világít, de gyengén. Abban az esetben, hogy nem fog világítani cserélje ki az elemet. Miért késlelteti az elektromágnes (M3) izzó bekapcsolását? Az elektromágnes (M3) egy hosszú vezetékű tekercset tartalmaz, és az elemnek hamarabb kell az áramot a tekercsbe jutatnia, mint ahogy bekapcsolna az izzó. Ez olyan, mint a hosszú gumicső használata öntözésnél a kertben - a csap bekapcsolása után meg kell várni, míg a víz eljut a cső végére. Ha az izzó be van kapcsolva, az ellenállás a tekercs vezetéken megtartja a normális fény intenzitást= nem ragyog. A 6V izzót felcserélheti 2, 5 V izzóra (L1), mert a tekercs védeni fogja teljes elem feszültségtől.

□ Projektszám 657

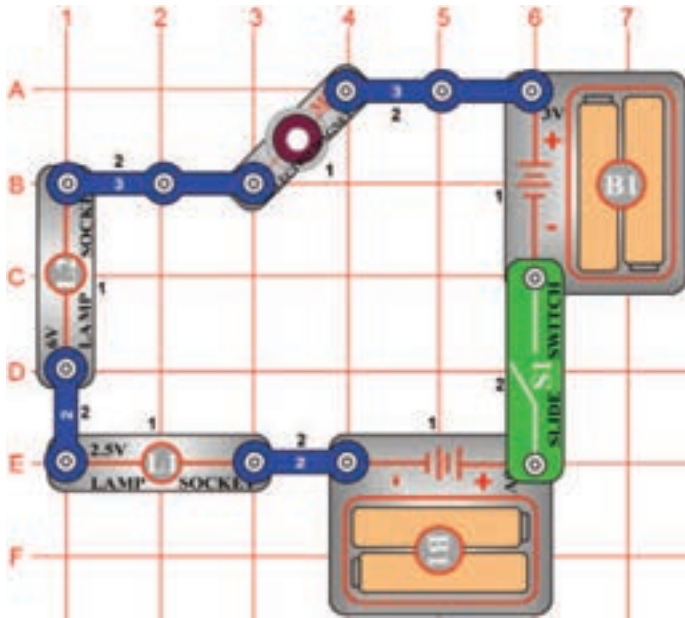


Elektromágneses késleltető (II)

Cél: Megismerkedni az elektromágnessel.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) az alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA), és kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). Mérő megmutatja, hogyan növekszik és lassul az elektromos áram. Késleltetés után 2 másodpercig az izzó (L2) világít, de gyengén.

☐ Projektszám 658



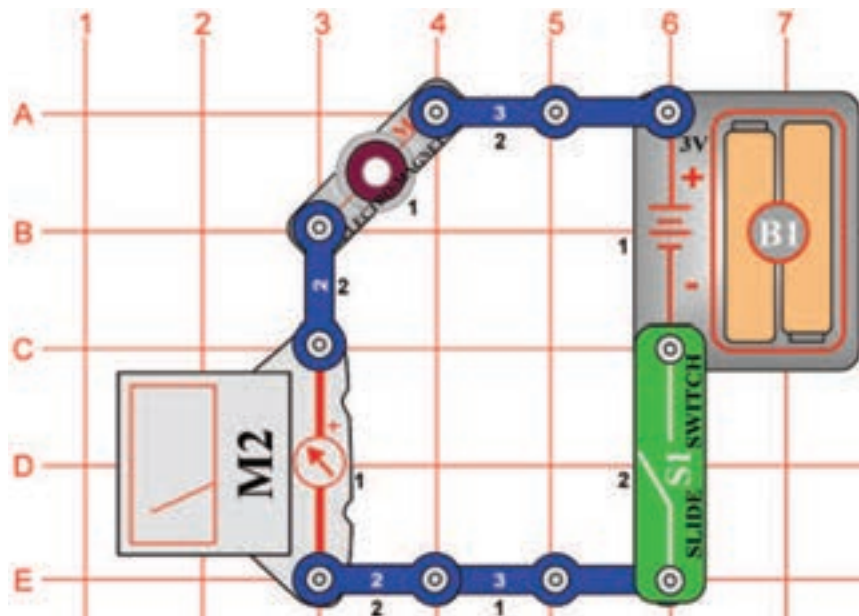
Két lámpás elektromágneses készletetű

Cél: Megismerkedni az elektromágnessel.

Állítsa össze az áramkört és kapcsolja be. Először bekapcsol a 2, 5V izzó (L1) és majd a 6V izzó. A fényük gyenge, ha nem világít végkép, cserélje ki az elemet.

Az elektromágnes (M3) raktározza az energiát és az elemek hamarabb kell feltölteni, mielőtt kigyullad az izzó. Kisebb izzók hamarabb kivilágítanak, mert kisebb áram mennyiséget igényelnek.

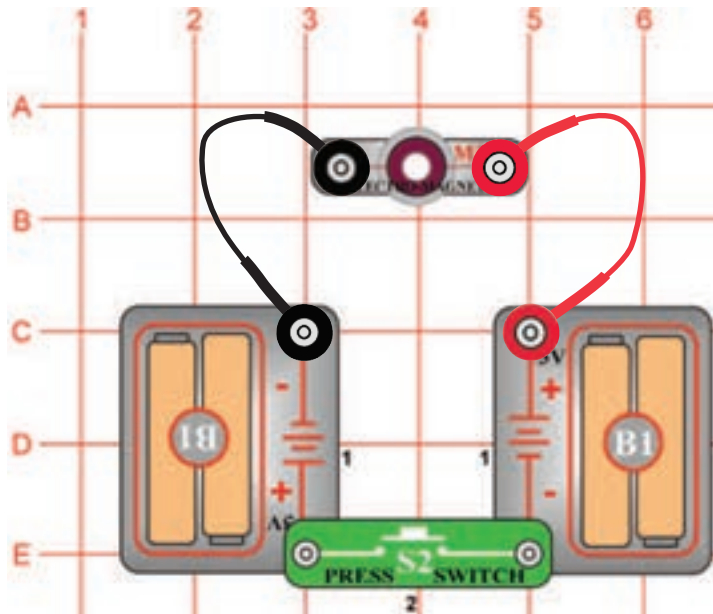
☐ Projektszám 659



Cél: Lemérni az elektromágneses áramot.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) magas értékre = HIGH (vagy 1A), az elektromágnes (M3) áram mérésére. Hasonlítsa össze ennek a mérések az eredményét, a motor és az izzó áram méréssel a projektszám 544-546-ban. Helyezze a ferritmagot az elektromágnesbe és figyelje, hogyan változik a lemerített érték.

☐ Projektszám 660

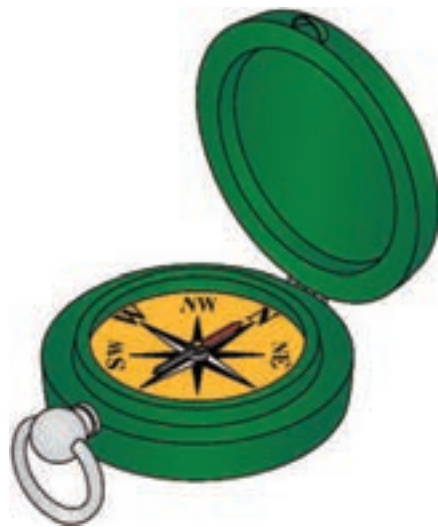


Elektromágnesesség

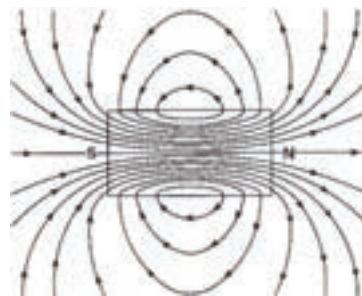
Cél: Megtanulni, hogyan függ össze az elektromosság és a mágnesesség.

Helyezze a ferritmagnet az elektromágnesbe (M3). Nyomja meg a kapcsoló gombot (S2) és helyezze az elektromágnes (M3) vas tárgy közelébe, például hűtőszekrények, kalapács. Vonzódani fog hozzá. Szintén használhatja apró tárgyak gyűjtésére, például szögek. Az elektromosság és mágnesesség szorosan összefügg egymással, és az elektromos áramnak, amely áthalad a tekercsen ugyan az a mágneses meze, mint egy közönséges mágnesnek. A ferritmagnet elhelyezése a tekercsbe a mágneses mezőt megnöveli. Figyelje meg, hogy amikor elektromágnes vonzódik a vas tárgyhöz, a ferritmagnet oldala vonzódik erősen. Ha a ferritmagnet eltávolítja az elektromágnesből, akkor a mágneses képessége nagymértékben csökken -próbálja ki ezt: Ha a elektromágnes elhelyezi egy nagy tárgy alsó oldalára, például az asztal táblázat aljára, akkor ott hagyhatja tartás nélkül. Legyen óvatos, mert lehet, amikor elengedi a kapcsoló gombot. Ezt az áramkört felhasználhatja arra is, hogy meghatározza, hogy a tárgy vasból van e. Más fémek, mint például a réz és alumínium elektromágnes nem vonzza.

☐ Projektszám 661



Iránytű



A mágneses mező

Elektromágnesesség és az iránytű

Cél: Megtanulni, hogyan függ össze az elektromosság és a mágnesesség.

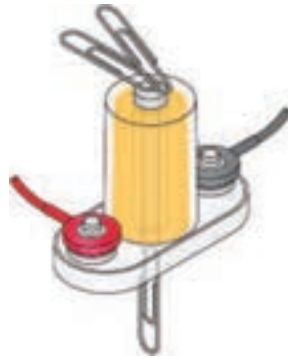
Ebben a projektben szüksége lesz egy iránytűre (nem tartozék). Használja a projektszám 660 áramkört, amely magába foglal egy elektromágnes (M3) ferritmaggal. Lehet jobb lesz gombos kapcsoló (S2) helyett kar kapcsolót (S1) használni, de csak akkor kapcsolja be ha szükséges, különben hamar lemerül az elem. Kapcsolja be a kar kapcsolót, és mozgassa az iránytűt az elektromágnes végei közelében. Az iránytű tűje mindig az ferritmagnet végeihez fog mutatni. Az iránytű lassú mozgatásával az elektromágnes körül, megfigyelheti az mágneses mező áramlását. Földnek hasonló a mágneses tere, mert vasmagja van. Az iránytű északi irányba mutat, mert ehhez a mágneses pólushoz vonzódik. Az elektromágnes létrehozza saját mágneses terét és vonzza iránytűt hasonló módon.

□ Projektszám 662

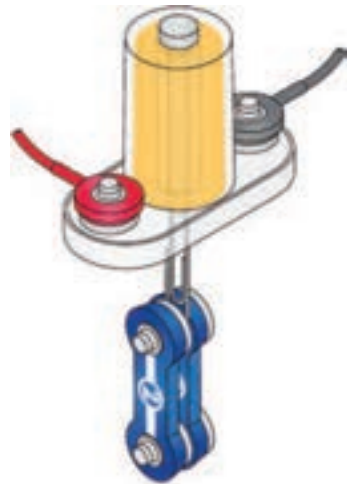
Elektromágnesesség és az irodai kapcsok

Cél: Megtanulni, hogyan függ össze az elektromosság és a mágnesesség.

Használja a projektszám 660-ban leírt áramkört, amelyben ferritmagnet használunk az elektromágnesben (M3). Nyomja meg a kapcsoló (S2) gombot, és használja az elektromágneset irodai kapcsok felemeléséhez; a ferritmagnet mind a két vége vonzani fog.



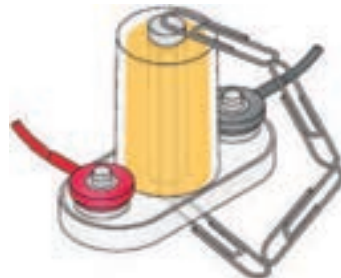
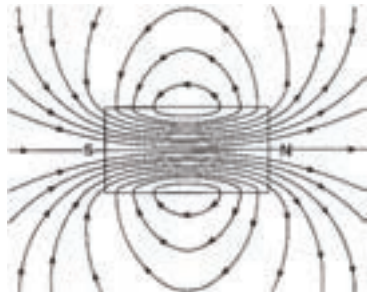
Ezt a hurokot láthatja az irodai kapcsokon.



Próbálja meg, hogy hány kapcsolót tud egyszerre felemelni.

Kapocs segítségével képes az elektromágnesből kivenni a ferritmagnet. De vasból kell lennie.

Csatlakoztassa a két érintkezős vezetőt a kapcsolóhoz és emelje fel az elektromágnes segítségével - lásd az ábrát. Az elektromágnes, mágneses tere hurkokban van létrehozva és a ferritmagnet közepén a legerősebb.



□ Projektszám 663

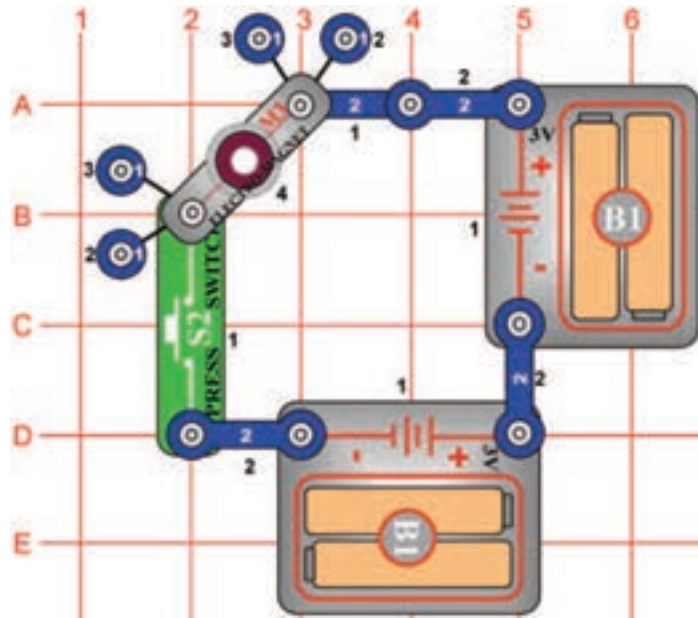
Elektromágnesesség vákuum

Cél: Megmutatni, hogyan lehet elektromosság és mágnesesség segítségével felemelni tárgyakat.



Az elektromos áramnak, amely áthalad a tekercsen, mágneses tere van, amely beszívja a vas tárgyakat a középpontjába. Ez megfigyelhető a projektszám 660-ban leírt áramkörben. Helyezze az elektromágneset (M3) az oldalára úgy, hogy a ferritmagnet félig kint legyen, és nyomja meg a kapcsoló gombot (S2). A ferritmagnet a központba lesz húzva. Könnyebb fémtárgy mutatja ezt a legjobban. Egy irodai kapcsot egyenesítsen ki, majd hajtsa félre. A behajlított irodai kapcsot helyezze az elektromágnes közelébe és kapcsolja be a kapcsolót. Meglátja, hogyan vonzza be a belsejébe az elektromágnes az irodai kapcsot. Óvatosan húzza ki, hogy megtudja, hogy milyen lesz az elektromágnes szívóereje. Próbáljon meg be vonzani egy másikat vas tárgyat, például a szöveget.

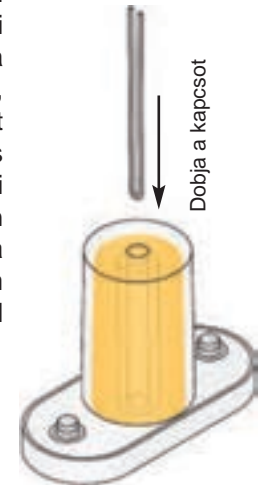
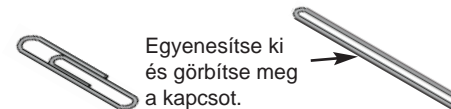
□ Projektszám 664



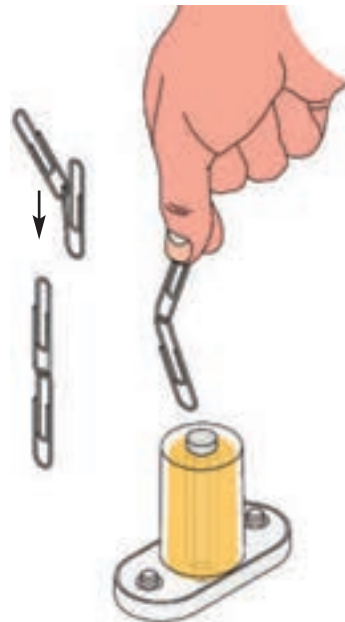
Elektromágnesess torony

Cél: Megmutani, hogyan képes az áram tárgyakat emelni mágnesesség segítségével.

Ez az áramkör drámai példát mutat arra, hogyan vonzhatja az elektromágnes (M3) az irodai kapcsot. Egyenesítse ki a kapcsot, majd hajtsa félbe. Dobja az elektromágnes közepére a kapcsot, majd néhányszor nyomja meg a kapcsolót (S2). A kapocs be lett vonzva az elektromágnes közepébe és ott marad, amíg el nem engedi a kapcsoló gombot. Az elektromágnes alá tegyen két újabb egy érintkezésű vezetőt és próbálja újra az említett kísérletet. Ezután próbáljon bevonzani egyéb vas tárgyakat, mint például a szöveget.



□ Projektszám 665

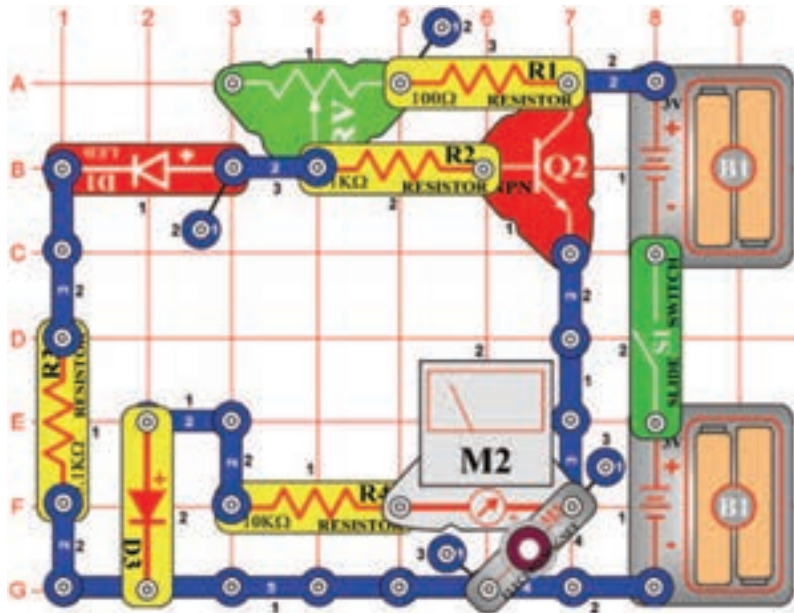


Kapocs iránytű

Cél: Megtanulni, hogyan függ össze az áram és a mágnesesség.

Használja a projektszám 664-ben leírt áramkört, de a ferritmagnet helyezze az elektromágnesbe (M3). Lehet kar kapcsolót (S1) akár használja gomb kapcsoló (S2) helyett, de csak akkor kapcsolja be ha szükséges, különben az elem hamar lemerül. Csatlakoztassa a két kapcsot. Kapcsolja be a kapcsolót, és tartsa a kapcsokat közvetlenül az elektromágnes felett, anélkül, hogy hozzá érintse a ferritmagnet. Figyelje, hogyan vonzódik az alsó kapocs a ferritmagnethez, és ellene irányul, mint az iránytű.

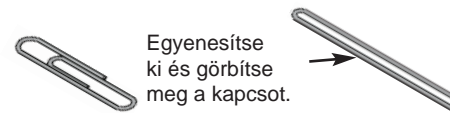
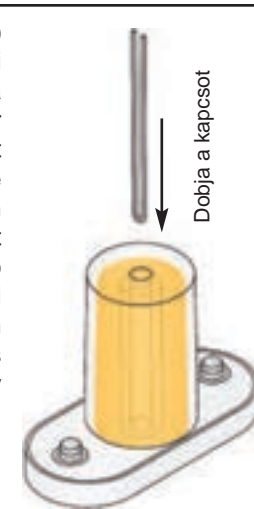
☐ Projektszám 666



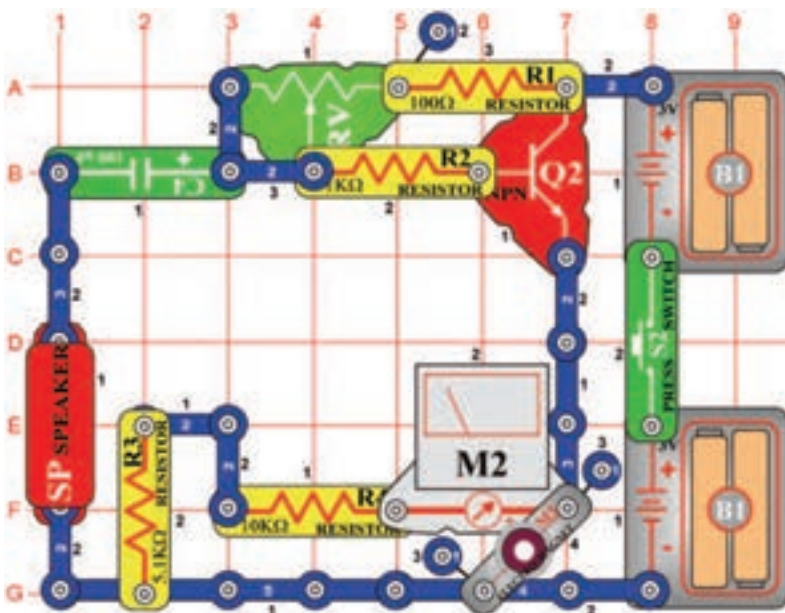
Beállítható kapocs bevonzás

Cél: Megmutatni, hogy képes az áram tárgyakat emelni mágnesesség segítségével.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA). Az irodai kapcsot egyenesítse ki, majd hajtsa félbe és dobja az elektromágnes (M3) közepére. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), és állítsa be az ellenállás (RV) karját teljesen jobbra. A kapocs az elektromágnes közepére lesz vonzva és ott is marad. Most nagyon lassan mozgassa az ellenállás kart balra és figyelje a kapcsot és a mérőeszközt. A kapocs lejjebb esik és a mérő csökkenő áram értéket mutat. Amikor az áram eléri a nullás értéket a kapocs az asztalon marad. Adjon hozzá két egy érintkezésű vezetőt az elektromágnes alá, és próbálja meg ezt a kísérletet újra. Vagy használjon a kapcsok helyett más vas tárgyat.



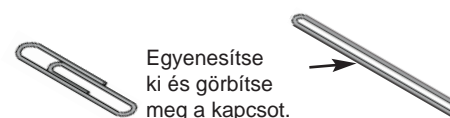
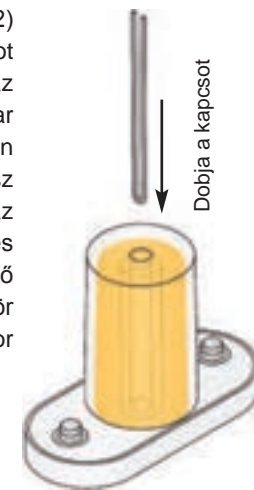
☐ Projektszám 667



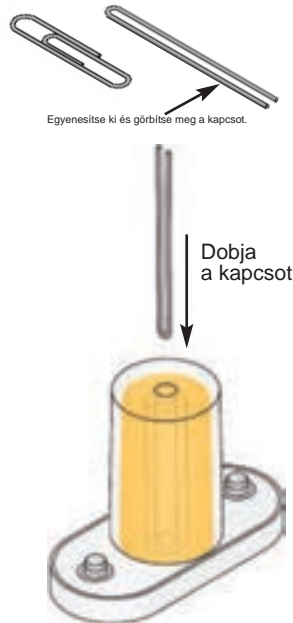
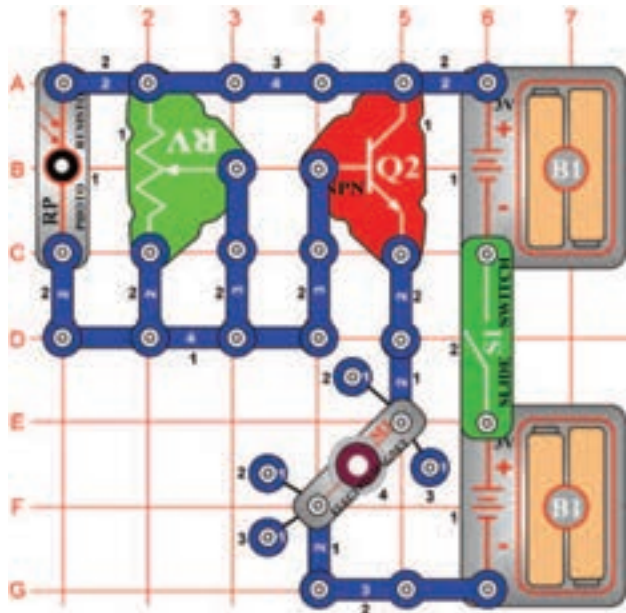
Beállítható kapocs késleltetés

Cél: Megmutatni, hogy képes az áram tárgyakat emelni mágnesesség segítségével.

Állítsa be a mérési tartományt a mérőeszközön (M2) alacsony értékre = LOW (vagy 10 mA). A kapcsot egyenesítse ki majd hajtsa félbe, és helyezze az elektromágnes (M3) közepére. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S2), és állítsa az ellenállás karját teljesen jobbra. A kapocs az elektromágnes közepére lesz vonzva és ott is marad. Most gyorsan mozgassa az ellenállás kart teljesen balra, figyelje a kapcsot és a mérőeszközt. A kapocs lejjebb esik a csökkenő árammal, amit mutat a mérőeszköz. Ez az áramkör hasonlít a projektszám 666-hoz, de a kondenzátor késlelteti az ellenállás beállítás hatását.



☐ Projektszám 668

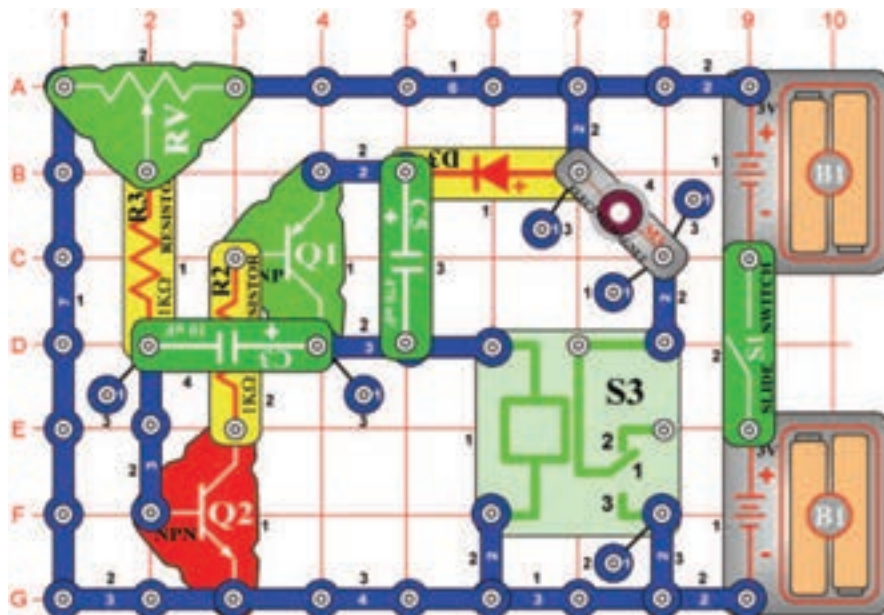


Kapocs felemelése fotoellenállással

Cél: Megmutatni, hogy lehet tárgyakat emelni áram és mágnesesség segítségével.

Az irodai kapcsot egyenesítse ki, majd hajtsa félbe. Ezután helyezze az elektromágnes (M3) közepére. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1); a kapocs az elektromágnes közepére lesz vonzva és ott is marad. Most mozgassa az ellenállás kart (RV) és egyidejűleg integessen a kezével a fotoellenállás (RP) felett. A beállított ellenállás értéktől függően, a kapocs, a fotoellenállás letakarásakor néha leesik máskor nem. Változtathatja a fény mennyiségét, amely a fotoellenállásra fog vetülni, és így változtatja a magassági helyzetkedését a kapocsnak.

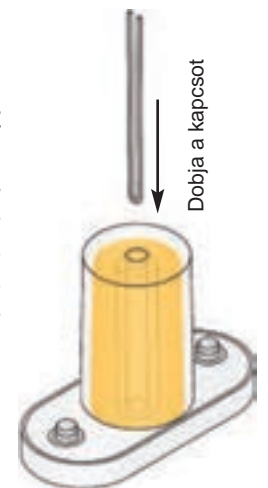
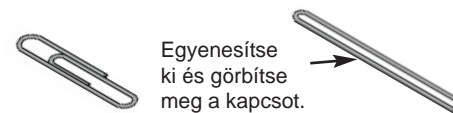
☐ Projektszám 669



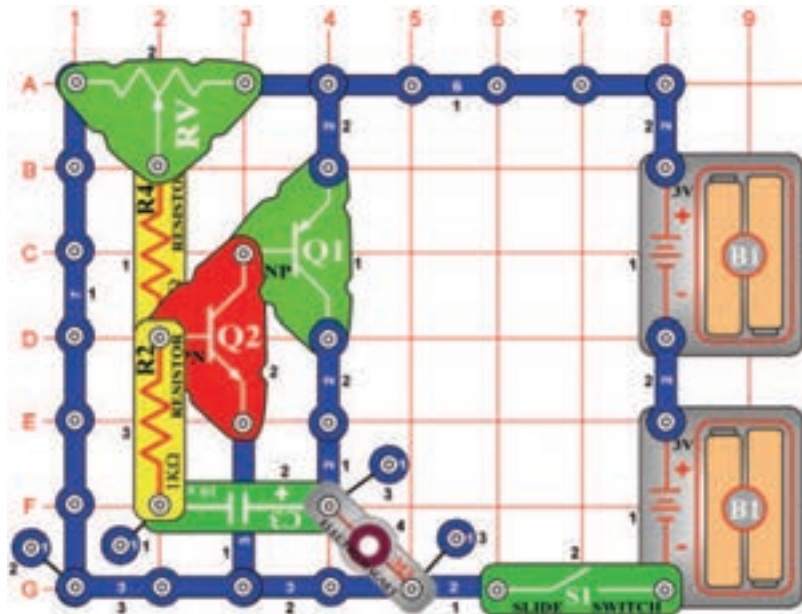
Kapcsos oszcillátor

Cél: Megmutatni, hogy lehet tárgyakat emelni áram és mágnesesség segítségével.

Egyenesítse ki majd hajtsa félbe a kapcsot, és helyezze az elektromágnes (M3) közepére. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), és állítsa be a fotoellenállás a vezérlő karját jobbra. A kapocs az elektromágnes közepére lesz vonzva és ott is marad. Mozdassa az ellenállás kart balra és a kapocs le esik. És most egy kis szórakozás: Lassan mozgassa az ellenállás kart amíg meg nem találja a beállítási értéket, amelynél a kapocs fel és le ugrál. A reléből kattanás hallatszik (S3).



☐ Projektszám 670

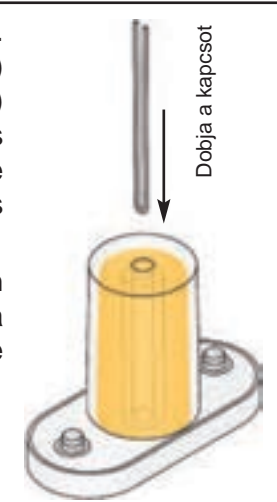
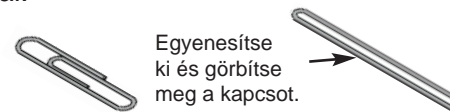


Kapcsos oszcillátor (II)

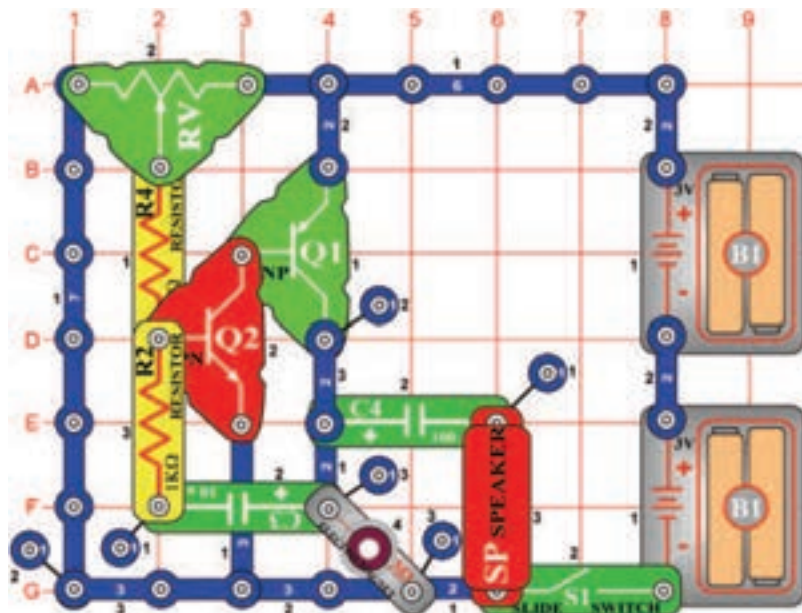
Cél: Megmutatni, hogy lehet tárgyakat emelni áram és mágnesesség segítségével.

A kapcsot egyenesítse ki, majd hajtsa félbe. Ezután helyezze az elektromágnes (M3) közepére. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) ; és állítsa az ellenállás kart jobbra. A kapocs bevonódik az elektromágnes közepére és ott is marad. Mozdassa a kart balra és a kapocs leesik.

És most egy kis szórakozás: Lassan mozgassa az ellenállás kart, amíg megtalálja a beállítási értéket, amelynél a kapocs fel-le ugrol.



☐ Projektszám 671

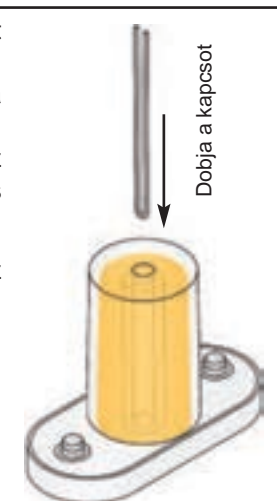
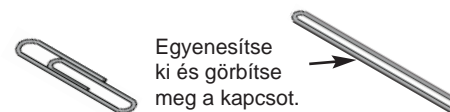


Kapcsos oszcillátor (III)

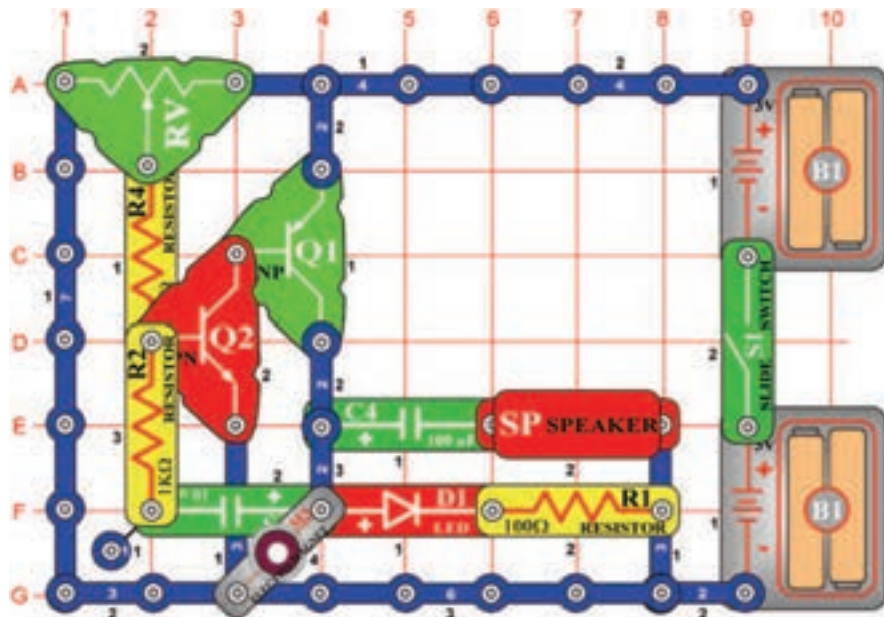
Cél: Megmutatni, hogy lehet tárgyakat emelni áram és mágnesesség segítségével.

Egyenesítse ki, majd hajtsa félbe a kapcsot és dobja az elektromágnes (M3) közepére. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), és állítsa be az ellenállás (RV) karját teljesen jobbra. A kapocs az elektromágnes közepére lesz vonzva és ott is marad. Mozdassa az ellenállás kart balra és kapocs leesik.

Most egy kis szórakozás: Lassan mozgassa az ellenállás kart amíg meg nem találja a beállítási értéket, amelynél a kapocs fel és le ugrol. A hangszóróból (SP) kattanás hallatszik.



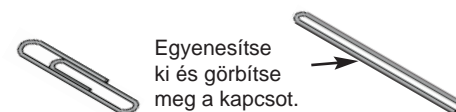
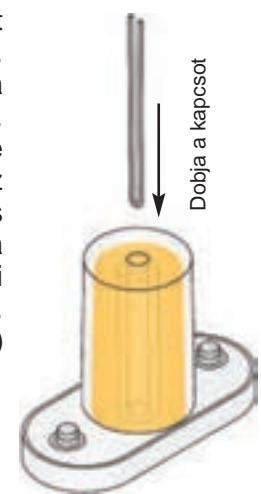
□ Projektszám 672



Kapcsos oszcillátor (IV)

Cél: Megmutatni, hogy lehet tárgyakat emelni áram és mágnesesség segítségével.

Egyenesítse ki, majd hajtsa félbe a kapcsot és dobja az elektromágnes (M3) középre. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), és állítsa be az ellenállás (RV) karját teljesen jobbra. A kapocs az elektromágnes középre lesz vonzva és ott is marad. Mozgassa az ellenállás kart balra és kapocs leesik. És most egy kis szórakozás: Lassan mozgassa az ellenállás kart, amíg megtalálja a beállítási értéket, amelynél a kapocs fel-le ugrol. A LED dióda világít és a hangszóróból (SP) kattanást fog hallani.



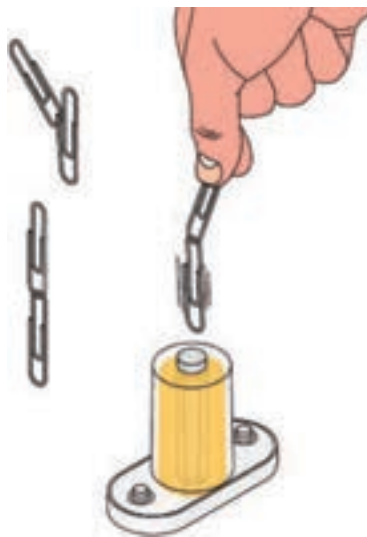
□ Projektszám 673 Kapcsos oszcillátor (V)

Cél: Megtanulni, hogy függ össze az áram és a mágnesesség.

Használja a projektszám 672 áramkörét, de helyettesítse a 100 µF kondenzátort három érintkezésű vezetővel és a hangszórót (SP) 6V izzóval (L2). Az áramkör ugyanúgy fog működni, de az izzó úgy fog világítani, mint a villanó fény.

□ Projektszám 674 Oszcilláló iránytű

Cél: Megmutatni, hogy lehet tárgyakat emelni áram és mágnesesség segítségével.



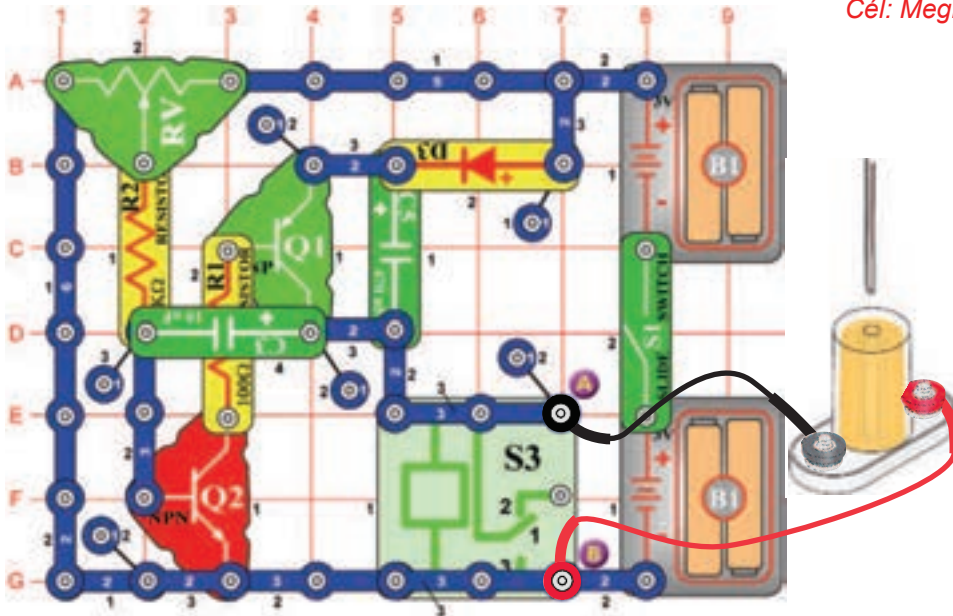
Használja a projektszám 672 áramkörét, de helyettesítse a 100 µF kondenzátort három érintkezésű vezetővel és a hangszórót (SP) 6V izzóval (L2). Helyezze el a ferritmagnet az elektromágnesbe (M3). Kössön össze két kapcsot.

Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) és tartsa a kapcsokat közvetlenül az elektromágnes felett, anélkül, hogy hozzá érne a ferritmagnet. Figyelje, hogyan vonzódik az aló kapocs a ferritmagnethez, és figyelje meg, hogyan vibrál az alsó kapocs, az oszcilláló áramkör változó mágneses térerőtől függően. Hasonlítsa össze ezt projektet a projektszám 665-el (Kapcsos iránytű).

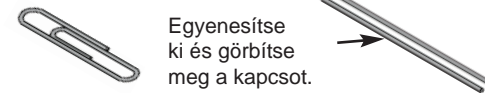
☐ Projektszám 675

Magas frekvenciájú vibrátor

Cél: Megmutatni, hogy lehet tárgyat emelni áram és mágnesesség segítségével.



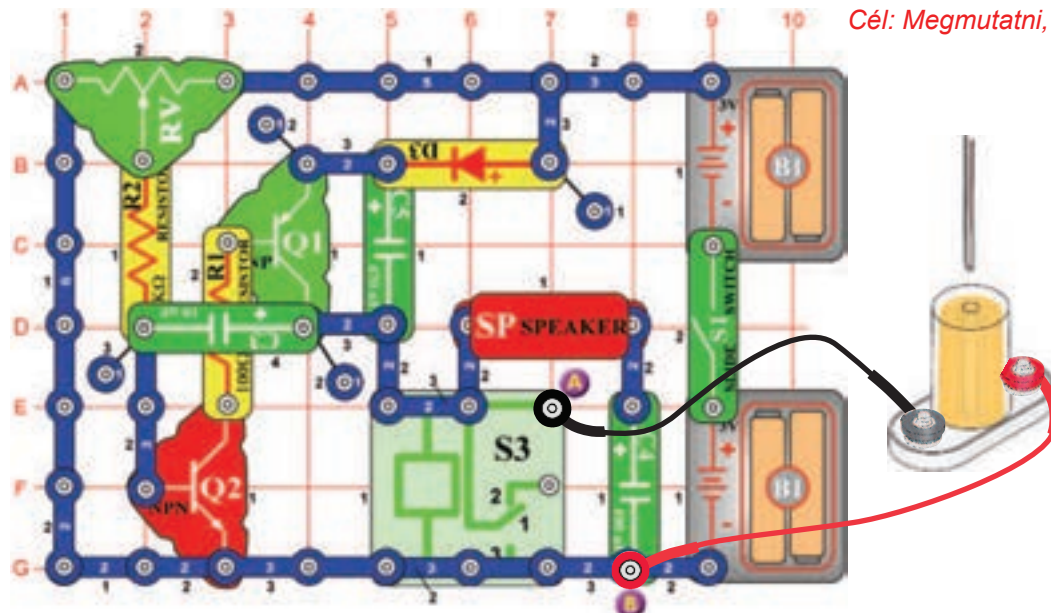
Egyenesítse ki a kapcsot, majd hajtsa a felére és helyezze az elektromágnes (M3) középre. Csatlakoztassa az elektromágnest az A és B pontokhoz összekötő vezetékek segítségével és tartsa 3cm magasságban az asztal fölött. Lassan mozgassa az ellenállása (RV) vezérlő karját, amíg a reléből nem hall kattanást. Változtassa az elektromágnes magasságát, és az ellenállás vezérlő karját, amíg a kapocs el nem kezd vibrálni az asztalon fel és le. Nagyon gyorsan fog vibrálni, de nem túl magasan. Legjobban akkor működik, ha az elektromágnes kb. 3cm magassan van az asztal felett és az ellenállás vezérlő karja körülbelül skála felének jobb oldalán van. Az eredmények azonban eltérhetnek. Nézze milyen magasra ugorhat a kapocs. Változtassa az elektromágnes magasságát és az ellenállás vezérlő karjának helyzetét, amivel megváltoztatja magasságát és frekvenciáját a vibráló kapocsnak.



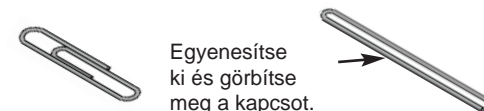
☐ Projektszám 676

Magas frekvenciájú vibrátor (II)

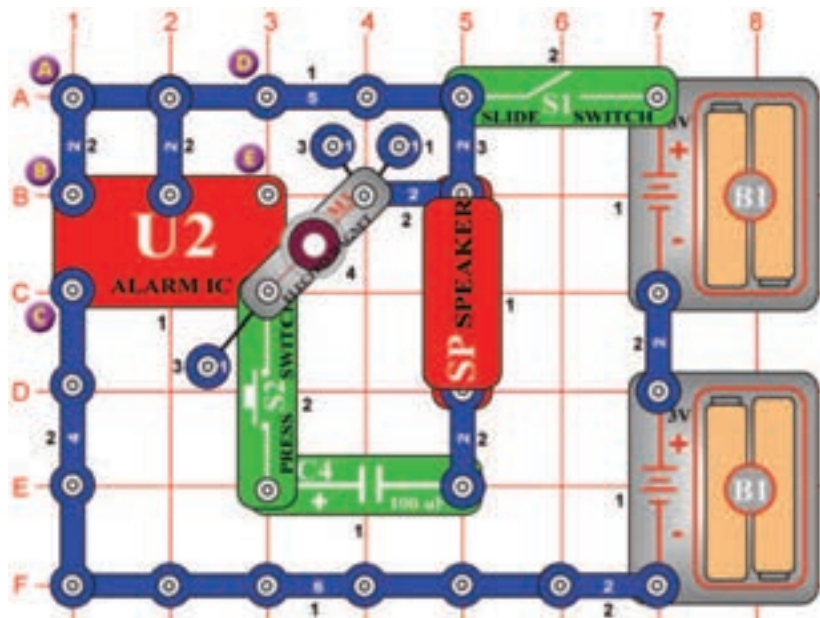
Cél: Megmutatni, hogy lehet tárgyat emelni áram és mágnesesség segítségével.



Egyenesítse ki a kapcsot, majd hajtsa a felére és helyezze az elektromágnes (M3) középre. Csatlakoztassa az elektromágnest az A és B pontokhoz összekötő vezetékek segítségével és tartsa 3cm magasságban az asztal fölött. Lassan mozgassa az ellenállása (RV) vezérlő karját, amíg a reléből (S3) és a hangszóróból (SP) hallatszik. Változtassa az elektromágnes magasságát, és az ellenállás vezérlő karját, amíg a kapocs el nem kezd vibrálni az asztalon fel és le. Nagyon gyorsan fog vibrálni, de nem túl magasan. Legjobban akkor működik, ha az elektromágnes kb. 3cm magassan van az asztal felett és az ellenállás vezérlő karja körülbelül skála felének jobb oldalán van, de az eredmények azonban eltérhetnek. Nézze milyen magasra ugorhat a kapocs. Változtassa az elektromágnes magasságát és az ellenállás vezérlő karjának helyzetét, amivel megváltoztatja magasságát és frekvenciáját a vibráló kapocsnak.



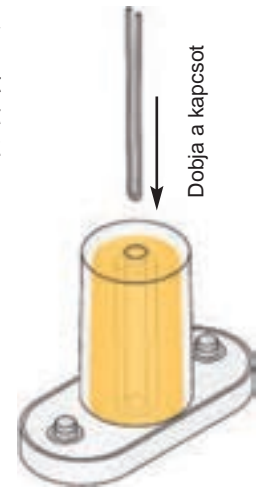
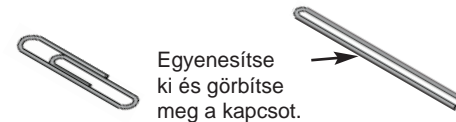
□ Projektszám 677



Sziréna és a kapcsos vibrátor

Cél: Megmutatni, hogy lehet tárgyakat emelni áram és mágnesesség segítségével.

Egyenesítse ki a kapcsot, majd hajtsa a felére és helyezze az elektromágnes (M3) közepére. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) a kapcsnak vibrálnia kellene. Most nyomja meg a kapcsoló gombot (S2), az elektromágnes kilöki a kapcsot a levegőbe és megszólal a sziréna.



□ Projektszám 678 Riasztó és a kapcsos vibrátor

Cél: Megmutatni, hogy lehet tárgyakat emelni áram és mágnesesség segítségével.

Használja a projektszám 677 áramkörét, és távolítsa el az átkötést az A és B pontok közt, és hozzon kapcsolat a B és a C pontok közt (a B pontban használjon távtartót). Hang és rezgés most más. Hasonlítsa össze a vibráció magasságát és frekvenciáját a projektszám 677-el.

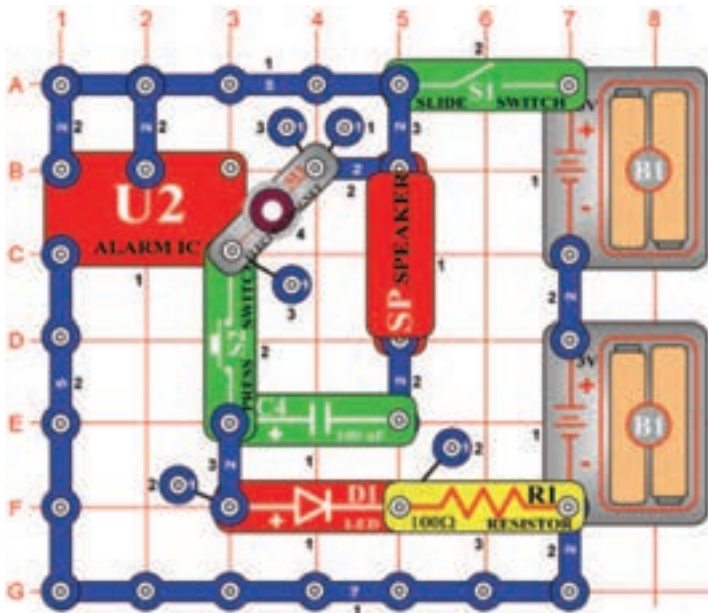
□ Projektszám 679 Gép fegyver hangja és a kapcsos vibrátor

Cél: Megmutatni, hogy lehet tárgyakat emelni áram és mágnesesség segítségével.

Most távolítsa el az átkötést a B és C pontok közt, és hozzon létre egy kapcsolatot a D és E pontok közt. A hang és vibrálás most különböző. Hasonlítsa össze a vibrálás magasságát és frekvenciáját a projektszám 677 és 678-al.

☐ Projektszám 680

Vibrátor ébresztővel és LED diódával

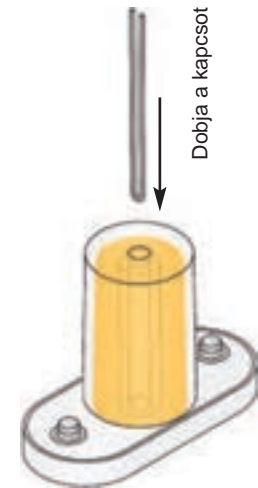
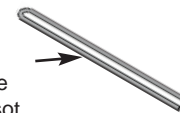


Cél: Megmutatni, hogy lehet tárgyat mozgatni mágnesesség segítségével.

Egyenesítse ki a kar kapcsolót, majd hajlítsa a felére és helyezze az elektromágnes (M3) közepére. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1); a kapcsolónak vibrálnia kellene a LED diódának (D1) világítania. Nyomja meg a kapcsolót (S2); az elektromágnes vonzza a kapcsot és megszólal az ébresztő hangja. A hangszórót (SP) helyettesítheti fűtőlő csippel (WC), amely megváltoztatja a hangot.

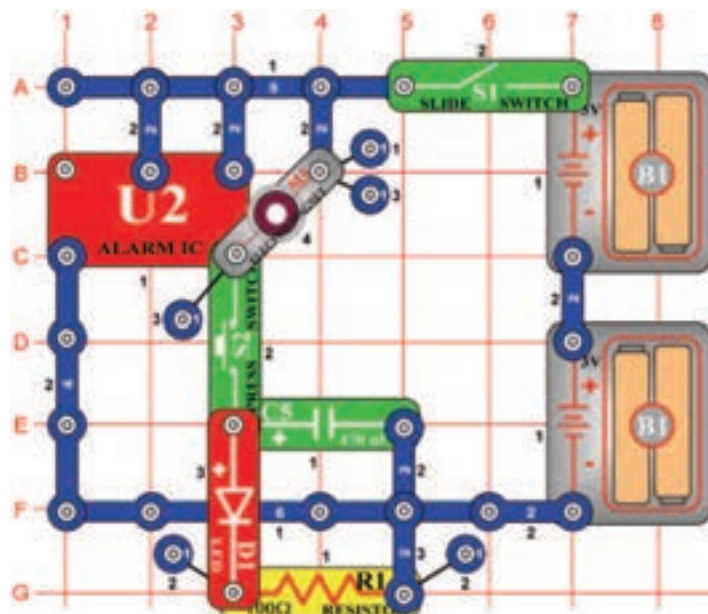


Egyenesítse ki és görbítse meg a kapcsot.



☐ Projektszám 681

Vibrátor ébresztővel és LED diódával (II)



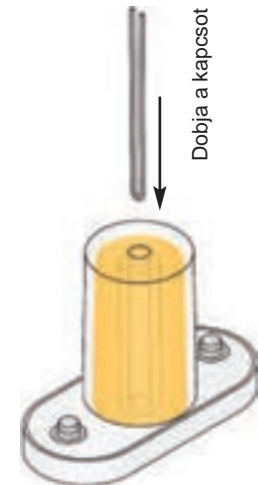
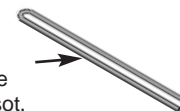
Cél: Megmutatni, hogy lehet tárgyat mozgatni mágnesesség segítségével.

Egyenesítse ki a kar kapcsolót, majd hajlítsa a felére és helyezze az elektromágnes (M3) közepére. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1); a kapcsolónak vibrálnia kellene.

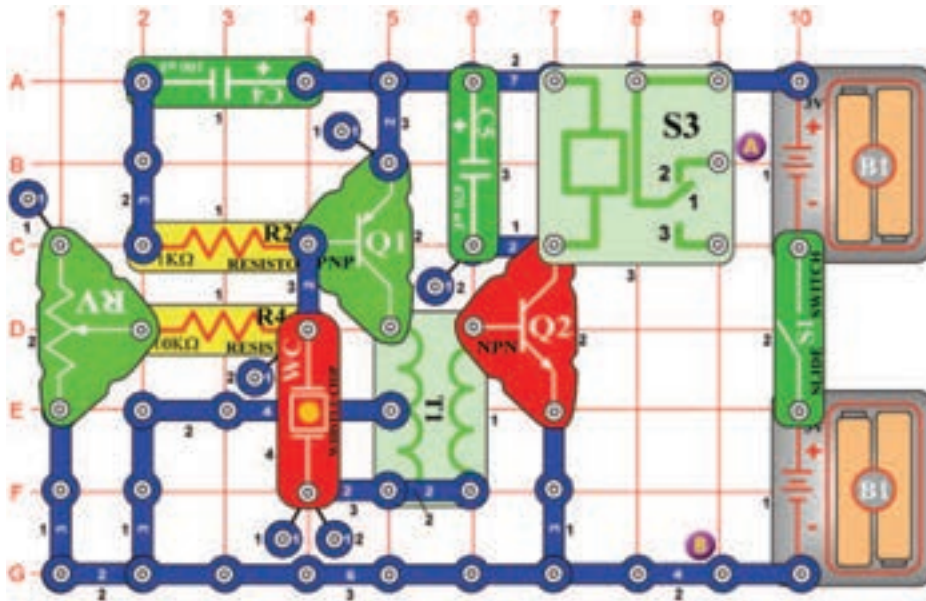
Most nyomja meg a kapcsoló gombját (S2); az elektromágnes vonzza a kapcsot és kivilágít a LED dióda (D1).



Egyenesítse ki és görbítse meg a kapcsot.



☐ Projektszám 682

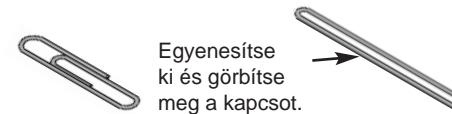
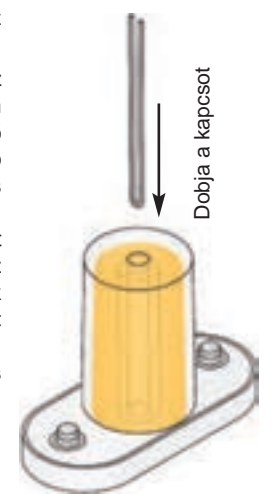


Relé-fütyülős vibrátor

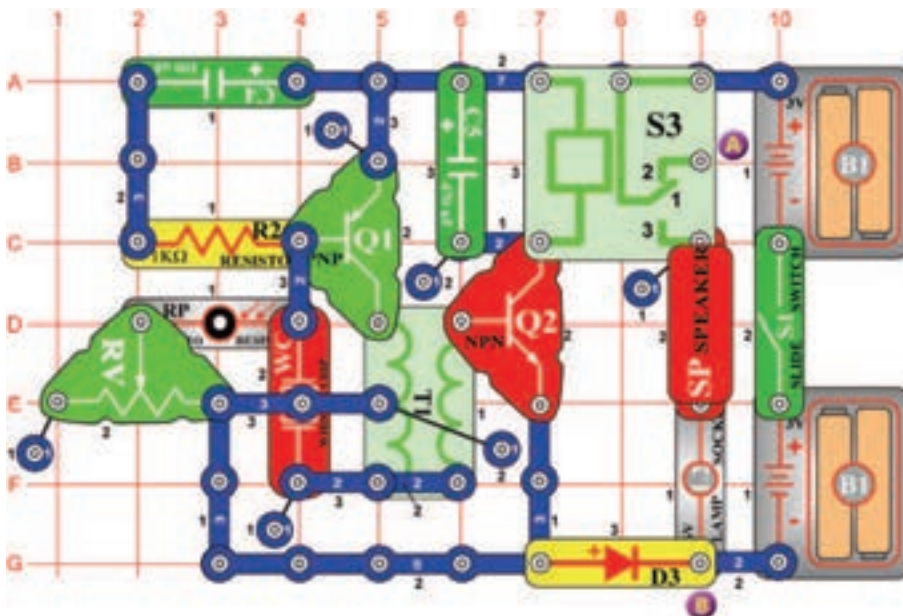
Cél: Megmutatni, hogy lehet tárgyakat emelni áram és mágnesesség segítségével.

Egyenesítse ki a kapcsot, majd hajtsa a felére és helyezze az elektromágnes (M3) középre.

Csatlakoztassa az elektromágneszt az A és B pontokhoz összekötő vezetékek segítségével és tartsa 3cm magasságban az asztal fölött. Lassan mozgassa az ellenállás (RV) vezérlő karját, kattánást hall a reléből (S3) és zümmögést a fütyülő csipből (WC). Változtassa az elektromágnes magasságát, és az ellenállás vezérlő karját, amíg a kapocs el nem kezd vibrálni az asztalon fel és le. A vibráló mozdulat teljesnek tűnik, két forrásnak köszönhetően: fütyülő csip és relé. Változtassa az elektromágnes magasságát és az ellenállás vezérlő karjának helyzetét, amivel megváltoztatja magasságát és frekvenciáját a vibrálásnak. A 10KΩ ellenállást (R4) helyettesítheti a fotoellenállással (RP). Integessen a kezével a fotoellenállás felett; a kapocs elkezd vagy abbahagyja a vibrálást.



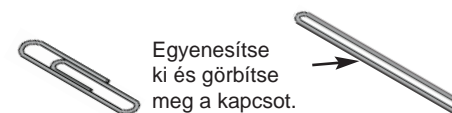
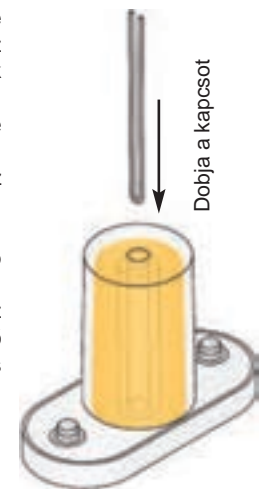
☐ Projektszám 683



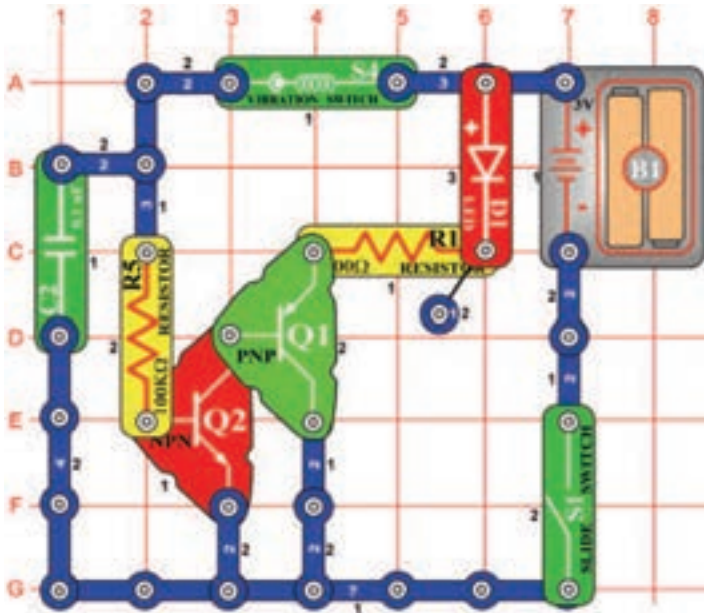
Relé-fütyülős fotovibrátor

Cél: Megmutatni, hogy lehet tárgyakat emelni áram és mágnesesség segítségével.

Egyenesítse ki a kapcsot, majd hajtsa a felére és helyezze az elektromágnes (M3) középre. Csatlakoztassa az elektromágneszt az A és B pontokhoz összekötő vezetékek segítségével és tartsa 3cm magasságban az asztal fölött. Lassan mozgassa az ellenállás (RV) vezérlő karját, és ne takarja le a fütyülő csipet (WC). Kattánást hall a reléből (S3) és zümmögést a fütyülő csipből (WC). Változtassa az elektromágnes magasságát, és az ellenállás vezérlő karját, amíg a kapocs el nem kezd vibrálni az asztalon fel és le. Ezután integessen a kezével a fotoellenállás felett. A vibráló mozdulat teljesnek tűnik, három forrásnak köszönhetően: fütyülő csip és relé és fotoellenállás. Változtassa az elektromágnes magasságát és az ellenállás vezérlő karjának helyzetét, amivel megváltoztatja magasságát és frekvenciáját a vibrálásnak. A fotoellenállás letakarásával befejezi a vibrálást.



☐ Projektszám 684

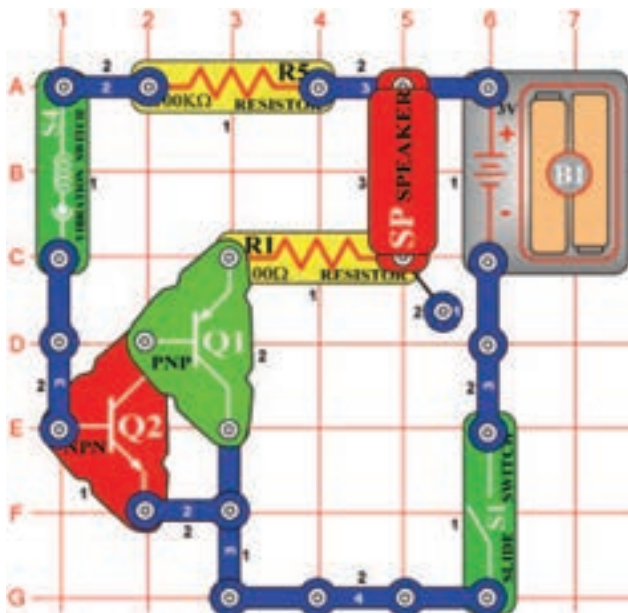


Vibrációs LED dióda

Cél: Megismerkedni a vibrációs kapcsolóval.

A vibrációs kapcsoló (S4) két különálló érintkezőt tartalmaz; a rúgó hozzá van kötve az egyik érintkezőz. A vibráció okozza, hogy a rúgó röviden megmozdul és ezzel zárlatolja mind a két érintkezőt. Ez az egyszerű áramkör azt mutatja, hogyan működik a vibrációs kapcsoló. Állítsa össze az áramkört; a LED diódák nem világítanak. Bökjön a vibrációs kapcsolóra vagy egy az asztalra, és LED dióda minden bökésnél világít. A 100KΩ ellenállás korlátozza az áram mennyiségét és így védi a vibrációs kapcsolót, miközben a tranzistor lehetővé teszi a vibrációs kapcsolónak irányítani a nagy mennyiségű áramot.

☐ Projektszám 685



Vibráló hangszóró

Cél: Létrehozni hangot, ujj bökdőséssel.

Állítsa össze az áramkört és kapcsolja be a kar kapcsolót (S1). A vibrációs kapcsoló (S4) bökdősése közben megszólal a hang a hangszóróból (SP). Menjen közelebb mert a hang nem lesz nagyon hangos.

☐ Projektszám 686

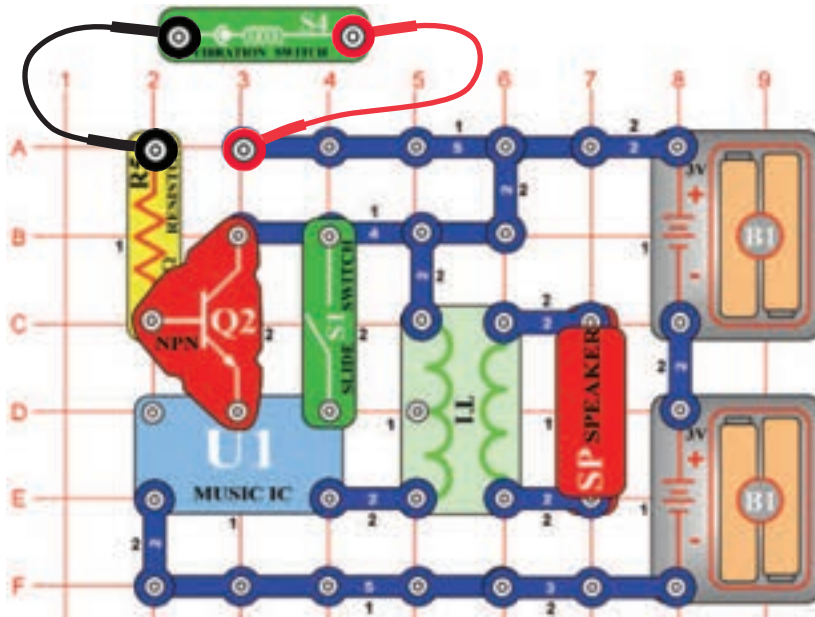
Vibráció mérése a kapcsoló bökdősésekor

Cél: Felhasználni a vibráció kapcsolós mérőt.

Változtassa meg a projektszám 685-öt úgy, hogy a hangszórót (SP) felcseréli mérőre (M2). Helyezze a „+” jellel az R5 felé, és állítsa be a LOW (vagy 10mA) tartományt. Bökje meg a vibrációs kapcsolót (S4) és mérő kihajlik jobbra. Bökje meg erősebben; a kapcsoló bezáródik hosszabb időre és a mérő mutatója jobban kihajlik jobbra.

□ Projektszám 687

Születésnapi dal

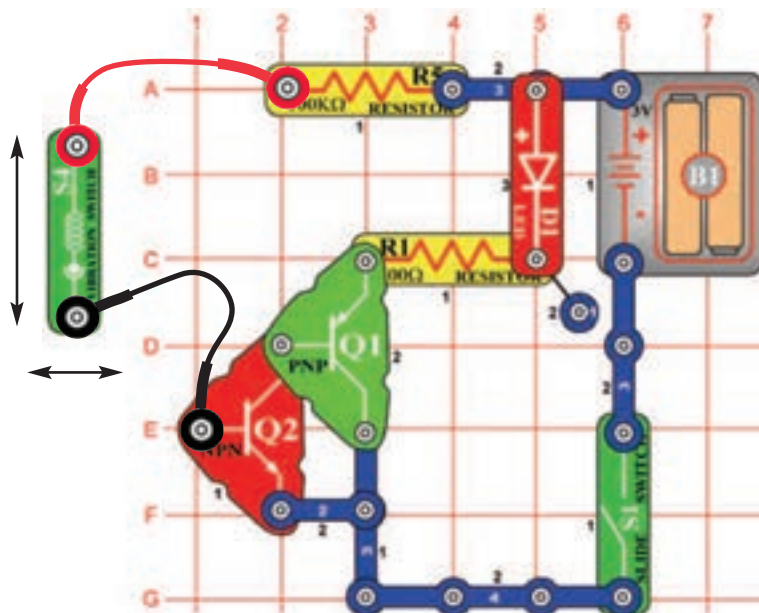


Cél: Bekapcsolni és kikapcsolni az integrált áramkört „Zene“ vibrációs kapcsoló segítségével.

Csatlakoztassa a vibrációs kapcsolót (S4) az áramkörhöz a piros és fekete összekötő vezetékek segítségével. Tartsa a vibrációs kapcsolót a kezében; a zene nem játszani. Most mozgassa a kezét, és a zene megszólal röviden. Ha folyamatosan rázni fogja a kapcsolót, a zene játszani fog. Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), és a zene játszani fog. Változtassa meg a zenét úgy, hogy megrázza a vibrációs kapcsolót.

□ Projektszám 688

Vibrációs érzékelő

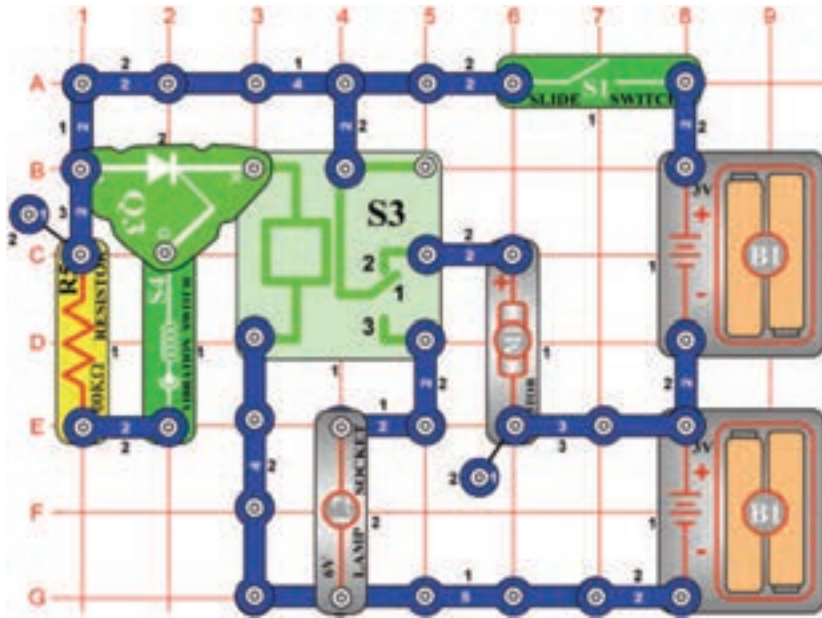


Cél: Megmutatni a függőleges és vízszintes irány hatását.

Csatlakoztassa a vibrációs kapcsolót (S4) az áramkörbe a piros és fekete összekötő vezetékek segítségével. Helyezze a kapcsolót vízszintesen az asztalra. Gyorsan csúsztassa a kapcsolót balról jobbra, és figyelje meg, hogy nem világít a LED dióda (D1). Ennek oka, hogy nincs elegendő energia a rúgó mozgatására, ami bekapcsolná a kapcsolót. Most mozgassa a kapcsolót fel és le és figyelje meg, hogy a LED dióda gyengén világít. Ahhoz, hogy a rúgó elmozduljon előre és vissza, kevesebb energia kell. A LED diódát (D1) helyettesítheti mérőeszközzel (M2), helyezze a „+“ jellel az R5 felé és állítsa be a mérőt alacsony tartományra = LOW (vagy 10 mA). A mérő mutatója jobban kihajlik, ha mozgatni fogja a vibrációs kapcsolót fel és le.

☐ Projektszám 689

Vibráló kapcsoló



Cél: Összeállítani egy áramkört, amely bekapcsolja a vibráló kapcsolót.

Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1), és rázza meg az áramkört vagy üssön az asztalra, megszólal az ébresztő hangja. Próbáljon meg ütögetni az asztalt folyamatos ritmsuba és figyelje, hogy sikerül e folyamatosan szólnia az ébresztőnek. A vibráló kapcsoló (S4) elindítja az SCR-t (Q3), amely összeköti a relé tekercsét (S3) az elemmel (B1). A motor (M1) kikapcsol és az izzó (L2) világít. Az izzó addig fog világítani, amíg a kar kapcsoló (S1) ki van kapcsolva.

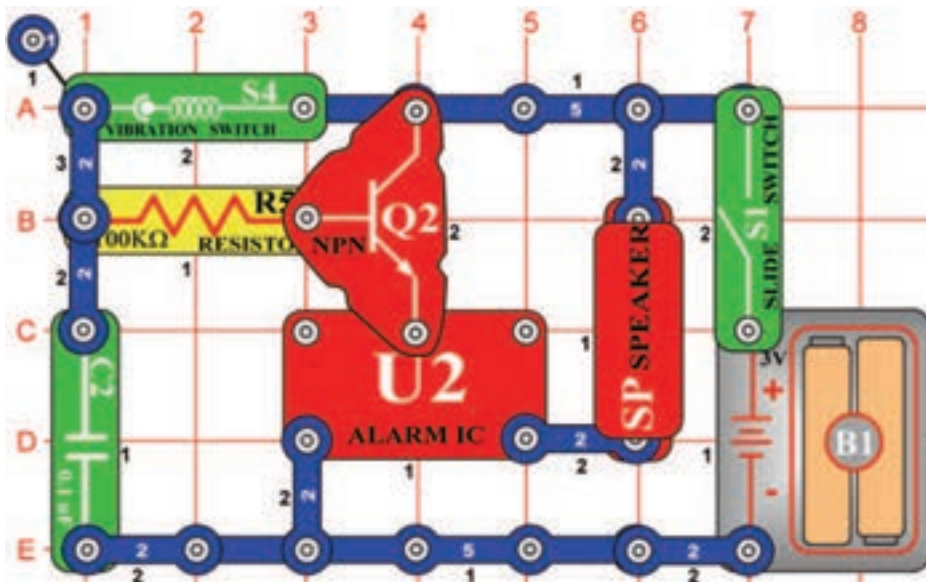


Figyelmeztetés: Mozgó alkatrészek.

Működés közben, ne érintse meg a propellert vagy a motort.

☐ Projektszám 690

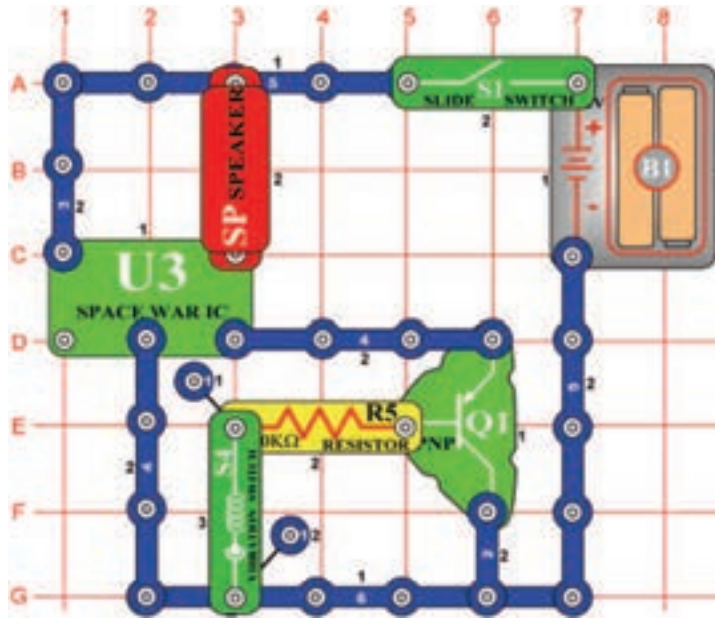
Vibráló riasztó



Cél: Elindítani az ébresztőt rezgés által.

Kapcsolja be a kar kapcsolót és a motor forogni kezd. Ha a motor elegendő rezgést termel a kapcsoló elindítja az SCR-t; kikapcsolja a motort és kivilágít az izzó. Ha a motor továbbra is forogni fog, bökje meg az asztalt és indítsa így el a vibrációs kapcsolót.

☐ Projektszám 691

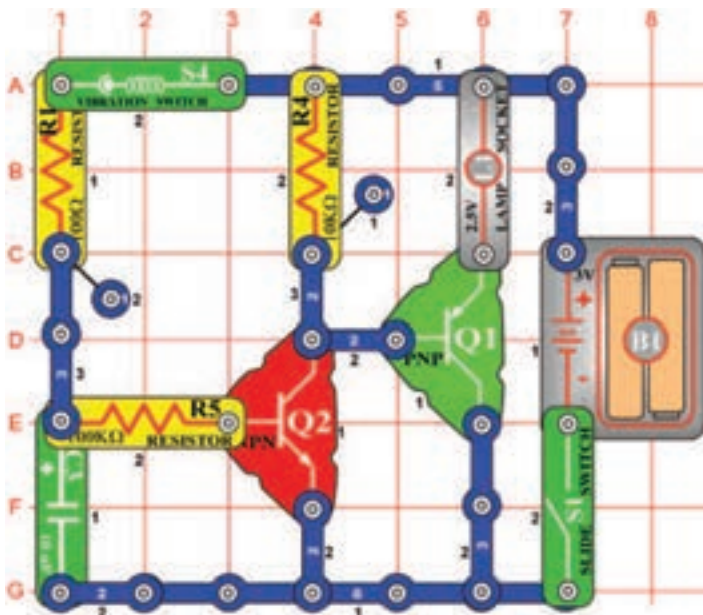


Vibrációs őrcsata

Cél: Létrehozni hangot rezgés által.

Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) rázza meg az áramkört v üssön az asztalra, különböző hangokat fog hallani. Próbálja meg ütögetni az asztalt szabályos ritmusba és figyelje, hogy sikerül e folyamatosan szólnia a hangnak. Ha a vibrációs kapcsoló (S4) rázkódik, az áramkör lejártszik egyet a nyolc dallamból.

☐ Projektszám 692



Vibrációs fény

Cél: Összeállítani egy izzót, amely egy pillanatig lesz bekapcsolva.

Kapcsolja be a kar kapcsolót (S1) és rázza meg a alap állátétet vagy üssön az asztalra. Az izzó (L1) a rezgés hatására kivilágít és néhány másodpercig bekapcsolva marad.

Řada stavebnic Boffin



ConQuest entertainment a. s.
Kolbenova 961, 198 00 Praha 9
hu.cqe.cz